

2,90 EURO
JETZT MIT DVD

DIE BESTEN SPIELE IN DER TESTÜBERSICHT

PC

PS2

XBOX

XBOX 360

CUBE

MOBIL

GAMES
AKTUELL

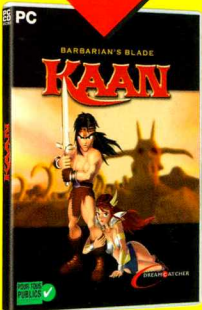
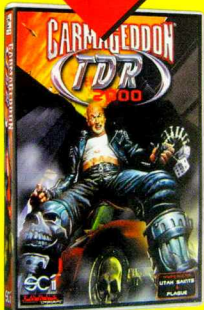
VIDEO

JANUAR 2006

GAMES AKTUELL

VIDEOS ABSPIELBAR AUF:
PC, PS2, XBOX (DVD-KIT),
XBOX 360, DVD-PLAYER

2 VOLLVERSIONEN



- ▶ Brachiale Auto-Action
- ▶ Stunts und Zerstörung
- ▶ Storymodus mit 30 Rennen
- ▶ Packende Schwert-Action
- ▶ Spannende Geschichte
- ▶ Schwerter, Äxte, Hämmer



8 SEITEN SPECIAL
PRINCE OF PERSIA
THE TWO THRONES

LARA CROFT TOMB RAIDER LEGEND

Großes Special mit exklusiven Bildern! Sensationelles
Comeback der beliebtesten Spiele-Heldin der Welt

SPLINTER CELL 4

Töten oder nicht? Fisher als knallharter Doppelagent!

10 PC-MINISPIELE

Spaß für jedermann: Minispiele zum Testen

**MENSCH ÄRGERE DICH NICHT,
MAHJONG, VOLLEYBALL, KNOBELN,
ACTION, ABENTEUER, PUZZLE**



PC-DEMOS

Tophits spielbar auf DVD

**NEED FOR SPEED: MOST
WANTED, CIVILIZATION 4,
SKI RACING 2006**

VIDEOS

XXL-Specials & Trailer

**TRUE CRIME: NYC, PGR 3,
RISE & FALL, PRINCE OF
PERSIA 3, SKI ALPIN 2006**



SPECIAL

**WORLD OF WARCRAFT
BURNING CRUSADE**

Genial: Mehr Rassen, mehr Gebiete

DRIVER: PARALLEL LINES
Neuer Held, viel mehr Spaß!

RISE & FALL

Faszinierender Strategie-Überflieger



TESTS

**TRUE CRIME
NEW YORK CITY**

Ernsthafte Konkurrenz für GTA?

**PRINCE OF PERSIA
THE TWO THRONES**

Düstere
Action

KAMEO

Geniales Xbox360-Abenteuer



TIPPS & TRICKS

**NEED FOR SPEED
MOST WANTED**

Tricks, Fahrtipps, Kurvenschule

STAR WARS BATTLEFRONT II
Der Actionhit komplett gelöst

GTA: LIBERTY CITY STORIES

Alle Cheats, alle versteckten Päckchen

G+Press



0 1 Deutschland, 2,90 €
Österreich, 3,20 €
Belgien, 3,20 €
Luxemburg, 3,20 €
Schweiz, 4,95 €

Kameo

Elements of Power

Hiebe austeilende,

Felsen stemmende,

Eisspeere schleudernde,

Feuer speiende Kriegerin.

Ich bin eine

Leg dich mit mir an, und du
kriegst es mit uns allen zu tun.

Du bist Kameo, eine junge Elfe, die sich nach Belieben in 10 verschiedene Furcht erregende Elementar-Krieger verwandeln kann. Zerschlage, verprügle, verbrenne, gefriere, täusche, fange und zerstöre Thorn, den Herrscher des Bösen, und seine Schergen. Nur du hast die Macht, den Frieden im Königreich wiederherzustellen. Nutze sie! xbox.com



Microsoft
game studios

XBOX
LIVE

© 2005 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft-Game-Studios-Logo, Kameo, Elements of Power, Rare, das Rare-Logo, Xbox, Xbox 360, die Xbox-Logos, Xbox Live und das Xbox-Live-Logo sind entweder eingetragene Markenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corporation oder von Rare Limited in den USA und/oder anderen Ländern. Rare Limited ist ein Tochterunternehmen der Microsoft Corporation.

XBOX 360

VIDEO GAMES AKTUELL



DVD INHALT

ROM-BEREICH

PC-VOLLVERSION

- Carmageddon TDR 2000
- Kaan

PC-DEMOS

- Civilization 4
- Need for Speed: Most Wanted
- Ski Racing 2006

PC-MINISPIELE

- Don't Angry
- Flying Leo
- Froggy Castle 2
- Insaniquarium
- Jet Ducks
- Jewel Jones
- Kalima
- Mahjong Towers Eternity
- Puzzle Pause Deluxe
- Volley Bailey

PATCHES

- Age of Empires III 1.0 auf 1.01a
- Age of Empires III 1.01 auf 1.01a
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.02
- Fahrenheit 1.1
- NHL 06 Patch 3

MODS

- Age of Empires III Trainer
- GTA San Andreas Trainer
- Quake 4 (dt.) Trainer

TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.10
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia NForce 81.85
- Powerstrip 3.61
- RivaTuner 2.0
- VLC Media Player 0.82
- WinZip 9.0

SCREENSHOT-GALERIEN

- Kameo: Elements of Power
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Rollercoaster Tycoon 3: Wild!
- World of Warcraft: The Burning Crusade

VIDEO-BEREICH

SPECIAL-VIDEOS

- FIFA 06 + NBA Live 06 (Xbox360)
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Project Gotham Racing 3
- Rise & Fall
- True Crime: New York City

EXTRAS

- VGA-Quizshow

SPIELETRAILER

- Devil Kings
- Flow: Urban Dance Uprising
- Perfect Dark Zero
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Ski Alpin 2006
- SpellForce 2: Shadow Wars

FILMTRAILER

- Der rosarote Panther
- Im Dutzend billiger 2
- Volltreffer: Ein Supercar greift durch

PC DVD-ROM

Spiele leichtgemacht: So installieren Sie die beiden Vollversionen.

VIDEOS ANSCHAUEN

Die Videos der Heft-DVD können Sie auf jedem handelsüblichen DVD-Player, auf der PS2, auf der Xbox (mit DVD-Kit), der Xbox360 oder auf einem PC mit DVD-Laufwerk abspielen. Bei DVD-Player, PS2, Xbox und Xbox360 startet die Videoshow nach dem Einlegen automatisch. Auf dem PC müssen Sie zunächst Ihren Software-DVD-Player starten und dann den "Play"-Knopf drücken.

PLAYER INSTALLIEREN

Besitzen Sie keinen Software-DVD-Player, können Sie von unserer Heft-DVD den "VLC Media Player 0.82" installieren. Klicken Sie zur Installation im Hauptmenü der DVD auf das Register "Extras". Im Bereich "Tools" finden Sie den "VLC Media Player". Markieren Sie den Eintrag durch einen Klick und wählen Sie den Button "Anwendung installieren".

DVD-PLAYER STARTEN

Sie starten den Player über den neuen Eintrag im Windows-Startmenü. Klicken Sie nun auf das Menü "Datei" und wählen Sie "Medium öffnen". Geben Sie unter "Media Resource Locator" den Laufwerksbuchstaben Ihres DVD-ROM-Laufwerks ein. Einfacher geht's, wenn Sie im Windows-Arbeitsplatz Ihr DVD-Laufwerk mit der rechten Maustaste anklicken und den Punkt "Play with VLC Media Player" auswählen.



▲ INSTALLATION: Mit dem VLC Media Player schauen Sie die Videos an.



▲ BEDienung: Im Mediumauswahl-Menü geben Sie den Laufwerksbuchstaben an.

1. VOLLVERSION CARMAGEDDON TDR 2000

HANDBUCH

Die ausführliche Anleitung zu "Carmageddon TDR 2000" liegt im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um das Handbuch zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie das Bild der Vollversion aus und klicken Sie danach rechts unten auf den Button "Handbuch (PDF)".

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Auto-start-Funktion erscheint jetzt das Hauptmenü. Klicken Sie auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von "Carmageddon TDR 2000". Rechts

unten finden Sie vier Auswahlknöpfe. Mit einem Klick auf den vordersten Button installieren Sie das Spiel.

WICHTIG:

Wählen Sie zu Beginn des Installationsprozesses die Vollinstallation.

PATCH

Nach abgeschlossener Installation müssen Sie noch eine aktualisierte Programmversion (Patch) installieren. Nach einem Klick auf "Anwendung installieren" im "Carmageddon TDR 2000"-Menü erscheint ein Auswahlmenü.

Klicken Sie hier auf "Patch kopieren" und wählen Sie das Installationsverzeichnis der Vollversion. Nun werden Sie gefragt, ob Sie "TDR2000.exe" ersetzen möchten. Wählen Sie hier "Ja".

KOMPATIBILITÄTSMODUS

Die Startdatei "TDR2000.exe" muss im Kompatibilitätsmodus für Windows 95 laufen. Wählen Sie dazu die Datei im Installationspfad aus und wählen Sie nach einem Rechtsklick im folgenden Menü "Eigenschaften" aus. Nun klicken Sie auf "Kompatibilität" und setzen einen Haken bei "Programm im Kompatibilitätsmodus ausführen für Windows 95".

SPIELSTART

Sie starten "Carmageddon TDR 2000" über die neu angelegte Verknüpfung im Windows-Startmenü.

DEINSTALLATION

Zum Löschen wählen Sie den Punkt "Carmageddon TDR2000 deinstallieren" im Windows-Startmenü.

2. VOLLVERSION KAAN: BARBARIAN'S BLADE

HANDBUCH

Die ausführliche Anleitung zu "Kaan" liegt im PDF-Format auf der Heft-DVD vor. Um das Handbuch zu öffnen, klicken Sie zunächst auf der Startseite der DVD-ROM auf das Register "Spiele". Wählen Sie das Bild der Vollversion aus und klicken Sie danach rechts unten auf den Button "Handbuch (PDF)".

Zum Lesen des PDF-Handbuchs benötigen Sie den Acrobat Reader. Falls Sie dieses Programm noch nicht auf Ihrem Rechner haben, können Sie es von der Heft-DVD installieren. Sie finden die neueste Version (Adobe Acrobat 7.0) auf der Heft-DVD unter dem Register "Extras" und dort im Bereich "Tools". Durch einen Klick auf den Button "Anwendung installieren" übertra-

gen Sie den Acrobat Reader 7.0 auf Ihre Festplatte.

INSTALLATION

Legen Sie die Heft-DVD in das DVD-ROM-Laufwerk. Bei aktivierter Auto-start-Funktion erscheint jetzt das Hauptauswahlmenü. Klicken Sie auf den linken "OK"-Button, um den DVD-ROM-Teil zu starten. Über das Register "Spiele" links oben gelangen Sie in das Vollversions-Menü. Klicken Sie jetzt auf das Bild von "Kaan". Rechts unten finden Sie vier Auswahlknöpfe: Unter dem "I"-Button informieren Sie sich über die Systemanforderungen sowie die wichtigsten Merkmale des Spiels. Mit einem Klick auf den vordersten der vier Buttons installieren Sie das Spiel auf Ihrer Festplatte.

SPIELSTART

Nach der Installation starten Sie "Kaan" über die neu angelegte Verknüpfung im Windows-Startmenü.

DEINSTALLATION

Um "Kaan" wieder von der Festplatte zu löschen, wählen Sie den Punkt "Kaan deinstallieren" im Windows-Startmenü.



▲ SPIELE-MENÜ: Von hier aus starten Sie die Installation von Kaan.

VOLLVERSIONEN

Jeden Monat zwei Topspiele auf der VGA-DVD!



CARMAGEDDON TDR 2000

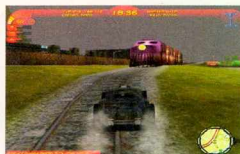
In der Zukunft haben Waffen vier Räder und eine stabile Karosserie!

FEATURES

- Rasante Stunt- und Zerstörungs-Action
- Fiese Computer-Gegner
- Kampagnen-Modus mit 30 spektakulären Rennen
- Neun unterschiedliche Umgebungen
- Vehikel lassen sich nach eigenem Geschmack gestalten
- Sieben unterschiedliche Mehrspieler-Modi für bis zu acht Mitstreiter



▲ **RECHT DES STÄRKEREN:** Punkte sammeln Sie entweder durch rabiate Zerstörungsfahrten oder durch spektakuläre Stunts. Ab und an scheinen einen die Rivalen zu übersehen.



▲ **STARKER GEGNER:** Wer wohl bei diesem Duell die Oberhand behält?

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 95/98/2000/XP
Prozessor: Pentium III 300 MHz
Festplatte: 400 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte mit 8 MByte Grafikspeicher
DirectX 7 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk



KAAN

Action satt: Ohne Sie ist das Königreich dem Untergang geweiht!



▲ **SCHLÄGERTRUPPS:** Meist werden Sie gleichzeitig von mehreren Wächtern angetrffen. Mit einer saftigen Schlag-Kombination hauen wir die beiden gleich aus den Latschen.

FEATURES

- Effektreiches Hack'n'Slay-Abenteuer
- Zahlreiche Waffen wie Schwerter, Äxte, Wurfbeile oder Hämmer
- Motivierendes Aufrüstsystem
- Vernichtende Schlag-Kombos, vier Sonderkampffarten
- Kämpfen Sie mit bis zu acht Gegnern gleichzeitig
- Spaßiger Arena-Modus



▲ **AUF DIE ZWÖLF:** Nach unserem Superschlag prallt die Wache mit dem Kopf auf den Boden.

SYSTEMANFORDERUNGEN*

IBM-kompatibler PC
Betriebssystem: Windows 98/2000/XP
Prozessor: Pentium III 500 MHz
Festplatte: 300 MByte freier Speicher
Grafikkarte: 16-Bit-Grafikkarte mit 32 MByte Grafikspeicher
DirectX 8.1 (auf der DVD-ROM enthalten)
Soundkarte: DirectX-kompatibel
DVD-ROM-Laufwerk

AUF DEN NÄCHSTEN SEITEN: MINISPIELE, DEMOS, VIDEOS...

DVD-VIDEO-BEREICH

ABSPIELBAR AUF JEDEM GÄNGIGEN DVD-PLAYER, PC MIT DVD-LAUFWERK, PS2, XBOX360 UND XBOX (mit DVD-KIT)



SPECIAL-VIDEOS

FIFA + NBA LIVE (XBOX360)



▲ **SCHÖNER SCHWITZEN:** Die sagenhaften Xbox360-Sportler.

PRINCE OF PERSIA 3



▲ **STILVOLL SCHNETZELN:** Das Finale der Prinzen-Trilogie.

PROJECT GOTHAM RACING 3



▲ **SCHICKE SCHLEUDERN:** So gut ist der Xbox360-Raser.

EXTRAS

VGA-QUIZSHOW



▲ **WISSENSTEST:** Wie gut kennen Sie sich in der Welt der Videospiele aus?

RISE & FALL



▲ **SUPERBE SCHLACHTEN:** Midways große Echtzeit-Hoffnung.

TRUE CRIME: NYC



▲ **SCHOCKIERTE SCHURKEN:** VGA räumt in New York auf.



SPIELE-TRAILER

DEVIL KINGS



▲ **GETÜMME:** Bewegte Bilder aus Capcoms Fernost-Action.

FLOW: URBAN DANCE UPRISING



▲ **GEZAPPEL:** Tauchen Sie ein in die wilde Welt des Hip-Hops!

PERFECT DARK ZERO



▲ **GEBALLER:** Brachiale Szenen aus Rares Xbox360-Shooter!

WEITERE TRAILER

- Prince of Persia: The Two Thrones
- Ski Alpin 2006
- Spellforce 2: Shadow Wars

FILM-TRAILER

DER ROSAROTE PANTHER



▲ **KATZEN-COMEBACK:** Das Remake des kultigen Klassikers.

IM DUTZEND BILLIGER 2

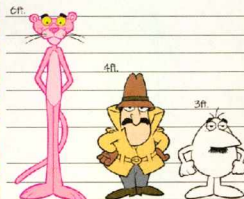


▲ **KINDER-CHAOS:** Komödie um eine zwölköpfige Rasselbande.

VOLLTREFFER: EIN SUPERCOCOACH GREIFT DURCH



▲ **KORBLEGER-COACH:** Ex-Profi muss als Trainer ran – witzig!



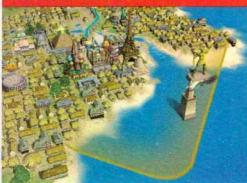
DVD-ROM-BEREICH



ABSPIELBAR AUF JEDEM PC
MIT DVD-LAUFWERK

DEMOS

CIVILIZATION 4



▲ **STRATEGIE-STREICH:** Spielen Sie Sid Meiers Meisterwerk.

NEED FOR SPEED: MW

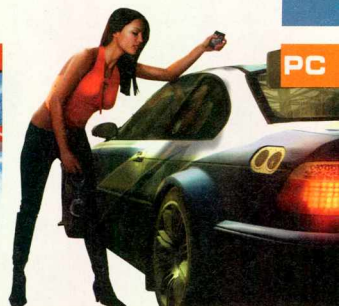


▲ **STRASSENFEGER:** Heizen Sie durch den neuen Tuning-Renner.

SKI RACING 2006



▲ **SCHNEEGESTÖBER:** Machen Sie die Pisten unsicher.



MINISPIELE ZUM TESTEN

Ob Kartenspiel, Knobler, Action-Ballerei oder Hüpf-Abenteuer: Bei unseren Minigames ist für jeden Zockergeschmack etwas dabei – aber probieren Sie es doch einfach selbst aus!

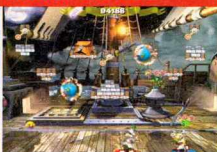
DON'T ANGRY



FLYING LEO



FROGGY CASTLE 2



INSANIQUARIUM



JET DUCKS



JEWEL JONES



KALIMA



MAHJONG TOWERS ETERNITY



WEITERE SPIELE

- Puzzle Pause Deluxe
- Volley Balley



SCREENSHOT-GALERIEN

KAMEO: MEN OF POWER



PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES



ROLLERCOASTER TYCOON 3: WILD!



WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE



PATCHES:

- Age of Empires III 1.0 auf 1.01a
- Age of Empires III 1.01 auf 1.01a
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.02
- Fahrenheit 1.1
- NHL Patch 3

MODS:

- Age of Empires III Trainer
- GTA San Andreas Trainer
- Quake IV (dt.) Trainer

TOOLS:

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Tool 0.24
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Powerstrip 3.61
- RivaTuner 2.0
- VLC Media Player 0.82
- WinZip 9.0

TREIBER

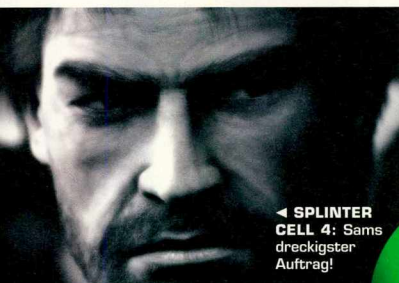
- DirectX 9.0c
- ATI Catalyst 5.10
- Nvidia Nforce 81.85

TITELTHEMA

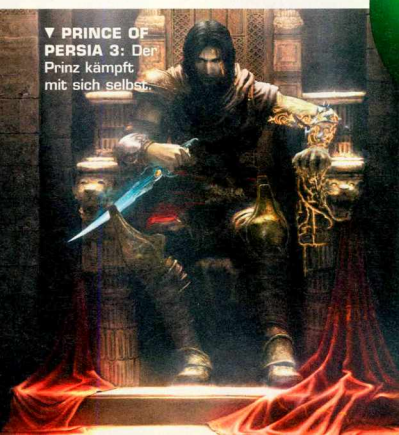
TOMB RAIDER: LEGEND



▲ **TOMB RAIDER: LEGEND:** Lara Croft so gut wie nie zuvor!



◀ **SPLINTER CELL 4:** Sams dreckigster Auftrag!



▼ **PRINCE OF PERSIA 3:** Der Prinz kämpft mit sich selbst.

KILLERSPIELE UNTERM WEIHNACHTSBAUM?

Es ist vielleicht nicht das perfekte Thema, so kurz vor Weihnachten, aber es ist brisant und durch den Koalitionsvertrag zwischen CDU und SPD auch brandaktuell: Uns allen droht ein Verbot von Spielen, und zwar von "Killerspielen"!

Was unter "Killerspielen" zu verstehen ist, das wissen unsere Politiker freilich selbst nicht so genau. Familienministerin Ursula von der Leyen (CDU) meint damit Aktivitäten wie Gotcha und Paintball (die gewöhnlich von Menschen in Tarnanzügen im Wald ausgeübt werden). Der CSU-Politiker Andreas Scheuer hingegen sieht von diesem Begriff auch Video- und Computerspiele betroffen. Er fordert konkret das Verbot von PC-Spielen wie "Counterstrike" oder "Quake".

Noch mal zum besseren Verständnis: Wir sprechen hier nicht über Jugendschutz! Gewaltspiele, die von der USK mit "Ab 18" eingestuft werden, dürfen bekanntlich von Minderjährigen sowieso nicht erworben werden. Politiker – vor allem aus den Reihen der CSU – wollen ein generelles Verbot erreichen, also auch für Erwachsene. "Wir brauchen Herstellungsverbote" hat Bayerns Innenminister Beckstein (CSU) schon vor einigen Monaten gefordert – und meinte damit Titel wie "Doom 3".

"Doom 4" – bei uns verboten, "Quake 5" – nicht in Deutschland? Diese Vorstellung fällt schwer. Vor allem, weil Erwachsene diese Spiele weiterhin in den Nachbarländern kaufen können, egal, was hier bei uns beschlossen wird. Vom weltweiten Internet-Versand ganz zu schweigen. Das soll dann alles unter Strafe gestellt werden? Sorry, liebe Politiker! Jugendschutz ist wichtig, aber was ihr vorhabt, kommt Zensur gleich!



Was meinen Sie, liebe Leser, zu diesem Thema? Ich freue mich auf Ihre Leserbriefe und wünsche Ihnen zusammen mit dem ganzen VGA-Team ein frohes Weihnachtsfest und einen guten Rutsch ins Spielejahr 2006!

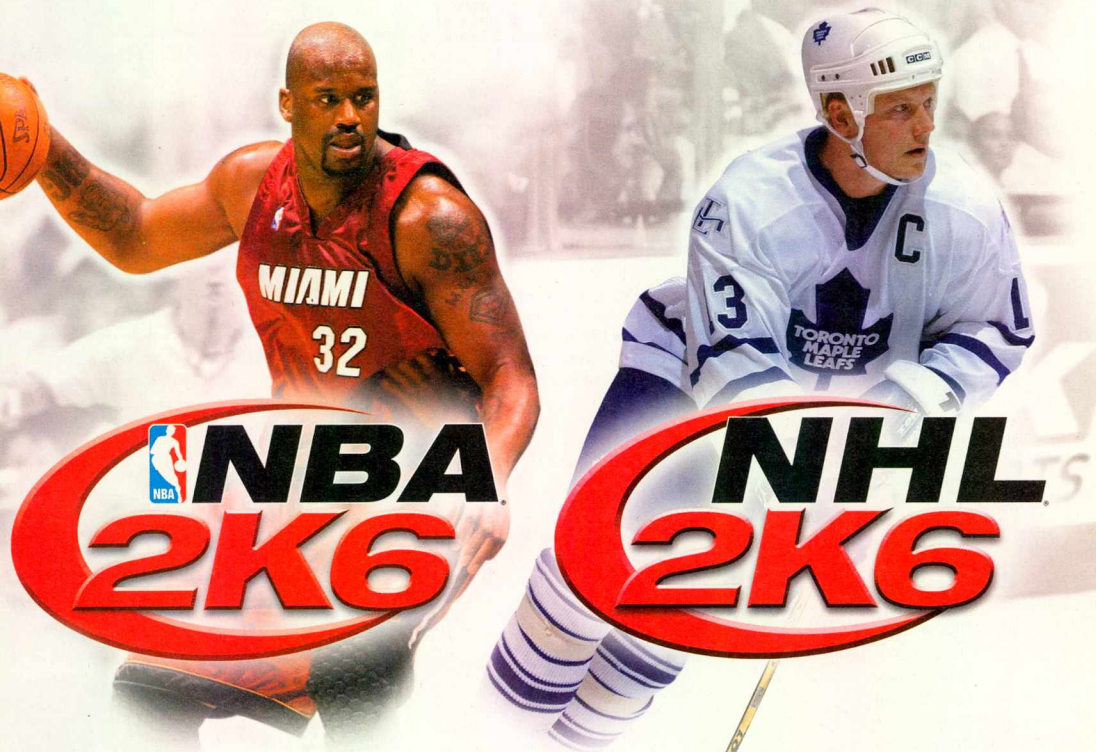
T. Szedlak

THOMAS SZEDLAK
Chefredakteur



„2K Sports - packender kann Sport nicht sein!“

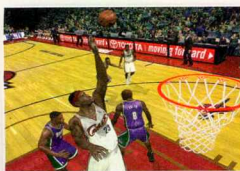
PlayStation 2 - DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



www.2ksports.de

„... unschlagbar günstig!“

PlayStation 2 - DAS OFFIZIELLE MAGAZIN



Dominiere den Court mit dem neuem, innovativen Dual Player Control



Spiele mit Shaquille O'Neal und allen anderen NBA-Stars um die Meisterschaft



Erlebe das realistischste und beste Eishockey in einer neuen Dimension



Reihe mit der neuen Pro Control auch komplizierteste Spielzüge perfekt aneinander



PlayStation 2



©2005 Take-Two Interactive Software and its subsidiaries. All rights reserved. 2K Sports, the 2K Sports logo, and Take-Two Interactive Software are all trademarks and/or registered trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. The NBA and individual NBA member team identifications used on or in this product are trademarks, copyrighted designs and other forms of intellectual property of NBA Properties, Inc. and the respective NBA member teams and may not be used, in whole or in part, without the prior written consent of NBA Properties, Inc. © 2005 NBA Properties, Inc. All rights reserved. NHL, and the NHL Shield are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © 2005. All rights reserved. © NHLPA. NHL 2K6 is an Officially Licensed Product of the NHLPA. NHLPA, National Hockey League Players' Association and the NHLPA logo are trademarks of the NHLPA and are used under license by 2K Sports. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, the Xbox logo, and the Xbox Live logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Online play requires internet connection and Memory Card (sold separately for PlayStation 2).

VIDEO GAMES AKTUELL

AUSGABE JANUAR 2006

26 NEWS

- 32 Next-Gen-News
- 30 Nintendo-News
- 26 PC-News
- 27 PS2-News
- 28 Xbox/Xbox360-News

82 HANDHELD

- 82 Handheld-News
- 86 Nintendo-DS-Tests
- 84 PSP-Tests

88 HARDWARE

- 88 Hardware-News

36 SERVICE

- 40 Aktuelle Termine
- 36 Charts
- 46 Das VGA-Gewinnspiel
- 92 Leserumfrage
- 38 Most Wanted
- 36 Preisvergleich
- 36 Pressespiegel
- 78 Testübersicht
- 78 Topspiele

5 RUBRIKEN

- 6 DVD-Inhalt
- 8 Editorial
- 116 Im nächsten Heft
- 116 Impressum
- 10 Inhalt
- 90 Leserbrief
- 34 VGA-Pause
- 5 Vollversionen

14 SPECIALS

- 20 ▶ Driver: Parallel Lines
- 24 ▶ Rise & Fall
- 18 ▶ Splinter Cell: Double Agent
- 14 ▶ Tomb Raider: Legend
- 22 ▶ World of Warcraft: Burning Crusade

47 TESTS

- 47 Testeinführung
- 74 Ankh PC
- 61 Battalion Wars PC
- 74 Dancing Stage Max
- 76 Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittel Erde PC
- 62 Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia PC, P, X, G
- 65 FIFA 06 X
- 71 Gun X
- 60 Half-Life 2 X
- 52 ▶ Kameo: Elements of Power X
- 72 NBA Live 06 X
- 66 Need for Speed: Most Wanted X
- 54 Perfect Dark Zero X
- 48 ▶ Prince of Persia: The Two Thrones PC, P, X, G
- 56 Project Gotham Racing 3 X
- 64 Quake 4 (dt.) X
- 69 Rollercoaster Tycoon 3 Wild! PC
- 72 RTL Skispringen 2006 P, X
- 73 Shadow the Hedgehog P, X
- 67 Shrek Super Slam PC, P, X, G
- 70 Ski Alpin 2006 featuring Bode Miller PC, P
- 70 Ski Racing 2006 PC, P, X
- 73 Sniper Elite PC
- 69 Starship Troopers PC
- 50 ▶ True Crime: New York City P, X, G
- 76 Budget-Highlights PC, P, X, G

96 TIPPS & TRICKS

- 96 Inhalt
- 96 Cheats und Kurztips PC, P, X, G
- 104 ▶ GTA: Liberty City Stories PSP
- 106 ▶ Need for Speed: Most Wanted PC, P, X, G
- 110 ▶ Star Wars: Battlefront 2 PC, P, X
- 114 WWE SmackDown! vs. RAW P

SPECIALS

14

TOMB RAIDER: LEGEND

▲ AHA! Weitere Levels angespielt.

18

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

▲ OHO! Sam tarnt sich als Knacki.

22

WORLD OF WARCRAFT: BURNING CRUSADE

▲ WOW! Neue Story, neue Rassen.

20

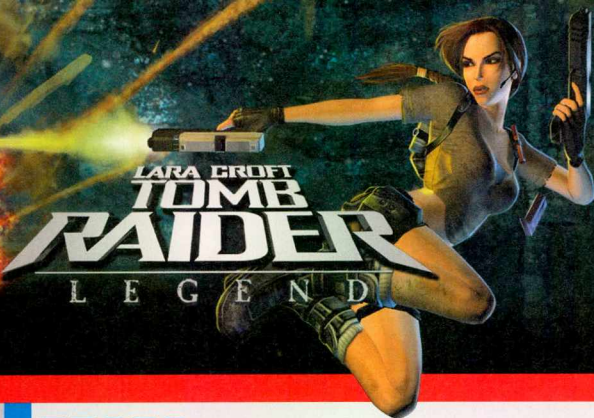
DRIVER: PARALLEL LINES

▲ YEAH! Wir haben's gespielt.

24

RISE & FALL

▲ HURRA! In diesem Strategie-Spiel schwingen Sie selbst das Schwert.



TESTS

Mit heimtückischen Speed-Kills, neuen Akrobatik-Moves und der Fähigkeit, sich in einen finsternen Rächer zu verwandeln, meldet sich der Prinz zurück. Wird er die Königin der Zeit aus den Klauen der Sandmonster retten können?



48

PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES

Als knallharter Cop allein gegen New Yorks Unterwelt: Nach dem etwas durchwachsenen ersten Teil hat sich Entwickler Luxoflux die Kritik der Spieler zu Herzen genommen und einen rundum verbesserten Nachfolger erstellt.



50

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

SERVICE 36

VGA AKTUELLE TERMINE	WICHTIGSTE AKTUELLE TERMINE
WICHTIGSTE AKTUELLE TERMINE 1. April: ... 2. April: ... 3. April: ... 4. April: ... 5. April: ... 6. April: ... 7. April: ... 8. April: ... 9. April: ... 10. April: ... 11. April: ... 12. April: ... 13. April: ... 14. April: ... 15. April: ... 16. April: ... 17. April: ... 18. April: ... 19. April: ... 20. April: ... 21. April: ... 22. April: ... 23. April: ... 24. April: ... 25. April: ... 26. April: ... 27. April: ... 28. April: ... 29. April: ... 30. April: ... 1. Mai: ... 2. Mai: ... 3. Mai: ... 4. Mai: ... 5. Mai: ... 6. Mai: ... 7. Mai: ... 8. Mai: ... 9. Mai: ... 10. Mai: ... 11. Mai: ... 12. Mai: ... 13. Mai: ... 14. Mai: ... 15. Mai: ... 16. Mai: ... 17. Mai: ... 18. Mai: ... 19. Mai: ... 20. Mai: ... 21. Mai: ... 22. Mai: ... 23. Mai: ... 24. Mai: ... 25. Mai: ... 26. Mai: ... 27. Mai: ... 28. Mai: ... 29. Mai: ... 30. Mai: ... 31. Mai: ... 1. Juni: ... 2. Juni: ... 3. Juni: ... 4. Juni: ... 5. Juni: ... 6. Juni: ... 7. Juni: ... 8. Juni: ... 9. Juni: ... 10. Juni: ... 11. Juni: ... 12. Juni: ... 13. Juni: ... 14. Juni: ... 15. Juni: ... 16. Juni: ... 17. Juni: ... 18. Juni: ... 19. Juni: ... 20. Juni: ... 21. Juni: ... 22. Juni: ... 23. Juni: ... 24. Juni: ... 25. Juni: ... 26. Juni: ... 27. Juni: ... 28. Juni: ... 29. Juni: ... 30. Juni: ... 1. Juli: ... 2. Juli: ... 3. Juli: ... 4. Juli: ... 5. Juli: ... 6. Juli: ... 7. Juli: ... 8. Juli: ... 9. Juli: ... 10. Juli: ... 11. Juli: ... 12. Juli: ... 13. Juli: ... 14. Juli: ... 15. Juli: ... 16. Juli: ... 17. Juli: ... 18. Juli: ... 19. Juli: ... 20. Juli: ... 21. Juli: ... 22. Juli: ... 23. Juli: ... 24. Juli: ... 25. Juli: ... 26. Juli: ... 27. Juli: ... 28. Juli: ... 29. Juli: ... 30. Juli: ... 31. Juli: ... 1. August: ... 2. August: ... 3. August: ... 4. August: ... 5. August: ... 6. August: ... 7. August: ... 8. August: ... 9. August: ... 10. August: ... 11. August: ... 12. August: ... 13. August: ... 14. August: ... 15. August: ... 16. August: ... 17. August: ... 18. August: ... 19. August: ... 20. August: ... 21. August: ... 22. August: ... 23. August: ... 24. August: ... 25. August: ... 26. August: ... 27. August: ... 28. August: ... 29. August: ... 30. August: ... 31. August: ... 1. September: ... 2. September: ... 3. September: ... 4. September: ... 5. September: ... 6. September: ... 7. September: ... 8. September: ... 9. September: ... 10. September: ... 11. September: ... 12. September: ... 13. September: ... 14. September: ... 15. September: ... 16. September: ... 17. September: ... 18. September: ... 19. September: ... 20. September: ... 21. September: ... 22. September: ... 23. September: ... 24. September: ... 25. September: ... 26. September: ... 27. September: ... 28. September: ... 29. September: ... 30. September: ... 1. Oktober: ... 2. Oktober: ... 3. Oktober: ... 4. Oktober: ... 5. Oktober: ... 6. Oktober: ... 7. Oktober: ... 8. Oktober: ... 9. Oktober: ... 10. Oktober: ... 11. Oktober: ... 12. Oktober: ... 13. Oktober: ... 14. Oktober: ... 15. Oktober: ... 16. Oktober: ... 17. Oktober: ... 18. Oktober: ... 19. Oktober: ... 20. Oktober: ... 21. Oktober: ... 22. Oktober: ... 23. Oktober: ... 24. Oktober: ... 25. Oktober: ... 26. Oktober: ... 27. Oktober: ... 28. Oktober: ... 29. Oktober: ... 30. Oktober: ... 31. Oktober: ... 1. November: ... 2. November: ... 3. November: ... 4. November: ... 5. November: ... 6. November: ... 7. November: ... 8. November: ... 9. November: ... 10. November: ... 11. November: ... 12. November: ... 13. November: ... 14. November: ... 15. November: ... 16. November: ... 17. November: ... 18. November: ... 19. November: ... 20. November: ... 21. November: ... 22. November: ... 23. November: ... 24. November: ... 25. November: ... 26. November: ... 27. November: ... 28. November: ... 29. November: ... 30. November: ... 1. Dezember: ... 2. Dezember: ... 3. Dezember: ... 4. Dezember: ... 5. Dezember: ... 6. Dezember: ... 7. Dezember: ... 8. Dezember: ... 9. Dezember: ... 10. Dezember: ... 11. Dezember: ... 12. Dezember: ... 13. Dezember: ... 14. Dezember: ... 15. Dezember: ... 16. Dezember: ... 17. Dezember: ... 18. Dezember: ... 19. Dezember: ... 20. Dezember: ... 21. Dezember: ... 22. Dezember: ... 23. Dezember: ... 24. Dezember: ... 25. Dezember: ... 26. Dezember: ... 27. Dezember: ... 28. Dezember: ... 29. Dezember: ... 30. Dezember: ... 31. Dezember: ...	WICHTIGSTE AKTUELLE TERMINE 1. April: ... 2. April: ... 3. April: ... 4. April: ... 5. April: ... 6. April: ... 7. April: ... 8. April: ... 9. April: ... 10. April: ... 11. April: ... 12. April: ... 13. April: ... 14. April: ... 15. April: ... 16. April: ... 17. April: ... 18. April: ... 19. April: ... 20. April: ... 21. April: ... 22. April: ... 23. April: ... 24. April: ... 25. April: ... 26. April: ... 27. April: ... 28. April: ... 29. April: ... 30. April: ... 1. Mai: ... 2. Mai: ... 3. Mai: ... 4. Mai: ... 5. Mai: ... 6. Mai: ... 7. Mai: ... 8. Mai: ... 9. Mai: ... 10. Mai: ... 11. Mai: ... 12. Mai: ... 13. Mai: ... 14. Mai: ... 15. Mai: ... 16. Mai: ... 17. Mai: ... 18. Mai: ... 19. Mai: ... 20. Mai: ... 21. Mai: ... 22. Mai: ... 23. Mai: ... 24. Mai: ... 25. Mai: ... 26. Mai: ... 27. Mai: ... 28. Mai: ... 29. Mai: ... 30. Mai: ... 31. Mai: ... 1. Juni: ... 2. Juni: ... 3. Juni: ... 4. Juni: ... 5. Juni: ... 6. Juni: ... 7. Juni: ... 8. Juni: ... 9. Juni: ... 10. Juni: ... 11. Juni: ... 12. Juni: ... 13. Juni: ... 14. Juni: ... 15. Juni: ... 16. Juni: ... 17. Juni: ... 18. Juni: ... 19. Juni: ... 20. Juni: ... 21. Juni: ... 22. Juni: ... 23. Juni: ... 24. Juni: ... 25. Juni: ... 26. Juni: ... 27. Juni: ... 28. Juni: ... 29. Juni: ... 30. Juni: ... 1. Juli: ... 2. Juli: ... 3. Juli: ... 4. Juli: ... 5. Juli: ... 6. Juli: ... 7. Juli: ... 8. Juli: ... 9. Juli: ... 10. Juli: ... 11. Juli: ... 12. Juli: ... 13. Juli: ... 14. Juli: ... 15. Juli: ... 16. Juli: ... 17. Juli: ... 18. Juli: ... 19. Juli: ... 20. Juli: ... 21. Juli: ... 22. Juli: ... 23. Juli: ... 24. Juli: ... 25. Juli: ... 26. Juli: ... 27. Juli: ... 28. Juli: ... 29. Juli: ... 30. Juli: ... 31. Juli: ... 1. August: ... 2. August: ... 3. August: ... 4. August: ... 5. August: ... 6. August: ... 7. August: ... 8. August: ... 9. August: ... 10. August: ... 11. August: ... 12. August: ... 13. August: ... 14. August: ... 15. August: ... 16. August: ... 17. August: ... 18. August: ... 19. August: ... 20. August: ... 21. August: ... 22. August: ... 23. August: ... 24. August: ... 25. August: ... 26. August: ... 27. August: ... 28. August: ... 29. August: ... 30. August: ... 31. August: ... 1. September: ... 2. September: ... 3. September: ... 4. September: ... 5. September: ... 6. September: ... 7. September: ... 8. September: ... 9. September: ... 10. September: ... 11. September: ... 12. September: ... 13. September: ... 14. September: ... 15. September: ... 16. September: ... 17. September: ... 18. September: ... 19. September: ... 20. September: ... 21. September: ... 22. September: ... 23. September: ... 24. September: ... 25. September: ... 26. September: ... 27. September: ... 28. September: ... 29. September: ... 30. September: ... 1. Oktober: ... 2. Oktober: ... 3. Oktober: ... 4. Oktober: ... 5. Oktober: ... 6. Oktober: ... 7. Oktober: ... 8. Oktober: ... 9. Oktober: ... 10. Oktober: ... 11. Oktober: ... 12. Oktober: ... 13. Oktober: ... 14. Oktober: ... 15. Oktober: ... 16. Oktober: ... 17. Oktober: ... 18. Oktober: ... 19. Oktober: ... 20. Oktober: ... 21. Oktober: ... 22. Oktober: ... 23. Oktober: ... 24. Oktober: ... 25. Oktober: ... 26. Oktober: ... 27. Oktober: ... 28. Oktober: ... 29. Oktober: ... 30. Oktober: ... 31. Oktober: ... 1. November: ... 2. November: ... 3. November: ... 4. November: ... 5. November: ... 6. November: ... 7. November: ... 8. November: ... 9. November: ... 10. November: ... 11. November: ... 12. November: ... 13. November: ... 14. November: ... 15. November: ... 16. November: ... 17. November: ... 18. November: ... 19. November: ... 20. November: ... 21. November: ... 22. November: ... 23. November: ... 24. November: ... 25. November: ... 26. November: ... 27. November: ... 28. November: ... 29. November: ... 30. November: ... 1. Dezember: ... 2. Dezember: ... 3. Dezember: ... 4. Dezember: ... 5. Dezember: ... 6. Dezember: ... 7. Dezember: ... 8. Dezember: ... 9. Dezember: ... 10. Dezember: ... 11. Dezember: ... 12. Dezember: ... 13. Dezember: ... 14. Dezember: ... 15. Dezember: ... 16. Dezember: ... 17. Dezember: ... 18. Dezember: ... 19. Dezember: ... 20. Dezember: ... 21. Dezember: ... 22. Dezember: ... 23. Dezember: ... 24. Dezember: ... 25. Dezember: ... 26. Dezember: ... 27. Dezember: ... 28. Dezember: ... 29. Dezember: ... 30. Dezember: ... 31. Dezember: ...

TERMINE/TOPSPIELE

▲ SEITE 40/78 Die kommenden und aktuellen Spiele-Hits im Überblick.

TIPPS 96



NEED FOR SPEED: MOST WANTED

▲ SEITE 106 Anti-Cop-Strategien.

VIDEO
GAMES
AKTUELL

TOP
News
Tests
Tipps

ALLE SPIELE VON A-Z

25 to Life	27
50 Cent Bulletproof	28
Ankh	32
Armored Core 4	32
Battalion Wars	61
Battlefield 2: Modern Combat	96
Brothers in Arms: Earned in Blood	96
Burnout: Revenge	28
Carmageddon TDR 2000	96
Crash Tag Team Racing	84
Dancing Stage Max	74
Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittelerde	76
Der Herr der Ringe: Taktiken	84
Die Chroniken von Narnia: Der König von Narnia	62
Die Sims 2	84, 100
Drakengard 2	27
Driver: Parallel Lines	20
F.E.A.R.	98
Far Cry: Instincts	96
Field Commander	82
FIFA 06	65, 98
GTA: Liberty City Stories	104
Gun	71
Half-Life 2	60
Halo 3	28
Harvest Moon: Magical Melody	30
Kameo: Elements of Power	52
Lego Star Wars	99
Lost in Blue	86
Mortal Kombat: Shaolin Monks	100
NASCAR 06: Total Team Control	102
NBA Live 06	72, 96
Need for Speed: Most Wanted	66, 101, 106
NHL 06	102
Nintendogs	97
Perfect Dark Zero	54
Peter Jackson's King Kong	99
Phoenix Wright: Ace Attorney	82
Prince of Persia: The Two Thrones	48
Project Gotham Racing 3	56
Project IM	32
Psychonauts	98
Quake 4 (dt.)	64
Raid over the River	32
Rise and Fall	24
Rollercoaster Tycoon 3 Wild!	69
RTL Skispringen 2006	72
Rumble Roses XX	28
Ryu Ga Gotoku	27
Shrek Super Slam	67
Ski Alpin 2006 featuring Bode Miller	70
Ski Racing 2006	70
Sniper Elite	73
Sonic Rush	86
Splinter Cell: Double Agent	18
Star Wars: Battlefront 2	84, 102, 110
Starship Troopers	69
Tales of Phantasia	82
The Legend of Zelda: Twilight Princess	30
Tom Clancy's Rainbow Six 3: Black Arrow	100
Tomb Raider: Legend	14
Tony Hawk's American Sk8land	86
Touch Golf: Birdie Challenge	86
Tourist Trophy	27
True Crime: New York City	50, 102
Viewtiful Joe: Double Trouble	82
World Airforce	28
World of Warcraft: Burning Crusade	22
WWE SmackDown! vs. RAW	114



Der Dell König der Spiele

PETER JACKSON'S
KING KONG
THE OFFICIAL GAME OF THE MOVIE

**Dell™ empfiehlt
Windows® XP Professional.**

Spiele mit mehr Power und Biss dank Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie.

Nimm die Herausforderung an! Übertriff deine Bestleistungen mit dem genialen Dell™ XPS. Wenn du Zähne zeigen und deine Gegner wild machen willst, dann ist dieser Computer genau das Richtige für dich. Der XPS hat so viel Power und Speed, dass du auf feindlichem Territorium einen Schritt voraus bist. Dank überzeugender Performance, zahlreicher Erweiterungsmöglichkeiten und effizienter Kühlung holt das mit einem Intel® Pentium® 4 Prozessor mit HT-Technologie ausgerüstete System einfach aus jedem Spiel das Beste heraus. Ein Muss für echte Gamer-Freaks!

Support rund um die Uhr (24x7)

Hilfe nötig? Das XPS-Support-Team steht dir rund um die Uhr mit Rat zur Seite. Und nicht vergessen: Der XPS wird nicht im Handel verkauft. Geh ins Internet oder ruf uns an!

Testsieger
SFT 1/05

Dell™ XPS 600 *Primus*

XPS

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 640 mit HT-Technologie (3.20 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM[®])
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 667 MHz
- 160 GB** SATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 17" TFT-Display, Dell™ 1704FP für 324 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 256 MB PCIe x16 nVidia® GeForce™ 6800
- Sound Blaster® Audigy® 2 ZS 7.1, IEEE 1394
- 16x DVD-ROM & 48x CD-RW Laufwerk
- 1 Jahr Vor-Ort Service am nächsten Arbeitstag[†]
- Microsoft® Works 7.0 (OEM[®])
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- Digital E-learning

Inkl.
150 €
Rabatt*

Statt
1699 €
Systempreis ohne Monitor

Nur
1.549 €
inkl. MwSt., zzgl.
75 € Versand.

Finanzierung ab 49,56 €[®]

E-Value™: PPDE5-D01XP5

Upgrades

- 3 Jahre Vor-Ort Service + 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz[†] + 206 €
- Microsoft® Office Small Business Edition 2003 (OEM[®]) + 244 €
- 16x DVD+/-RW, 16x DVD, 13-in-1 Kartenleser + 58 €

Hinweis für Verbraucher: Der abgeschlossene Fernabsatzvertrag bleibt wirksam, wenn Sie die auf Abschluss des Vertrages gerichtete Willenserklärung nicht binnen einer Frist von 2 Wochen nach Erhalt der Ware widerrufen. DELL GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main

Alle Preise verstehen sich in € inkl. MwSt., zzgl. 75 € Versand, sind nicht rabattfähig nach Rahmenverträgen und gültig vom 28.12.05 bis 31.01.06. Upgradepreise inkl. MwSt., Versand bereits im Komplettangebot enthalten, sind nur gültig beim Kauf eines Dell Systems. In Österreich leicht abweichende Angebote und Versandkosten. Es gelten die allgemeinen Geschäftsbedingungen der Dell GmbH. Angebot kann von Abbildung abweichen. Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Dell, das Dell Logo, Dimension und Inspiron und PowerEdge sind Marken der Dell Inc. Microsoft und Windows sind eingetragene Marken der Microsoft Corporation. Microsoft® OEM Software wird von Dell als Werk vorinstalliert und optimiert. Intel, Intel Logo, Intel Inside Logo, Intel Centrino, Intel Centrino Logo, Celeron, Intel Xeon, Intel SpeedStep, Itanium und Pentium sind Marken der Intel Corporation oder ihrer Tochtergesellschaften in den USA oder anderen Ländern. Mit einem DVD+RW Laufwerk gebrannte Medien sind evtl. nicht kompatibel mit einigen auf dem Markt befindlichen Laufwerken. **Die nutzbare Kapazität kann je nach eingesetzter Software leicht differieren. †Die angegebenen Zeiten sind ungefähre Reaktionszeiten von denen im Einzelfall aufgrund besonderer Umstände (z.B. erforderliche Ersatzteilbeschaffung) abweichen werden kann. ‡Jetzt 0,0 % Finanzierung. Laufzeit 6 Monate. Zahlen Sie den Kaufpreis in 6 Raten. Keine Anzahlung, keine Gebühren. Für alle anderen Finanzierungsangebote gilt effektiver Jahreszins nur 9,9% für Laufzeiten von 12 bis 48 Monaten. Ein Angebot der CC-Bank AG, Münchengladbach, unserer Partnerbank. Bonität vorausgesetzt. Nur für Personen ab 18 Jahre mit Wohnsitz in Deutschland. *Einge in diesem Computer enthaltene Microsoft® Softwareprodukte sind möglicherweise durch technische Maßnahmen kopierschützt. Solche Produkte können Sie nicht verwenden, wenn Sie nicht zuvor die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt durchführen. Die Aktivierungsmaßnahmen für das Produkt und die Microsoft® Datenschutzpolitik werden während der allerersten Inbetriebnahme des Produkts, bei bestimmten Neuinstallationen des Softwareprodukts bzw. der Softwareprodukte oder bei bestimmten Neukonfigurationen des Computers ausführlich beschrieben und können über Internet oder Telefon vervollständigt werden (dabei können Telefongebühren anfallen). †CompleteCare Versicherungsdeckung kann nur in Verbindung mit einem Servicevertrag gleicher Laufzeit erworben werden. Dieser Service wird für Dimension Desktops und Notebooks als Zusatzservice angeboten. CompleteCare kann nicht für bereits bestehende Systeme als Zusatzleistung erworben werden. CompleteCare kann nur während der üblichen Geschäftszeiten in Anspruch genommen werden. Versicherer des CompleteCare Schutzes ist LGI (London General Insurance). Dell GmbH, Unterschweinstiege 10, D-60549 Frankfurt am Main. © 2005 Ubisoft Entertainment. All rights reserved. Ubisoft und the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and / or other countries. Universal Studios' King Kong movie © Universal Studios. Licensed by Universal Studios Licensing LLLP. All rights reserved.

XPS



Dimension® 9150 *Essential*

Multimedia PC

- Intel® Pentium® 4 Prozessor 630 mit HT-Technologie (3 GHz, 2 MB L2 Cache, 800 MHz FSB)
- Original Windows® XP Home Edition (OEM®)
- 512 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 160 GB** SATA Festplatte, 7.200 U/Min
- Optional - 15" TFT-Display, Dell™ E156FP für 231 €
- Broadcom® 10/100/1000 Gigabit Netzwerk
- 256 MB PCIe x16 ATI® Radeon® X600 HyperMemory
- Integrierter 7.1 HD Audio-Chip
- 16x DVD-ROM & 48x CD-RW Laufwerk, 13-in-1 Kartenleser
- 1 Jahr Abhol-Reparatur Service
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)
- Dell™ Tastatur, Dell™ Maus, 7x USB 2.0
- Digital E-learning

Inkl.
120 €
Rabatt*

Statt
119 €
Systempreis ohne Monitor

Nur
599 €
inkl. MwSt., zzgl.
75 € Versand.

Finanzierung ab 19,17 €²⁾

E-Value™: PPDE5-D01915

Upgrades

- Servicepaket STANDARD inkl. 3 Jahre At-Home +220 €
- Microsoft® Office Small Business Edition 2003 (OEM®) +244 €
- 2x 160 GB** Serial-ATA Festplatte, 7.200 U/Min, Stripe Raid 0 +116 €

XPS M170 *Enthusiast*

XPS

- Intel® Centrino® Mobiltechnologie; Intel® Pentium® M Prozessor 770 (2.13 GHz, 2 MB L2 Cache, 533 MHz FSB); Intel® PRO/Wireless Netzwerkverbindung 802.11b/g
- Original Windows® XP Home Edition (OEM®)
- 1024 MB Dual-Channel DDR2 SDRAM, 533 MHz
- 80 GB** EIDE-Festplatte
- 17" UltraSharp™ WUXGA "Truelife" TFT-Display (1920x1200)
- 256 MB nVidia® GeForce® Go 6800 ULTRA Grafik
- DVD/CD-RW Combo-Laufwerk
- 6x USB 2.0, TV-Out, VGA, DVI, Firewire, SD-Card
- Lithium Ionen Akku mit 80Wh
- 1 Jahr Vor-Ort-Service am nächsten Arbeitstag*
- Microsoft® Works 7.0 (OEM®)

Nur
2.299 €
inkl. MwSt., zzgl.
75 € Versand.

Finanzierung ab 73,56 €²⁾

E-Value™: PPDE5-N01XP5

Upgrades

- 3 Jahre CompleteCare™ Unfallschutz + 197 €
- Microsoft® Office Professional 2003 (OEM®) + 290 €
- Inspiron™ XPS Rucksack + 93 €

0,0% Finanzierung. Laufzeit 6 Monate²⁾.



Wöchentlich neue & attraktive Online Angebote www.dell.de

Privatkunden **0800 / 2 78 33 55** Geschäftskunden **0800 / 2 84 33 55** bundesweit zum Nulltarif

Mo.-Fr. 8 - 20 Uhr, Sa./So. 9 - 18 Uhr. Österreich: Tel. 08 20/24 05 30 47 - 0,15€/Min., www.dell.at · Schweiz: Tel. 08 48/33 44 02 - Lokaltarif, www.dell.ch

Mehr Power für Gamer. Easy as

DELL





Auferstanden in Ruinen: Fräulein Croft besinnt sich auf ihre alten Stärken und bucht für ihr Comeback die klassische Tempel-Tour.

► **UMWERFEND:** Mit ihrem magnetischen Enterhaken bringt Lara altzeitliche Steinstatuen zu Fall – Denkmalschutz hin oder her!





▲ **KRAFTIG AUSTEILEN:** Lara hat ihre zwei Baller männer zwar immer dabei, kann aber auch im Nahkampf schlagende Argumente vorbringen. Der überraschte Gegner kann seine Pumpgun gar nicht erst einsetzen, da er von der resoluten Lady gehörig vermöbelt wird.

Lara lebt! Nachdem das durchwachsene "Tomb Raider: Angel of Darkness" im Jahr 2003 Kritiker und Fans enttäuschte, wurde es ruhig um die einst in allen Medien präsente Videospiel-Heldin. Hersteller Eidos erkannte die Zeichen der Zeit und entzog den Entwicklern von Core Design die Verantwortung für Lara. Seit gut zwei Jahren werkeln nun die kalifornischen Entwickler von Crystal Dynamics am siebten Teil der Serie. VGA hat sich bei einem Studiobesuch in San Francisco angesehen, wie es Lara bei ihren neuen Eltern so ergeht und diese Gelegenheit gleich für ein Probespiel genutzt.

ZURÜCK ZU DEN WURZELN

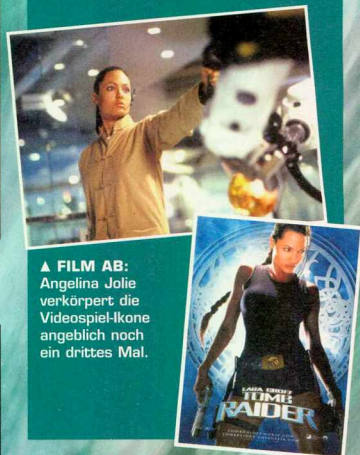
Am Anfang der Arbeiten zu "Tomb Raider: Legend" stand der Vorsatz, wieder auf die alten Features und Stärken der Serie zu setzen. Dazu gehören geheimnisvolle Kulissen in den entlegensten Winkeln der Erde, sagenhafte Schätze

und fiese Fallen. Diese Grundzüge wurden in den letzten Episoden mehr und mehr vernachlässigt. Lara hetzte durch moderne Großstädte und suchte nach Geheimcodes statt nach Artefakten. Diese Eskapaden sind nun vorbei: "Tomb Raider: Legend" wartet endlich wieder mit den zuletzt so vermissten exotischen Schauplätzen auf.

Da ist es nur logisch, dass wir die ersten Schritte mit Lara in einem Tempel tief im peruanischen Hinterland wagen. Die erste positive Überraschung: Endlich bewegt sich die fiesche Forscherin so dynamisch, wie man es sich schon immer gewünscht hat – vorbei die Zeiten steifer Bewegungen auf unsichtbaren rechteckigen Pfaden. Doch während wir frohen Mutes durch das bedrohliche Gemäuer hasten, gibt's den ersten Schock: Unter Laras Füßen zerbröseln die Bodenplatten! Einer heftigen Panikattacke folgt der Aha-Effekt: In "Tomb Raider: Legend" gibt's interaktive Zwischensequenzen in der Ma- ▶

LEINWAND-LARA

Wird es einen dritten "Tomb Raider"-Film geben? In der Gerüchteküche brodelte es derzeit heftig. Aus wirtschaftlicher Sicht wäre ein dritter Lara-Streifen ein logischer Schritt, schließlich haben Teil eins und zwei zusammen fast 400 Millionen Euro eingespielt. Die Verhandlungen zwischen Paramount Pictures und SCI laufen angeblich. Angelina Jolie soll ebenfalls bereits Interesse an einem erneuten Auftritt als Lara bekundet haben.

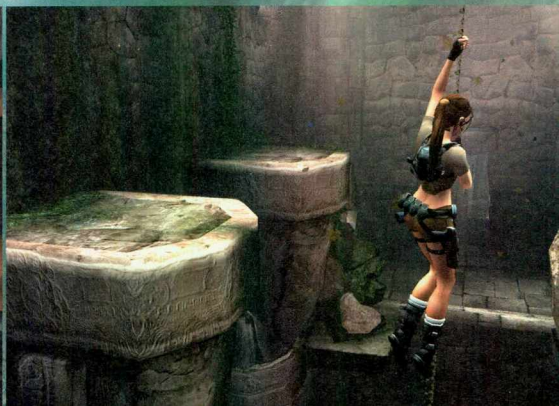
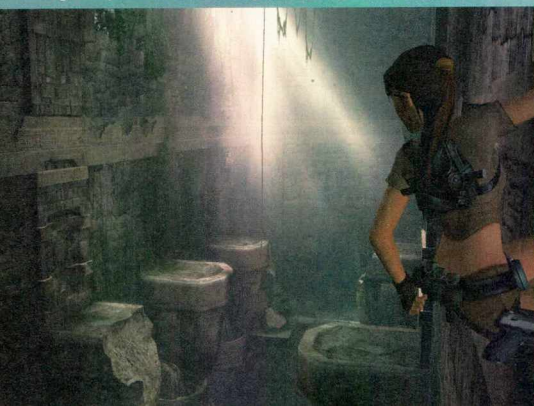


▲ **FILM AB:** Angelina Jolie verkörpert die Videospiel-Ikone angeblich noch ein drittes Mal.



▲ **TIEF DURCHATZEN:** Für einen wertvollen Schatz schreckt Lara auch vor langen Tauchgängen nicht zurück.

▼ **GENAU HINSCHAUEN:** Lara richtet den Blick vor einem Sprung auf ihren Landepunkt. So können Sie gut abschätzen, wann der richtige Zeitpunkt für einen mutigen Hopser gekommen ist. Hier ist Lara gerade von einer Felswand an eine schaukelnde Liane gehüpft.





▲ **BRING LICHT INS DUNKEL:** Ein heller Strahl durchflutet die Halle und zeigt Lara, wo Sie den Ausgang findet.



▲ **FANG DAS FLOSS:** Lara angelt sich mit dem Enterhaken ein klappriges Gefährt für die Wasserstraße.



▲ **ROLL DIE KUGEL:** Der Grabräuber-Job ist hart. Doch die fitte Lara hat mit solchen Kraftproben kein Problem.



▲ **MACH DICH DÜNNE:** Bei einer Ballerei mit gleich drei Gegnern kommt auch eine Lara Croft ganz schön ins Schwitzen. Mit einem Sprung zur Seite kann sie sich aber gerade noch rechtzeitig in Sicherheit bringen und sich anschließend eine bessere Deckung suchen.

nier von "Resident Evil 4" (dt.). Auf dem Bildschirm erscheinen verschiedene Tastensymbole, die Sie möglichst schnell nachdrücken müssen, damit Lara am Leben bleibt. Im beschriebenen Fall verhelfen Sie Lara durch flotte Reaktionen zu einigen eleganten Hüpfen, die sie in allerletzter Sekunde wieder auf sicheres Terrain bringen.

FESCHE FORSCHERBRAUT

Gerade bei diesen Zwischensequenzen fallen sofort Laras realistische Bewegungen auf, die alle von Hand animiert wurden. Auf die beliebte Motion-Capture-Technik greifen die Entwickler nicht zurück. Egal ob rasanter Spurt, gewagter Sprung oder lässiges Abrollen – alles wirkt echt.

Natürlich soll Laras Luxuskörper auch hübsch anzuschauen sein. Deshalb verpassen ihr die Grafiker von Crystal Dynamics ein umfassendes Lifting. Ihr Gesicht wird ein wenig rundlicher, ihre Hüften breiter und ihr Busen kleiner. Bevor Laras Lüstlinge erschrocken aufschreien: Laras sexy Körperbau bleibt erhalten. Sie wirkt nun aber weniger überzeichnet und mehr wie ein echter Mensch – ein längst überfälliger Schritt in die richtige Richtung.

KUGELIGE KOPFNÜSSE

Eine weitere positive Entwicklung: Die grauen Zellen sollen wieder mehr gefordert werden. Wir konnten bei unserem Probespiel selbst ein eher einfaches Rätsel testen. In einem ausladenden Tempelsaal entdeckt Lara eine große Felskugel, die sie intuitiv in eine von drei Mulden im Boden bugsiert. Doch wie werden die verbleibenden Vertiefungen gefüllt?

Klare Sache: Zwei weitere Kugeln müssen her. Zur Beschaffung der hilfreichen Felsbrocken sind klassische "Tomb Raider"-Tugenden gefragt. Lara Croft kraxelt, schwingt und hüpfert so elegant und lässig, dass selbst der "Prince of Persia" neidisch werden könnte.

Außerdem benötigt sie in dieser Situation ihre neue Allzweckwaffe, den magnetischen Enterhaken. Damit kann sie sich nicht nur sicher über Abgründe befördern, sondern auch Objekte bewegen. Um an eine der begehrten Kugeln zu kommen, bringt sie den Enterhaken an einer Steinstatue an, geht ein paar Schritte zurück und schon kracht der Felsklotz zu Boden. Als willkommener Nebeneffekt kullert ihr die Kugel vor die Füße, die zuvor auf der Steinstatue lag.

VIEL BESCHÄFTIGTE SCHÖNHIT

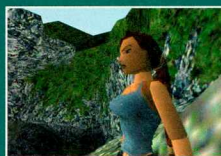
Lara Croft kann auf eine beachtlich lange Karriere im Spielegeschäft zurückblicken. Sie hat bereits in sechs Spielen die Hauptrolle übernommen (diverse Handheld-Auftritte nicht eingerechnet).

► LARA 1996



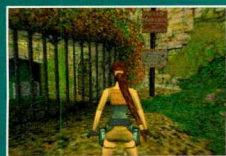
Tomb Raider
SYSTEM: PC, PSone, Saturn
ERSCHIENEN: November 1996

Der unvergessene Erstling mischte das Action-Genre mit großartiger Action und toller Technik auf.



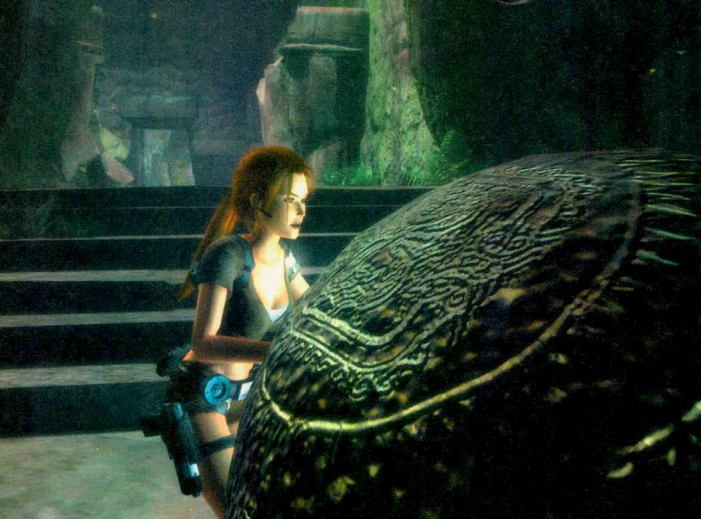
Tomb Raider 2
SYSTEM: PC, PSone
ERSCHIENEN: November 1997

Bis heute ist Teil zwei das Highlight der Serie. Die Stärken des Vorgängers wurden konsequent ausgebaut.



Tomb R. 3: Adventures of Lara Croft
SYSTEM: PC, PSone
ERSCHIENEN: November 1998

Die ersten Abnutzungerscheinungen: Sowohl spielerisch als auch technisch gibt es kaum Fortschritte.



▲ **GRABRAUBERIN DER NÄCHSTEN GENERATION:** Hier sehen Sie ein Bild aus der Xbox360-Version, die wie die PC-Fassung mit einer hübscheren Grafik aufwartet. Achten Sie mal auf die schicken Lichteffekte auf Laras Körper und die Oberflächenstruktur der Kugel.

ACTION ZUM AUFLÖCKERN

Trotz der stärkeren Fokussierung auf Rätsel und auf das Erkunden der weitläufigen Levels gibt es nach wie vor zünftige Ballerineinlagen. Sie sollen zwar nur ein knappes Drittel des Gesamtspiels ausmachen, dafür aber umso packender ausfallen. Um den Frustrationsfaktor gering zu halten, zielt Lara bei bleihaltigen Begegnungen selbständig auf ihre Feinde – alles andere wäre bei der verwendeten Kameraperspektive aber auch extrem schwer. Um den Attacken ihrer Gegenspieler zu entgehen, hat die Archäologin-Amazone artistische Tricks in petto. So kann Sie sich in Notfällen mit einem mutigen Satz zur Seite aus der Schusslinie bringen – das sieht nicht nur gut aus, sondern schont auch die Lebensenergie.

STRENG GEHEIME STORY

Bei unserem nächsten Rendezvous mit der schönen Lara wollen wir einige Details über die Story von "Tomb Raider: Legend" aus ihr rauskitzeln. Darüber schweigen sie und die Mannen von Crystal Dynamics nach wie vor. Ein paar Geheimnisse sollte aber bekanntlich jede Frau haben und bis zum Erscheinen des Titels ist es ja auch

noch ein wenig hin. Nach aktueller Planung soll das Spiel im Frühling erscheinen, übrigens auch für die PSP. Wir haben bisher die PlayStation2- und die Xbox-Version spielen können, die Fassungen für PC und Xbox360 werden grafisch noch imposanter ausfallen. Aber keine Angst: Auch auf PS2 und Xbox sieht "Tomb Raider: Legend" bestechend gut aus. Überzeugen Sie sich einfach selbst: Die Bilder auf den ersten drei Seiten dieses Artikels stammen von der PS2-Version, auf der vierten Seite sehen Sie Xbox360-Screenshots.

FK

SPECIAL TOMB RAIDER: LEGEND

System	PC	PS2	Xbox/Xbox360
Erscheinung	2. Q. 06	2. Q. 06	2. Q. 06
Preis	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Genre	Action-Adventure		
Hersteller	Eidos		
Entwickler	Crystal Dynamics		
Spieldauer	1-Spieler		
Internet	www.tombraider.de		

Einschätzung: **TOP-HIT** ★★★★★

Technische Brillanz und die Rückkehr zu alten Stärken versprechen ein Juwel für alle digitalen Schatzsucher.



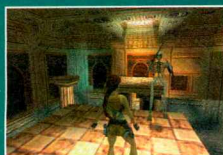
▲ **BEDACHTIGTES STAUNEN:** Geblendet von den hellen Lichtstrahlen hält die Xbox360-Lara kurz inne.



▲ **SCHÖNER ALS JE ZUVOR:** Auf PC und Xbox360 sieht Laras Antlitz besonders bezaubernd aus.

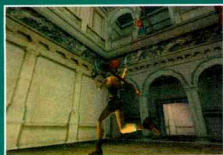


▲ **LARA HÄNGT LOCKER AB:** Lässig kann sie sich mit nur einer Hand an schroffen Felsen festhalten.



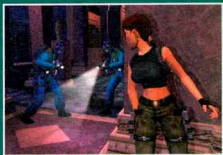
Tomb Raider 4: The Last Revelation
SYSTEM: PC, PSOne, Dreamcast
ERSCHIENEN: November 1999

Wieder das gleiche Technikgerüst und diesmal sogar nur ein einzelner Schauplatz – langsam wird's lahm.



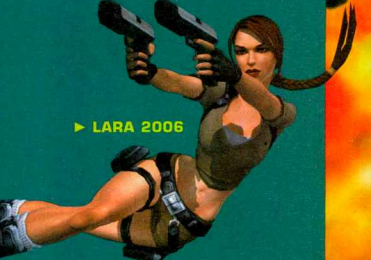
Tomb Raider 5: The Chronicles
SYSTEM: PC, PSOne, Dreamcast
ERSCHIENEN: November 2000

Ein lieblicher Zusammenschneit Laras bester Abenteuer bei dem erneut viele alte Elemente aufgewärmt werden.



Tomb Raider 6: The Angel of Darkness
SYSTEM: PC, PS2
ERSCHIENEN: Juni 2003

Ein neuer Anfang, ein neuer Tiefpunkt: Verkorkstes Comeback nach fast dreijähriger Pause.

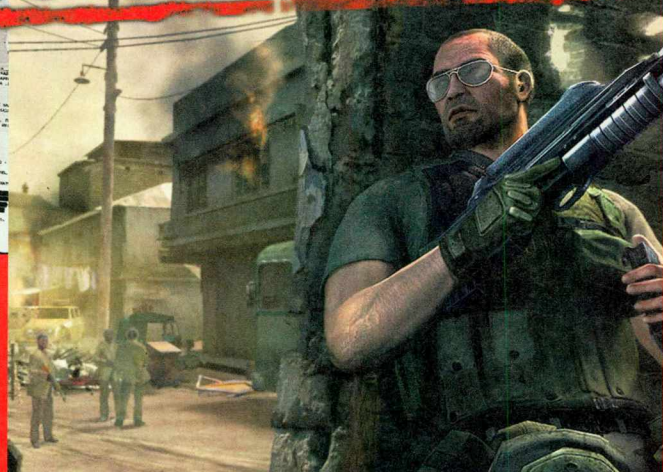


► LARA 2006

Tom Clancy's

SPLINTER CELL

DOUBLE AGENT



▲ IM KRIEGSGEBIET: Neuerdings ist Sam auch am Tage unterwegs. In dieser afrikanischen Stadt geht es sehr kriegerisch zu. Trotzdem sollte Sam sich keinesfalls von den aufmerksamen Rebellentruppen erwischen lassen.



▲ IN DER ANTARKTIS: Nach diesem Sprung landet Sam sicher im Schnee.



▲ AN DER FASSADE: Während Sam aus dem Gefängnis türmt, suchen Hubschrauber mit Scheinwerfern nach ihm.

Was!? Sam Fisher ein böser Bube!? Im Ubisoft-Hauptquartier erfuhren wir mehr...

Wir alle machen im Leben ja mal 'ne Veränderung durch, das ist ganz normal. Derartige Sinneswandel bescheren uns zum Beispiel kurze statt langer Haare oder einen neuen Musikgeschmack – alles nicht weiter dramatisch. Wesentlich schlechter läuft es derzeit im Leben von CIA-Agent Sam Fisher. Der durchlebt einen richtig krassen Wandel. Nach dem tragischen Tod seiner Tochter stürzt er in eine tiefe Depression – und wechselt doch tatsächlich die Seiten!

KRASSER SINNESWANDEL

Sam spioniert nicht mehr im Zeichen des Weltfriedens, sondern treibt sich nur noch mit windigem Verbrechergesindel rum. Es ist abzusehen, dass die Lage irgendwann eskalieren muss. Uplötzlich sieht sich der gefallene Saubermann in kriminelle Machenschaften verwickelt. Der traurige Höhepunkt: Bei einem Raubüberfall sterben mehrere Polizisten und Zivilisten. Der Hauptverdächtige: Unser staatlich trainierter Superspion, der verhaftet, verurteilt und für die nächsten

Jahre in einem Hochsicherheitsgefängnis weggesperrt wird. Doch Halt! Bevor jetzt alle Fans des Nachtschattenschleichers zum Genre-Konkurrenten "Metal Gear Solid" überlaufen, geben wir Entwarnung: Bei einer Präsentation in den Ubisoft-Büros in Paris kamen wir dem Geheimnis des vierten Sam-Fisher-Abenteuers auf die Spur.

Die mühevoll aufgebaute Spannung hielt nicht lange an. Bereits der neue Untertitel "Double Agent", der auf verschiedenen Plakaten zu lesen war, versaut die Überraschung. Aha! Unser Lieblingsagent hat also nicht etwa einen Charakterwandel hin zum knallharten Verbrecher vollzogen, sondern ist immer noch im Auftrag der Gerechtigkeit unterwegs – als Doppelagent!

GUT ODER BÖSE?

Und was genau zeichnet einen Doppelagenten aus? Vielleicht kennen Sie ja Jack Bauer aus der TV-Serie "24". Bauer verhilft in der dritten Staffel einem gemeinen Terroristen zur Flucht aus dem Gefängnis, um sich dadurch bei der Terrorgruppe



▲ **IN DER ZWICKMÜHLE:** Soll Sam den Militärpiloten erschießen oder nicht?



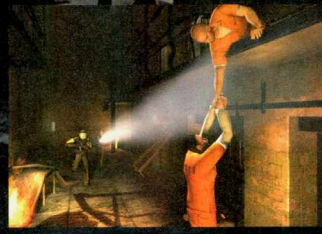
▲ **IN GEFANG:** Dieser misstrauische Terrorist macht Sam das Leben schwer.



▲ **IM SCHWITZKASTEN:** Jamie hat einen Agenten erwischt. Wird er ihn töten?



▲ **IM SCHWITZKASTEN:** Während Sam diesen Wachmann ablenkt, schleicht sich Jamie von hinten an ihn ran, um ihn zu überwältigen. Teamwork spielt im neuen Splinter Cell eine ganz bedeutende Rolle. Wer nicht auf seinen Partner achtet, kommt nicht ans Levelende.



▲ **IM LICHTKEGEL:** Nur wenn die beiden Flüchtlinge zusammenarbeiten, gelingt ihnen die Flucht aus dem Gefängnis.



▲ **AUF DEM HOCHHAUS:** In Shanghai handelt sich unser Superagent an der Fassade des hohen Hyatt-Hotels entlang.

einzuschleusen und deren Vorhaben zu unterwandern. Letztlich verlässt Jack die Seite der Gerechten also nie wirklich. Und wie schlecht sich Sam in "Splinter Cell: Double Agent" in die Organisation ein? Bingo: Indem er zusammen mit einem der Attentäter aus dem Knast ausbricht! Hinter Gittern hat Sam natürlich weder Kampfanzug noch Technik-Gadgets dabei. Nachtsichtgerät, schallgedämpfte Pistole und Spionagekamera werden nämlich sicher in der Asservatenkammer der CIA verwahrt. Der Doppelagent hält bestenfalls ein Kanten-Messer in seinem orangefarbenen Gefängnis-Overall versteckt.

GEMEINSAME FLUCHT

Hinzu kommt, dass man aus diesem Gefängnis nicht einfach so hinauspausiert. Also wird unser unauffälliger Freund zum radikalen Revolver. Bereits nach wenigen Minuten tobt der Mob. Kurz darauf geht der erste Trakt in Flammen auf. Zeit zu türmen! Doch der Weg aus dem gesicherten Gefängnis ist mit Hindernissen gepflastert.

Viele Fenster oder Luftschächte liegen zu hoch um hindurchzukriechen. Um diese Hürden zu meistern, bedient sich Sam einer Strategie aus dem Mehrspieler-Modus von "Chaos Theory". Hier helfen sich zwei Agenten mit Räuberleiter

und gegenseitigem Hochziehen durch die Levels. Genau diese Taktik wendet unser Held nun gemeinsam mit dem Terroristen Jamie an, der Sam auf Schritt und Tritt begleitet.

NUR NICHT AUFFALLEN!

Nach einer gelungenen Flucht findet sich Sam vorübergehend im Hauptquartier der Terroristen wieder. Hier sollte er sich möglichst nicht anmerken lassen, dass er immer noch für die CIA arbeitet. Also lehnt er sich auf Knopfdruck entspannt an die Wand oder winkt seinen neuen Kollegen im Vorbeigehen freundlich zu.

Ein Spaziergang ist dies alles aber selbst für einen erfahrenen Schleicher wie Sam nicht. Wenn er das Büro des Anführers verwandern oder geheime Akten durchstöbern muss, tickt die Uhr – denn für solch brenzlige Vorhaben hat er nur eine begrenzte Zeit zur Verfügung.

Fordern die Terroristen einen Beweis für seine Loyalität, muss unser Doppelagent auch schwierige Entscheidungen treffen: Tötet Sam beispielsweise einen Militärpiloten, belastet das zwar aufs Schärfste sein Gewissen, aber so gewinnt er das Vertrauen der Bösewichter und rettet somit vielleicht das Leben von Tausenden. Verschont er ihn, fällt Sam möglicherweise bei

den Attentätern in Ungnade. Das könnte nicht nur den Auftrag deutlich erschweren, sondern auch Sam Tarnung aufbliesen lassen.

So beeinflussen diese Entscheidungen auch den weiteren Spielverlauf. Hoffen wir, dass dieser interessante Ansatz auch konsequent umgesetzt wird!

MH

SPECIAL

SPLINTER CELL: DOUBLE AGENT

System	PC	PS2, Xbox, GC	Xbox 360
Erscheint	Marz '06	Marz '06	Marz '06
Preis	50 Euro	60 Euro	70 Euro
Genre	Action/Adventure		
Hersteller	Ubisoft		
Entwickler	Ubisoft		
Spieleanzahl	1 Spieler (2-8 online)		
Internet	www.ubi.com/DE/		

Einmischung **TOP-HIT** ★★★★★

Genial! Das neue Szenario von Teil vier bringt Höchstspannung in die "Splinter Cell"-Welt. Wir freuen uns drauf!

DRIVER

PARALLEL LINES

**Tausche Polizist gegen Gauner:
Held Tanner wird in Rente
geschickt – aber verschwinden
mit ihm auch die zahlreichen
Macken beim Spieldesign?**

Viel gewollt, wenig bis nichts erreicht: Das ist die traurige Bilanz von "Driver 3". Das Gangsterdrama war mit massig Vorschusslorbeeren ins Rennen gegangen und entpuppte sich dann als veritabler Murks. Grafikfehler und ein ganzes Füllhorn an Spielspaß-Böcken verschreckten selbst hartgesottene Serienfans. Kein Wunder also, dass Atari für die kürzlich angekündigte vierte "Driver"-Episode einen kompletten Neuanfang verspricht. Kalkuliertes Marketing-Blabla oder ehrenhafte Absichten? Wir wollten's wissen und haben "Parallel Lines" für Sie angezockt.

NEUE HELDEN BRAUCHT DAS LAND

Fast schon sensationell: Undercover-Cop Tanner hat den vorzeitigen Ruhestand angetreten – der altbekannte "Driver"-Muffel wird durch einen frischen Helden ersetzt. Wobei der Ausdruck "Held" eigentlich falsch ist: Schließlich verdient The Kid (für Kumpels auch gerne: TK) seine Brötchen mit illegalen Fluchtfahrer-Jobs. Als digitaler Krimi-Schauplatz dient das New York der 70er-Jahre – authentisch nachgebildet, aber auf Spielspaß getrimmt. Grafisch macht die Polygon-Metropole bereits jetzt einen schicken Eindruck: Egal ob Passanten, Autos oder Straßenzüge – sämtliche Details vermitteln Seventies-Stimmung.

GELD REGIERT DIE GANGSTERWELT

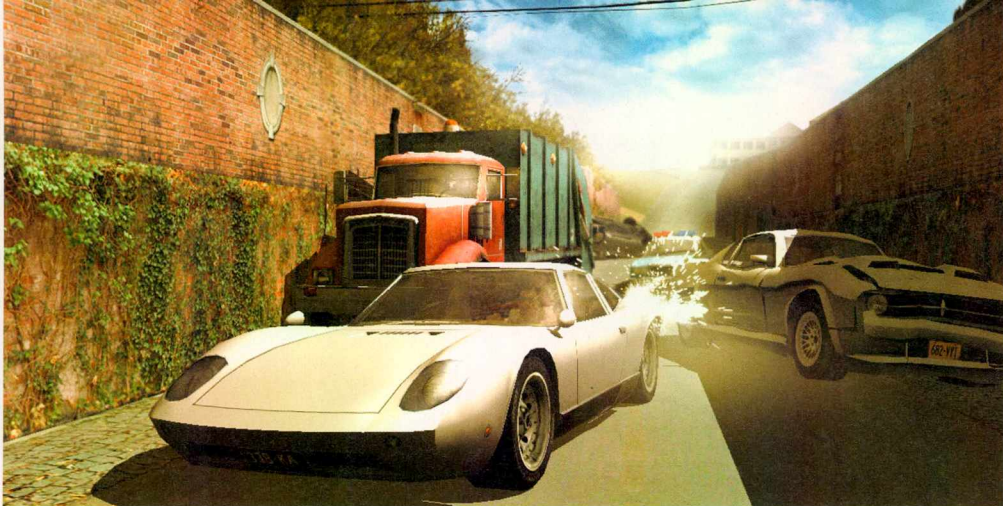
Damit TK trotz aller Schauwerte nicht blind durch die Wolkenkratzer Schluchten irrt, hilft eine Übersichtskarte bei der Zielortfindung. Ebenfalls auf dem Stadtplan verzeichnet: zahlreiche Minispielchen. Die sind nämlich nicht mehr wie beim Vorgänger via Menü anwählbar, sondern direkt in den Story-Modus eingegliedert.

Wer diese optionalen Vergnügen (beispielsweise ein Wettrennen) erfolgreich absolviert, sackt einen saftigen Dollarbetrag ein. Mit der Kohle geht's wiederum schnurstracks zur nächsten Autowerksatt – denn dort weht ein Hauch von "Need for Speed: Underground". Will heißen: Sämtliche Karossen lassen sich gegen einen entsprechenden Unkosten-



A POSER: In den Siebzigern trägt TK noch standesgemäß Schlaghose und Lederjacke.

A KRACHER: Bei deftigen Kollisionen zeigt sich das grandiose Schadensmodell der fein modellierten Karossen.



▲ **RASER:** Im Mittelpunkt des Spielgeschehens stehen halsbrecherische Verfolgungsjagden. Erst wenn Sie die Cops abgeschüttelt haben, kann TK wieder in Ruhe zum Gangsterhauptquartier gondeln – und dort seine Karre "reinwaschen" lassen.

beitrag standesgemäß aufmöbeln. Das üppige Dekorationssortiment reicht von banalen Alufelgen über dicke Turbomotoren bis hin zum allseits beliebten Nitro-Nachbrenner.

COOLE KERLE, HEISSE KARREN

Die "Pimp my Ride"-Hommage ist aber nicht nur für Autonarren interessant. Vielmehr muss jeder "Parallel Lines"-Zocker früher oder später seine Karre umfrisieren lassen. Schuld daran ist der brandneue Fahndungsanzeiger: Je mehr Missetaten TK mit einem bestimmten Wagen begeht, desto gnadenloser macht die virtuelle Polizei Jagd auf das Verbrecher-Vierrad.

Kreisen schließlich gar Helikopter am New Yorker Abendhimmel, hilft nur noch eins: die heiße Kiste schleunigst zum Umlackieren bringen! Netterweise greift das Fahndungs-Feature nicht nur bei TK, sondern auch bei feindlichen Halunken. So klagt der lässige Sonnenbrillen-träger beispielsweise den Nobelhobel eines

Untergrund-Konkurrenten, begeht mit der Kiste allerlei Verkehrswidrigkeiten und stellt sie danach wieder in der Garage ihres Besitzers ab. Den Rest erledigen die aufgestachelten Cops.

Aber nicht alle Storymissionen lassen sich durch fahrerisches Können lösen. Gelegentlich muss TK auch mal zu Fuß durch New York schlendern und Baller-Einsätze durchführen. Kenner von "Driver 3" dürften an dieser Stelle mit dem Videospielgott hadern – schließlich waren die Schusswechsel des Vorgängers geradezu peinlich inszeniert. Doch zum Glück weiß auch Entwickler Reflections um dieses Vergehen am Spielspaß und bessert deshalb kräftig nach. Dank einfacher Auto-Zielfunktion und ordentlicher Gegner-KI ist die Rumlatsch-Action längst nicht mehr so störrisch. Außerdem wurde ihr Spielanteil auf übersichtliche 20 Prozent heruntergeschraubt.

Den cleversten Kniff haben sich die "Driver"-Macher aber für die zweite Hälfte der Handlung aufgehoben: TK landet im Knast, verraten von

seinen einstigen Gaunerkollegen. Sein Häftlings-dasein dauert ganze 28 Jahre (!). Als der Moch-tegern-Mafioso dann endlich wieder auf freien Fuß kommt, hat sich New York total verändert: Moderne Sportwagen statt bulliger Mustangs, Designerklamotten statt Schlaghosen, Automatikpistolen statt klobiger Trommelrevolver: Herz-lich willkommen im Jahr 2006!

TK

SPECIAL

DRIVER: PARALLEL LINES

System	PS2	Xbox	
Erscheint	Marz '06	Marz '06	
Preis	60 Euro	60 Euro	
Genre	Action		
Hersteller	Atari		
Entwickler	Reflections		
Spieleranzahl	1 Spieler		
Internet	www.atari.de		

Einschätzung **GELUNGEN**
Rasanter Gangster-Thriller, der die Fehler von Teil drei ausbügelt und neue Akzente setzt – wir sind gespannt!



CRYSTAL



CHIPS

PlayStation 2



DVD regionfree, DivX, MP3 Player, Emulatoren...

DVD VIDEO

Neueste Chip-Technologie
Mit allen Modellen kompatibel!

DAS ULTIMATIVE UPGRADE FÜR DEINE PLAYSTATION®2

Crystal Chips inkl. dem kompletten Service erhältst Du bei Deutschlands führenden Fachhändlern für Videokonsolen und Zubehör



Gamefreax WWT GmbH
Koelnstr. 165
53840 Troisdorf

Tel. 02241 - 88 12 40

Fax. 02241 - 88 12 50

info@gamefreax.de
www.gamefreax.de



TIKAL - The Gamer Company
Marktstr. 9
39624 Kalbe / Milde

Tel. 01805-845250

Fax. 01805-845255

tikal@tikal.de
www.tikal.de

freakware

Freakware GmbH
Kerpener Str. 154
50170 Kerpen

Tel. 02273-60188-0

Fax. 02273-60188-99

info@freakware.de
www.freakware.de

Konsolen-Tuning.de

Konsolen-Tuning.de GbR
Saalbaustr. 40
64283 Darmstadt

Tel. 06151-3968777

Fax. 06151-3968778

info@konsolen-tuning.de
www.konsolen-tuning.de

Modchipwelt.de



besuchen Sie
unsere OnlineShop

www.modchipwelt.de

WORLD OF WARCRAFT

THE BURNING CRUSADE



▲ **FEUERTOD:** Um in Tanaris in die Höhlen der Zeit zu gelangen, gilt es erst einmal, Nozdormu und seine bronzenen Drachenkollegen zu erledigen. Erhöhter Schutz gegen Feuerschaden dürfte Ihnen und Ihrer Kampfgruppe gut zu Gesicht stehen.



▲ **ELTERNHAUS:** Im Menschen-Schloss Durnholde wuchs Ork-Häuptling Thrall auf



▲ **PELZBÄLLE:** Die wilden Raubkatzen in Quel'Thalas sind beliebte Jagd-Ziele für Ihre ersten Quests als Jung-Blutelf.

Gehen Sie mit dem Add-on auf eine Zeitreise in die Vergangenheit der Fantasy-Saga.

Wann genau es kommen wird, weiß keiner. Aber es wird kommen, und zwar im Laufe des Jahres 2006: "World of Warcraft: The Burning Crusade", das ersehnte Add-on zum meistverkauften Online-Rollenspiel aller Zeiten. Und wie es sich für eine Erweiterung gehört, wird nicht mit Neuerungen geizigt.

Doch fangen wir mit der Story an: Noch immer sind die einstigen Verbündeten im Kampf gegen die Brennende Legion zerstritten. Mit dem reaktivierten dunklen Portal eröffnen sich sowohl der Horde als auch der Allianz Wege in neue Welten. Was erwartet den Mutigen in den Outlands? Weitere Weggefährten oder noch schrecklichere Feinde? Noch kennen wir nicht die Antwort.

NEUE VERBÜNDETE

Sicher ist, dass beide Kriegsparteien um eine neue Rasse erweitert werden. Wer sich auf die Seite der Menschen schlagen wird, ist noch geheim. Die Horde bekommt mit den Blutelfen unerwartet Verstärkung. Die verbliebenen Blutelfen

von Azeroth wurden von ihren menschlichen Verbündeten verlassen. Jetzt hoffen sie, sich durch das Bündnis mit dem einstigen Feind und durch das reaktivierte dunkle Portal wieder mit ihren ausgewanderten Brüdern und Schwestern in der Scherbenwelt vereinen zu können.

Als magische Kreaturen verfügen die ehemalige Hochelfen über spezielle Talente. Sie können Mana absaugen und Gegner zum Schweigen bringen. Entsprechend ihrer Natur dominieren bei den Blutelfen auch die Zauber-Klassen wie Hexenmeister, Magier und Priester. Freunde der rohen Gewalt gegen lieber den Weg des Kriegers.

Das Startgebiet der Blutelfen ist ihre Heimat Quel'Thalas, die in den Östlichen Königreichen, genauer gesagt im Norden der Pestländer in Lordaeron liegt. Quel'Thalas hat sich mittlerweile recht gut von den Schäden erholt, die das Land durch die Invasion durch Arthas und der Geisel erfahren hat. Bereits bestätigte Orte sind die Eversongforest, die Sunstrider-Insel und die Hauptstadt Silvermoon.



▲ **WAFFENBRÜDER:** Die Blutelfen unterstützen Thralls kriegsrische Bemühungen.



▲ **INNENARCHITEKTUR:** Blizzard zeigt bei der Gestaltung wieder viel Liebe zum Detail.



▲ **RUNDBAUTEN:** Die formschöne Architektur der Blutelfen-Niederlassungen gefällt.



▲ **KLEIDERORDNUNG:** Zu Beginn dürfen Magier, Priester und Hexenmeister nur Stoffbekleidung tragen. Das macht sie besonders anfällig für Angriffe von Tieren und menschlichen Gegnern. Dafür trumphen sie später im magischen Bereich gehörig auf.



▲ **WIEDERERÖFFNUNG:** Das dunkle Portal verbindet einmal mehr Azeroth mit Draenor, der Heimatwelt der gefürchteten Orks.



▲ **NEUBAU:** Der Turm des Medivh beinhaltet eine der brandneuen Instanzen. Sie finden ihn am Gebirgspass der Totenwinde.

Warum spricht Blizzard der Horde eine so untypische Rasse zu? Nun, das mag auch daran liegen, dass die Allianz auf allen Spiel-Servern auffallend dominiert. Ob ehemalige Menschenalliierte daran etwas ändern können?

NEUE HERAUSFORDERUNGEN

Was bringt das Add-on jenen Spielern, die in "WoW" bereits alles gesehen haben? Einiges: Da wären zum Beispiel die neuen Instanzen. Den Turm des Medivh, der sich fortan im Gebirgspass der Totenwinde erhebt, gilt es zu erforschen. Auch die kargen Landschaften von Silithus werden durch die Tempel-Instanz verschönert. Zul'Aman wird im Startgebiet der Blutelfen liegen und sich vornehmlich an "jüngere" Krieger ab Level 20 richten. In Kalimdor, kommen Sie nicht um einen Besuch in der Tanaris-Wüste herum, wo die Erweiterung wartet: Die Höhlen der Zeit.

Haben Sie den mächtigen Bronze-Drachen Nozdormu den Zeitlosen besiegt, erwarten Sie Portale, die Sie zu wichtigen Ereignissen in der "Warcraft"-Geschichte bringen. Diese Option steht sowohl der Horde als auch der Allianz offen. Gerüchten zufolge sollen noch drei weitere Instanzen hinzukommen. Das ist jedoch von Blizzard noch nicht bestätigt.

REISEN DURCH RAUM UND ZEIT

Sie helfen in "World of Warcraft: The Burning Crusade" unter anderem dem Ork Thrall, dem späteren Anführer der Horde, bei seiner Flucht aus Schloss Durnholde. Auch obliegt es Ihnen, den Zauberer Medivh zu schützen, während er das dunkle Portal erstmals öffnet.

Als weiteres Zeiterreischarmützel winkt eine Schlacht zwischen Orks und Menschen auf der Höllenfeuer-Halbinsel. Die dürfte Kennern aus dem "Warcraft II"-Add-on "Beyond The Dark Portal" noch in Erinnerung sein. Besonders interessant könnte auch der Kampf gegen Archimonde und seine Truppen am Fuße des Weltenbaums werden – immerhin wurde hier die finale Schlacht gegen die Brennende Legion in "Warcraft III" geschlagen.

Aber auch jenseits des dunklen Portals warten Aufgaben auf erfahrene Gruppenkämpfer. Tempest Keep beispielsweise. Die Instanz befindet sich auf schwebenden Inseln und ist in vier Areale unterteilt. Die ersten drei Instanz-Abschnitte können Sie noch mit einer Hand voll Kämpfer bestreiten. Der abschließende Bereich setzt mehr voraus: 40 Online-Krieger, um genau zu sein. Ein Tipp: Hier sollte man sich nur mit Level-70-Charakteren hineinwagen.

Und damit kommen wir zu einer weiteren Neuerung: Bis dato war bei Level 60 Schluss. Auf Grund der zehn neuen Stufen – und den damit verbundenen neuen Talentpunkten – werden auch die erlernbaren Fähigkeiten überarbeitet. Zusätzlich sollen auch die Berufe wie Koch, Alchemist oder Angler mit einem Lern-Upgrade ausgestattet werden.

Wer mit den gängigen Berufen nichts anfangen kann, darf sich ab sofort als Juwelenschleifer versuchen. Als Edelstein-Meister spezialisieren Sie sich auf das Herstellen kunstvoller Ringe und schöner Schmuckstücke, die die Statuswerte ihrer Träger merklich verbessern.

FE

SPECIAL

WORLD OF WARCRAFT: THE BURNING CRUSADE			
System	PC		
Erscheinung	2. Quartal 2006		
Preis	30 Euro		
Genre	Online-Rollenspiel		
Hersteller	Vivendi		
Entwickler	Blizzard		
Spieleranzahl	ewig viele		
Internet	www.wow-europe.com		
Einschätzung	TOP-HIT	★★★★★	
Das Add-on hat alles, was man sich nur wünschen kann: Neue Rassen, neue Instanzen und neue Welten.			

RISE & FALL

CIVILIZATIONS AT WAR

Das Strategen-Leben wird härter! Hier schwingen Sie selbst das Schwert.



▲ **KÄMPFEN AUF HOHER SEE:** Auch an Bord eines Schiffes müssen Sie in der Heldenrolle Ihren Mann stehen.



▲ **TAKTIEREN AM NIL:** Aus der Kommandanten-Ansicht unterscheidet sich Rise & Fall nicht von üblichen Strategiespielen.



▲ **ÜBERLEBEN IN DER ARENA:** In einer der Action-Missionen muss sich Alexander in einer persischen Arena Dutzende von Gladiatoren und sogar ausgewachsene Kriegselefanten vom Leib halten. In vier Wellen rücken die Gegner an.

Mal ehrlich: Aktuelle Strategie-Hits wie "Age of Empires 3" sind zwar toll, innovativ sind sie aber nicht. Schön, dass "Empire Earth"-Erfinder Rick Goodman mit "Rise & Fall" vieles anders macht. Erstmals integriert ein Spiel-designer Action in ein Echtzeit-Strategiespiel. Geht das denn? Um das zu überprüfen, haben wir Mr. Goodman in die VGA-Redaktion bestellt und uns 20 Stunden lang mit dem Spiel beschäftigt.

CLEO UND ALEX

Es gibt zwei Kampagnen mit jeweils einem Helden im Mittelpunkt. Erst ziehen wir als Cleopatra gegen die Römer ins Gefecht, später erleben wir den Feldzug Alexander des Großen gegen die Perser. Cleopatras Ägyptentour beginnt in Kairo. Hier erhebt sich das Stadtzentrum, Sammelstelle für die Rohstoffe Gold und Holz. Arbeiter zim-

mern Paläste, Wachtürme, Ställe und Tempelanlagen. Ein paar Meter weiter thront eine Kaserne, in der wir Bogenschützen, Schwertkämpfer und Speerträger ausbilden. Das kann gar nicht schnell genug gehen, denn die Römer marschieren auf!

Unsere ägyptischen Säbelschwinger stürzen sich in den Nahkampf, Bogenschützen lassen Salve um Salve auf die Angreifer regnen, Kamelreiter traben an den Flanken vorbei. Mitten im Chaos behauptet sich Cleopatra höchstpersönlich, schlägt mit einer messerscharfen Sichel um sich und schaltet mit dem Langbogen Römer aus. Zwar ist kein gewöhnlicher Soldat Cleopatras Kraft gewachsen, unverwundbar ist die sexy Königin aber nicht. Als sie es mit zehn Reitern gleichzeitig aufnehmen will, sinkt ihr Gesundheitsbalken bedrohlich schnell genull.

Jetzt ist es an der Zeit, Cleopatra unter die dünnen Ärmchen zu greifen. Ein Tastendruck, und die Kamera rast aus der Generalansicht in die "Tomb Raider"-Perspektive. Mit hektischen Klicks teilen wir nach links und rechts schnelle Hiebe aus, blocken gegnerische Attacken oder holen zu einem gewaltigen Rundumschlag aus. Ist die Kraft der Dame schon im Strategie-Modus eindrucksvoll, dreht sie bei direkter Kontrolle richtig auf. Solange wir selbst steuern, können uns Pfeile und

Klingen nichts anhaben. Allerdings reduziert jeder Treffer – ebenso wie eigene Attacken – den Ausdauerbalken. Ist dieser leer, müssen wir die Kontrolle wieder abgeben.

Nachteil: Während wir fechten, können wir uns nicht um Aufbau und Ausbildung der Armeen kümmern. Doch bleibt uns ein klein wenig Befehlsgewalt in Form der Kommandos "Haltet die Stellung!", "Zum Angriff!" und "Folgt mir!". Erfahrene Strategen sparen sich die Heldenrolle für Entscheidungsschlachten auf und agieren ansonsten als Kommandant. Zum Beispiel auf hoher See, wo Schiffe nicht nur als Truppentransporter, sondern auch als Trainingscamps herhalten. **SZ**

SPECIAL

RISE & FALL	
System	PC
Erscheint	März '06
Preis	45 Euro
Genre	Echtzeit-Strategie
Hersteller	Midway
Entwickler	Stainless Steel
Spieldauer	1-8 Spieler
Internet	www.riseandfallgame.com
Einschätzung	KLASSE ★★★★★

Der Strategiepart ist zwar etwas abgespeckt, doch die innovativen Action-szenen gleichen das locker aus.





ENHANCE YOUR SKILLS

... und Maus inklusive Scrollrad | Tastenbelegung und Mauseigenschaften komplett konfigurierbar | Acht Speicherplätze mit Status-LED
... Xbox™-Version bietet Speicherartenplatz | Zwei USB-Ports | Zwei PS/2-Ports | Anschluss von Tastatur und Maus an die
... Anschluss von Tastatur und Maus an die Videokonsolen (PlayStation2™ oder Xbox™) | Besonders geeignet für Action-Spiele und Ego-Shooter | Unterstützt
... individuelle Tastenbelegungen und Mauseigenschaften | Mauseigenschaften wie Deadzone, Empfindlichkeit und Invertierung der Y-Achse einstellbar | Ko
Kompatibel mit allen Spielen | Xbox™-Version bietet Speicherartenplatz | Zwei USB-Ports | Zwei PS/2-Ports | Anschluss von Tastatur und Maus an die
... und Maus an die Videokonsolen (PlayStation2™ oder Xbox™) | Besonders geeignet für Action-Spiele und Ego-Shooter | Unterstützt
... und Maus inklusive Scrollrad | Tastenbelegung und Mauseigenschaften komplett konfigurierbar | Acht Speicherplätze mit Status-LED
... und Maus inklusive Scrollrad | Tastenbelegung und Mauseigenschaften komplett konfigurierbar | Acht Speicherplätze mit Status-LED
... und Maus inklusive Scrollrad | Tastenbelegung und Mauseigenschaften komplett konfigurierbar | Acht Speicherplätze mit Status-LED



Redeemer

Beyond total control

WWW.SPEED-LINK.COM

AKTUELLE SPIELE-NEWS

PC-NEWS

EGO-FANTASY

Die ehemaligen Blizzard-Angestellten der Hyboreal Games arbeiten an ihrem ersten Spiel. Bei "Starfall" wird es sich um eine Art Ego-Shooter mit RPG-Einschlag handeln. Per Raumschiff düsen Sie von Planet zu Planet und erkunden fremde, meist von kriegslustigen Völkern bewohnte Welten aus der First-Person-Perspektive. Ein Veröffentlichungstermin steht noch in den Sternen. +++



▲ **AUSNAHMEZUSTAND:**
In der City herrscht Chaos.

GROSSSTADT-KRIMI

In Koch Medias "City Life" wollen in sechs Bevölkerungsgruppen in einer aufstrebenden 3D-Stadt zufrieden gestellt werden. Ansonsten drohen wirtschaftliches Chaos, Bandenkriege und Anarchie. +++



▲ **SCHÖNE BESCHERUNG:**
Auch online weihnachtet es sehr.

WEIHNACHTS-
ZAUBER: WOW

Auch "World of Warcraft"-Fans müssen nicht auf ein Weihnachtsfest in Azeroth und Kalimdor verzichten. Bis zum 2. Januar dürfen Sie im "WoW"-Universum Ihre liebsten Mitstreiter zum virtuellen Heilig Abend einladen und mit individuellen Geschenken beglücken.

NEWS	
WORLD OF WARCRAFT	
System	PC
Hersteller	Vivendi Universal
Erscheint	erschienen
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 40€

VIVISECTOR: BEAST

Das blutige Ego-Schlachtfest der Ukrainer Action Forms Limited wird bei uns voraussichtlich Anfang Januar erscheinen. Der knüppelharte Shooter um Mutanten, großkalibrige Todbringer und unappetitliche Horrorexperimente hatte auf Grund der expliziten Gewaltdarstellung Probleme mit einer USK-Freigabe. Deswegen hat sich die Veröffentlichung verzögert.

▼ **DROHT INDIZIERUNG?**
Hier ist Gewalt Trumpf.

NEWS	
VIVISECTOR: BEAST	
System	PC
Hersteller	Frogster Interactive
Erscheint	Januar 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€



WOFOR: WAR ON TERROR

Echtzeit-Strategie aus Ungarn: Entwickler Digital Reality verzichtet auf genretypische Alien-Rotten oder Ork-Stämme und siedelt "War on Terror" in der Gegenwart und auf der Erde an. Wie der Name schon sagt, steht die internationale Terroristenjagd im Zentrum Ihrer strategischen Überlegungen. Mit 60 verschiedenen Einheiten rücken Sie den schwer bewaffneten Schurkenorganisationen in 26 Missionen auf die Pelle. Ob in Europa, Amerika oder Afrika – wo auch immer die bösen Buben ihre Nester haben, schieben Sie die Truppen taktisch klug durchs Krisengebiet. Die Entwickler versprechen exakte 3D-Kopien diverser Welthauptstädte. Im Multiplayer-Modus dürfen sich bis zu acht Terroristenjäger in fünf Spielmodi auf virtuellen Schlachtfeldern austoben.

▼ **TERROR IN DER NACHBARSCHAFT:** Auch in Europa tobt der Kampf.

NEWS	
WAR ON TERROR	
System	PC
Hersteller	Koch Media
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€



BAPHOMET'S FLUCH 4

Seit gut zehn Jahren steht Revolutions Adventure-Reihe für knackige Kopfnüsse. So auch der vierte Teil: In "Broken Sword: The Angel of Death" – so der englische Titel, einen deutschen Namen gibt's offiziell noch nicht – begibt sich George Stobbart erneut auf eine rätselhafte Reise zwischen Religionsmythen und Pseudo-Wissenschaft.



▲ **MULTIFORMAT:** Teil 3 gab es für PC und Konsolen.

NEWS	
BAPHOMET'S FLUCH 4	
System	PC
Hersteller	THQ
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 50€

DIE SIMS MACHEN GESCHÄFTE

Im nächsten Add-on zu die "Die Sims 2" dreht sich alles ums Geldverdienen. Ob Mode-Boutique, Blumenladen oder Elektronikgeschäft – in welchen Einzelhandelszweig Ihr Sim einsteigt, bleibt ganz Ihnen überlassen. Bis jedoch die Kasse bei Ihnen klingelt, gibt es viel zu tun. Nur wer sein Einkaufsparadies trendgerecht einrichtet und die aufmüpfigen Angestellten im Griff hat, darf sich auf Gewinne freuen.



▲ **GESCHÄFTSTÜCHTIG:**
Die Sims als Arbeitgeber.

NEWS	
DIE SIMS 2 - ADD-ON	
System	PC
Hersteller	Electronic Arts
Erscheint	März 2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 30€

BRANDHEISS! DIE TOP-SPIELE DER ZUKUNFT!

DRAKENGARD 2

18 Jahre nach den Geschehnissen von "Drakengard" schwingt sich Helden-Novize Nowe in den Drachen-Sattel und gibt endlos nachrückenden Dämonenhorden Saures. Erneut haben Sie dabei die Wahl: Metzeln Sie lieber aus sicherer Höhe vom Rücken des Schuppenviehs aus, oder schlagen Sie am Boden mit dem altgedienten Breitschwert um sich?

▼ **SELBST IST DER HELD:** Sie alleine gegen alle.

NEWS	
DRAKENGARD 2	
System	PS2
Hersteller	Ubisoft
Erscheint	März 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



TOURIST TROPHY

Wer bislang glaubte, die ungefochtenen PS-Profis von Polyphony Digital hätten nur vierrädrige Spritschleudern im Sinn, muss umdenken. Mit "Tourist Trophy: The Real Riding Simulator" wagen sich die "Gran Turismo"-Erfinder erstmals in die rasante Welt der Feuerstühle. Das neue Werk soll der "Gran Turismo"-Saga würdig sein, nur eben auf zwei Rädern. Wir erwarten eine umfangreiche, realistische und schöne Umsetzung des Vollgassports. Namhafte Hersteller wie Suzuki, BMW, Honda oder Ducati sind schon mit an Bord, diverse Klamotten- und Helm-Produzenten ebenfalls. Des Weiteren versprechen die japanischen Entwickler nicht weniger als 36 Rennstrecken in aller Welt und individuelles Fahrverhalten für jeden Maschinentyp.

▼ **FRISCHE IDEEN:** Das neue Projekt der GT-Macher.

NEWS	
TOURIST TROPHY	
System	PS2
Hersteller	Sony
Erscheint	2. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€



▲ **GUT GEGEN BÖSE:** In 25 To Life geht's richtig zur Sache.

25 TO LIFE

Eidos' Räuber- und Gendarm-Hatz nähert sich endlich der Fertigstellung. Im Frühjahr schlüpfen bis zu 16 Spieler online in die Haut knallharter Ghetto-Gangster beziehungsweise nicht minder rauflustiger Polizisten. Sie liefern sich in verwahten Straßen gnadenlose Schlachten. Wir sind gespannt!

NEWS	
25 TO LIFE	
System	PC, PS2, Xbox
Hersteller	Eidos
Erscheint	1. Quartal 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

PS2-NEWS

SCHAUERMÄRCHEN

Gruselfans, aufgemerkt! Sony hat neben "Siren 2" ein weiteres Schreckensspektakel für seine Konsole in der Mache. Über Story und Spielablauf von "Rule of Rose" ist zwar noch nichts bekannt, ein erster Videotrailer macht aber bereits Lust auf mehr. Welchen Horrorjunkie lassen schließlich Schlagworte wie Spukhaus, Geisterkinder und irrer Mörder kalt? +++

AUSNAHMEZUSTAND

Im Nachfolger von "State of Emergency" nehmen Sie es als Revolverheld mit den Schergen eines mächtigsten Mega-Konzerns auf. Diverse Waffen, Fahr- und Flugzeuge helfen im Kampf um die Freiheit. +++



▲ **AUFSTAND:** Hier werden keine Gefangenen gemacht.

RYU GA GOTOKU

"GTA" auf Japanisch? So ähnlich zumindest! In Segas "Ryu Ga Gotoku" übernehmen Sie die Rolle eines ehemaligen Gangsters. Der wurde frisch aus dem Knast entlassen und will sich nun in der Unterwelt Tokios wieder einen Namen machen. Die gigantische Metropole ist gespickt mit Geheimnissen.



▲ **IMPROVISATIONSTALENT:** Hier dient alles als Waffe.

NEWS

RYU GA GOTOKU	
System	PS2
Hersteller	Sega
Erscheint	unbekannt
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

SILENT HILL: DER FILM



▲ **TOP ODER FLOP?** Konamis Horror-Hit wird verfilmt.

Langsam aber sicher gehen die Arbeiten an der Verfilmung von Konamis Horror-Serie zu Ende. Die Story orientiert sich stark an den Spielen. Heldin Rose bringt ihre todkranke Tochter zu einer angeblichen Wunderheilerin. Diese residiert in der lauschigen Kleinstadt Silent Hill. Kaum dort angekommen, verschwindet das Mädchen auf – und die Hölle bricht los.

Regisseur: Christophe Gans
Darsteller: Radha Mitchell, Sean Bean, Laurie Holden u.a., Kinostart: 2006, Genre: Horror

AKTUELLE SPIELE-NEWS

XBOX-NEWS

PORTEN GESCHLOSSEN

Microsoft hat sein Entwicklungsstudio Digital Anvil aufgelöst. Auf der Xbox zeichnete sich die einst von "Wing Commander"-Vater Chris Robert gegründete Software-Fertigung für die dröge Sci-Fi-Schlacht "Brute Force" verantwortlich. +++

NACHFOLGER BESTÄTIGT

Wie Bioware bekannt gab, arbeitet man bereits an der Fortsetzung zum Xbox-Rolenspiel-Hit "Jade Empire". In der Vergangenheit habe die Kooperation mit Microsoft so gut geklappt, dass man auch künftig zusammenarbeiten wolle, hieß es seitens des Studios. Ob das Sequel für Xbox oder Xbox360 erscheinen wird, ist noch nicht raus. +++



▲ **ENTTAUSCHUNG:** Brute Force für die Xbox.



▲ **GEGENKANDIDAT:** Halo 3 soll der PS3 Paroli bieten.

HALO 3

Auf dieses Spiel wartet die gesamte Zockerwelt – und Publisher Microsoft ist sich dessen wohl bewusst. Entsprechend kündigten die Amis an, der Xbox360-Shooter "Halo 3" werde pünktlich zum Start der PlayStation3 in den Handel kommen. Da dürfte manchem Spieler die Wahl schwer fallen!

NEWS

HALO 3

System		+
Hersteller	Microsoft	
Erscheint	3. Quartal 2006	
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 70€

BURNOUT REVENGE

Xbox360-Besitzer müssen sich zwar noch etwas gedulden, dafür kommt "Burnout Revenge" mit feinen Verbesserungen: Die Zerstörungsmodelle der Blechboliden werden gründlich überarbeitet. Folglich dürfen wir uns an zehn exklusiven Kreuzungen auf die spektakulärsten Massenkarambolagen aller Zeiten freuen! Auch der Online-Modus soll aufgeböhrt werden.

▼ **LANGE WARTEZEIT:** Burnout Revenge dreht auf!

NEWS

System		+
Hersteller	Electronic Arts	
Erscheint	1. Quartal 2006	
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 70€



RUMBLE ROSES XX

Wenn sich eingeeßte Muskelberge ästhetisch auf die Bretter schleudern, dann lacht das Wrestler-Herz. Wenn die durchtrainierten Athleten zudem weiblicher Natur sind, kommt auch ein paar Stockwerke tiefer Freude auf.

Nach ihrem PS2-Einstand suchen Konamis knackige Ringer-Mädels bald auch die Xbox360 heim. 20 ausnehmend gut bestückte und lebensechte animierte Sportlerinnen hauen sich in "Rumble Roses XX" die süßen Visagen ein. Ebenfalls mit dabei: Xbox-Live-Unterstützung und brandneue Spielmodi wie Tag Team oder Battle Royale.

NEWS

RUMBLE ROSES XX

System		+
Hersteller	Konami	
Erscheint	2006	
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€



▲ **EIN HOCH AUF DIE EMANZIPATION:** Diese Mädels kennen keine Gnade.

WORLD AIRFORCE

Der Vorgänger dürfte so manchem PS2-Piloten noch in Erinnerung sein. Jetzt bringt Hersteller Taito die Fortsetzung von "Energy Airforce" unter neuem Namen für die Xbox360. In "World Airforce" locken detailliert

nachgebildete, zeitgenössische Jets ins digitale Cockpit. Die insgesamt höchst realitätsnahe Optik verspricht ein nie da gewesenes Fluggefühl auf der Microsoft-Konsole.



▲ **HIMMELHUNDE:** Taitos realistischer Flugsimulator.

NEWS

System		+
Hersteller	Taito	
Erscheint	2006	
Einschätzung	★★★★★	Preis: ca. 60€

50 CENT BULLETPROOF

Vivendi Universal wird den Action-Reißer um Rapper 50 Cent hierzulande nicht veröffentlichen. Der Grund liegt in der plakativen und überzogenen Gewaltdarstellung. 50 Cent kann den Aufruhr um sein Spiel-

debüt überhaupt nicht verstehen. Würden Eltern ihren Kindern den Inhalt des Spiels erklären, sei die blutgetränkte Ballerei auch für die Kleinen geeignet, meint er. Pädagogisch sicherlich sehr wertvoll!



▲ **SPIELERISCHE GURKE:** 50 Cents Videospieldebüt.

NEWS

System		+
Hersteller	Vivendi Universal	
Erscheint	nicht in Deutschland	
Einschätzung	★★★★★	Preis: -

Microsoft hat eine vorläufige Liste mit allen Xbox-Titeln veröffentlicht, die auch auf der Xbox360 laufen. Wir übernehmen keine Garantie für Vollständigkeit oder Fehlerfreiheit der nachfolgenden Tabelle.

Aliens vs. Predator: Extinction	NBA Live 2004
All Star Baseball 2003	Need for Speed: Underground 2
Amped	NHL 2004
Army Men: Sarge's War	NHL Hitz 20-03
Atari Anthology	Ninja Gaiden
ATV Quad Power Racing 2	Ninja Gaiden Black
Baldur's Gate: Dark Alliance 2	Outlaw Golf 2
Barbie Horse Adventure	Outlaw Volleyball
Batman Begins	Pariah
Battle Engine Aquila	Phantom Crash
Battlestar: Galactica	Pitfall: The Lost Expedition
BMX XXX	Predator: Concrete Jungle
Brute Force	Prince of Persia: The Sands of Time
Buffy the Vampire Slayer: Chaos Bleeds	Pro Evolution Soccer 5
Cabela's Dangerous Hunts	Pro Race Driver
Cabela's Outdoor Adventures 06	Pump It
Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth	Puyo Puyo Fever
Call of Duty: Finest Hour	Quantum Redshift
Circus Maximus	Raze's Hell
Close Combat: First to Fight	RedCard 20-03
Colin McRae 4	Red Dead Revolver
Combat Elite: WWII Paratroopers	Red Faction II
Commandos 2: Men of Courage	Robotek: Battle Cry
Conflict: Desert Storm	Rocky: Legends
Constantine	Rogue Ops
Crash Bandicoot: Twinsanity	Rugby 2005
Crash Nitro Kart	Samurai Warriors
Crimson Skies: High Road to Revenge	ScobyDoo Do: Night of 100 Frights
Crouching Tiger, Hidden Dragon	Sargland
Dante's Eye of Isis	SeaWorld: Shamu's Deep Sea Adventures
Dark Angel: Darkwatch	Sega GT 0002
Deadly Skies	Shadow the Hedgehog
Deathrow	Shellsack: Nam '67
Digimon Rumble Arena	Sniper Elite: Berlin 1945
Dinotopia	Sid Meier's Pirates!
Dead or Alive 3	Sega Soccer Slam
Ego Mania Eggstreme Madness	Sonic Heroes
Euro 2004	Sonic Mega Collection
Fable	Speed Kings
Fable: The Lost Chapters	Sphinx and the Cursed Mummy
FIFA 2003	SpongeBob Square Pants: Battle for Bikini Bottom
FIFA 2004	Spy Hunter 2
FIFA Street 2005	Spyro: A Hero's Tail
FIFA World Cup 2002	SSX 3
Fight Night 2004	Stake
Fight Night: Round 2	Star Trek: Shattered Universe
Ford Mustang Racing	Star Wars: Episode III: Revenge of the Sith
Forza Motorsport	Star Wars: Clone Wars
Freedom Fighters	Star Wars: Jedi Knight - Jedi Academy
Futurama	Star Wars: Jedi Starfighter (Special Edition)
Fuzion Frenzy	Star Wars: Knights of the Old Republic
Genome Chimusha	Star Wars: Knights of the Old Republic - The Sith Lords
Grand Commander: Unleash the Horde	Street Racing Syndicate
Grand Theft Auto: San Andreas	Stubs the Zombie: Rebel Without a Pulse
Grand Theft Auto: Vice City (dt.)	Super Bubble Pop
Grand Theft Auto: San Andreas	Super Monkey Ball Deluxe
Gravity Games Bike: Street. Vert. Dirt.	SX Superstar
Half-Life 2	Tecmo Classic Arcade
Halo	Teenage Mutant Ninja Turtles
Halo 2	Terminator: Dawn of Fate
Halo 2 Multiplayer Map Pack	Tetris Worlds
Harry Potter & der Feuerkelch	The Great Escape
Harry Potter & der Stein der Weisen	The Incredible Hulk
Der Herr der Ringe: Die Rückkehr des Königs	The Incredible Hulk: Ultimate Destruction
Hitman: Contracts	The Incredibles: Rise of the Underminer
Jade Empire	The Simpson's Road Race
James Bond 007: Nightfire	The Simpsons: Hit and Run
Judge Dredd: Dredd vs. Death	The Thing
Jurassic Park Genesis	Thief: Deadly Shadows
Kelly Slater's Pro Surfer	Tony Clancy's Ghost Recon
Legends of Wrestling	Tony Clancy's Rainbow Six 3
Lemony Snicket's Ratatouille Ereignisse	Tony Hawk's American Wasteland
Loons Fight for Fame	Tony Hawk's Pro Skater 4
Max Hoffman's Pro BMX 2	Tony Hawk's Underground 2
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	Toxic Drive
Medal of Honor: Rising Sun	Ty The Tasmanian Tiger
Medal of Honor: Frontline	Ty The Tasmanian Tiger 2: Bush Rescue
Medal of Honor: European Assault	Ty The Tasmanian Tiger 3: Night of the Quinkan
Metal Arms: Glitch in the System	Urban Freestyle Soccer
Micro Machines	Vexx
Mike Tyson Heavyweight Boxing	Worms 4: Mayhem
Mortal Kombat: Deception	Worms: Fort Under Siege
MTV Music Generator 3	WWE Raw 2
NBA Live 2003	XIII

PIMP DEIN HANDY

WWW.GIGAHANDY.DE

REAL-SOUNDZ

SEXY-SOUNDS

36075 Big Orgasmus
36076 Asian Ecstasy
36070 100 % Befriedigung
36077 Sex, Sex, Sex
36078 Willig Orgasmen
36014 Totale Unterwerfung
36058 Wilde Nonne
36059 Lesben freizügig
36021 Gang Bang
36060 Schulfestgeflüster
36071 verdorbene Luder
36062 derbe Alte hat Sex
36063 Junge Verführerin
36067 Tiefschlaf-Action
36065 Strenge Erzieherin
36066 Geile Klassenlehrer
36067 Super Orgasmen
36068 Zartes Vorspiel
36069 Galsch
36074 BADBOY hmmmh
36075 Big Orgasmus
36076 Chinese Ecstasy
KULTIG UND COOL
36045 Autocross
36049 Forme
36050 Furzen 1
36052 Kotzen total
36056 heftig Kotzen
36057 teuflische Lache
36044 Jock
36005 Wiehern
36001 Klospindling
36002 Ein Lachssack
36006 Wiehern
36007 Gele Lache
36007 Schrei eines Geiles
36008 Kirchenglocken
36009 Laute Sirene
36010 Gelächter
36011 USA
36014 Colter Schreie

PERSONAL PICS JETZT FÜR 1,99 Euro

							
44418 new! <NAME> -NAME	44046 new! <NAME> -NAME	44068 new! <NAME> -NAME	44066 new! Babies & Family	44065 new! -NAME	44065 new! -NAME	44065 new! -NAME	44065 new! -NAME
							
44954 new!	44952 new!	44953 new!	44001 new!	44001 new!	44001 new!	44001 new!	44001 new!
							
44002 new!	44040 new!	44039 new!	44935	44935	44935	44935	44935
							
44040 new!	44913 new!	44826 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!
							
44043 new!	44913 new!	44826 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!
							
44043 new!	44913 new!	44826 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!
							
44043 new!	44913 new!	44826 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!
							
44043 new!	44913 new!	44826 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!
							
44043 new!	44913 new!	44826 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!	44801 new!

SMS mit: **VGD + Bestellnummer** und einem Namen an **8424**
(z.B.: **VGD 44418 Heike**) Pics an deine Freunde schicken?
Hinter die Bestellung die Zielrufnummer eingeben!

NEU! TOP HOT-GAMES

Über 100 Spiele für mehr als 200 Handvtypen verfügbar !!

sende eine SMS mit **"GAME"** an die **86677** (zu normalen SMS-KOSTEN!!)
Du erhältst Deinen WAP-Link und kannst Dir Dein Spiel für Deinen Handtyp aussuchen!

42184

DISPLAY-CLIPS

FÜR ALLE HANDYS MIT FARBDISPLAY

SO GEHT'S PER SMS

Sende **VG D +**
Bestell-Nr. an:
86688*
z.B. VGD 42819

Oder ab jetzt **SOFORT** jeden Tag
Sende **START VGD +** Best.Nr. an:
87555** z.B. Start VGD 42819

Sende VGD und Bestell-Nr. an die:
0900 560330
62/SMS max. 2 SMS/Tag

Sende VGD und Bestell-Nr. an die:
914
62/SMS max. 2 SMS/Tag

PER TELEFON:
 wähle **11853***
 und frage nach
"Bestellung VIDEO"

+41 :0900902300
 SFR 4,23/min
 +42 :0900560330

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VGD + urspr. Abname zum Beenden.
max. 1,99/SMS, max. 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witze Paket.
* max. 2,98/SMS für Lösch-Logo oder 2SMS sonst (5,98) *** max. 1,86/min

AKTUELLE SPIELE-NEWS

GAMECUBE-NEWS

KNALLGELBE KNATTEREI!

Was Mario, Sonic und Crash Bandicoot können, kann Pillenfresser Pac-Man schon lange. Dementsprechend schickt Hersteller Namco den quetschgelben Oldie auf die Piste. 15 mit Rampen, fiesen Hindernissen und zahlreichen Abkürzungen gespickte Rennkurse warten auf Pac-Man und diverse weitere Helden aus dem Software-Portfolio des fernöstlichen Spieleherstellers. +++



▲ **VOLLGAS:** Dickbauch Pac-Man als Rennfahrer.

INS NETZ GEGANGEN

Bis 2017 bleibt es Activision vorbehalten, Spiele zu Kinostreifen, Serien und Comics rund um Marvel-Held Spider-Man zu produzieren. Fans des klebrigen Spinners müssen sich also keine Sorgen um Software-nachschub machen. +++



▲ **SPIELSPASS FÜR JEDER-MANN:** Gute Laune beim Donkey-Konga-Trommeln auf dem Cube.



TOLLE BRANCHEN-UNTERSTÜTZUNG

Doch hatten nicht nur die Wettbewerbsteilnehmer Spaß an der öffentlichen Videospielemeisterschaft. Auf zahlreichen Konsolen konnten auch Otto-Normal-Zocker mit verschiedenen Titeln ihr Spieler-Glück versuchen. Viele wichtige Hersteller wie Sony, Konami oder Sega unterstützten die Veranstaltung und stellten Hard- und Software zur Verfügung. Die Organisatoren waren zufrieden mit Verlauf und Resonanz. Mehr als 1.000 begeisterte Besucher wurden gezählt. Im nächsten Jahr soll die Olymptonica folgerichtig erneut stattfinden. Wir halten Sie auf dem Laufenden!

VOLLER ERFOLG: OLYMPTRONICA 2005

Ende Oktober trafen sich die besten Konsolenzocker aus dem ganzen Land, um in der Frankfurter Union Halle gegeneinander anzutreten und den Champion auszuspüren. In den Disziplinen "Mario Kart: Double Dash!!" (GameCube), "Pro Evolution Soccer 5" (PlayStation2) und "Virtua Tennis" (PSP) fighteten knapp 300 Joypad-Profis um die Krone.



▲ **ERFOLG MACHT SEXY:** September-Playmate Janina Wissler überreicht dem gut gelaunten PES-5-Sieger Mike Linden seinen Preis.

HARVEST MOON: MAGICAL MELODY

Felder bestellen, Kühe melken und Schafe hüten – dass dies die Zutaten für ein weltweit erfolgreiches Videospiel sein könnten, hätte noch vor einigen Jahren kaum jemand gedacht. Mittlerweile hat die "Harvest Moon" einige Episoden auf diversen Systemen auf dem Buckel und ist auch hier zu Lande zum echten Renner geworden. In "Magical Melody" dürfen sich GameCube-Besitzer schon bald ein zweites Mal als Bauern beweisen. Als echter Landwirt sind Sie natürlich ständig bemüht, die Erträge zu steigern, um Ihr Farmhaus zu vergrößern und mehr Land zu kaufen. Und natürlich kommen auch Herzensangelegenheiten nicht zu kurz. Je nachdem, ob Sie sich für einen männlichen oder weiblichen Schweinefürsten als Spielfigur entscheiden, suchen Sie später den Bauer oder eben die Bäuerin fürs polygonale Leben.



▲ **BAUER SUCHT FRAU:** Wer ernten will, muss vorher säen.

SEGA: OLYMPIA-RECHTE GESICHERT

Da haben die Chinesen einen dicken Fisch an Land gezogen: Sega wird offizieller Softwarelieferant für die Olympischen Spiele 2008 in Peking. Damit erwirbt der Hersteller das Recht, exklusiv und auf allen Plattformen (sowohl für Handhelds und Konsolen als auch für Spielhallen) Spiele rund um das sportliche Großereignis zu entwickeln und zu veröffentlichen. Etwa 30 Einzeldisziplinen dürfen dabei abgedeckt werden. Welche Wettbewerbe Sega umsetzen wird, ist noch nicht bekannt.

► **EXKLUSIV:** Sega richtet die virtuellen Olympischen Spiele 2008 in Peking aus.



THE LEGEND OF ZELDA

Endlich scheint festzustehen, wann das wohl wichtigste GameCube-Spiel 2006 veröffentlicht wird. Wie ein Nintendo-Sprecher angab, soll "The Legend Of Zelda: The Twilight Princess" im April ausgeliefert werden. Wollen wir hoffen, dass dieser Termin auch eingehalten wird.



▲ **LEGENDE:** Link reitet ein letztes Mal auf dem Cube.

NEWS	
HARVEST MOON	
System	
Hersteller	Marvelous Interactive
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 80€

NEWS	
THE LEGEND OF ZELDA	
System	
Hersteller	Nintendo
Erscheint	April 2006
Einschätzung	★★★★ Preis: ca. 60€

PLAYSTATION3 - NINTENDO REVOLUTION

NEXT-GEN-NEWS

AUF JOBSUCHE?

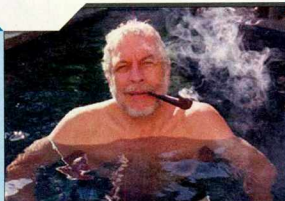
Sie kennen sich mit Programmierung, Charakterdesign und 3D-Animation aus? Sie haben außerdem keine Lust auf Hartz IV? Dann schauen Sie doch mal bei <http://www.nintendo.co.jp/n06/contract.html> vorbei. Dort sucht Nintendo nämlich noch Mitarbeiter für ein "Smash Brothers" für Revolution. Jetzt müssen Sie nur noch des japanischen mächtig sein, sonst wird bereits das Lesen der Stellenausschreibung eine unüberwindbare Hürde... +++

ENTHÜLLUNG: BLUE-RAY DISC

Anfang Januar findet die alljährliche CES-Messe in Las Vegas statt. Sony will dort weitere Details zur Markteinführung der Blu-ray Disc im Frühjahr bekannt geben. Für Zocker weltweit ist die Enthüllung interessant, weil das speicherstarke Medium in der PlayStation3 herkömmliche DVDs ablösen soll. +++



▲ **DVD-NACHFOLGER?:** Sonys Blu-ray Disc



▲ **VIDEOSPIEL-PATE:** Bushnell steht auf die Revolution.

REVOLUTION: NOLAN BUSHNELL BEGEISTERT

Der Gründer von Atari hat vor Kurzem Nintendos visionäres Revolution-System gelobt. Nach Ansicht Nolan Bushnells ist der Markt für Videospiele heute nur noch halb so groß wie in den 1980er-Jahren. Daran sind seiner Meinung nach auch die immer komplizierter werdenden Joypads Schuld. Nintendo könne es mit dem Revolution-Controller gelingen, auch Nicht-Zocker für Videospiele zu begeistern. Das Eingabegerät sei so simpel aufgebaut wie eine Fernbedienung. Deshalb würde es auch Neulinge nicht abschrecken – anders als herkömmliche Pads, die mit Tasten übersät seien.

RAID OVER THE RIVER

Dass dieser Titel Kenner an den Activision-Klassiker "River Raid" erinnert, kommt nicht von ungefähr. Bei "Raid Over The River" handelt es sich zwar nicht um eine direkte Fortsetzung des Oldies, zumindest aber erwartet uns ein ähnliches Spielprinzip. Mit fliegendem Kriegsgerät säubert der Spieler ein von Geschütztürmen, Kampfschiffen und Panzern gesäumtes Flussbett. Einen Publisher hat Entwickler Nibris für das Projekt allerdings noch nicht gefunden. Auch die Plattform steht noch nicht endgültig fest. Wenn es nach den Machern geht, soll der futuristische Shooter auf alle Fälle für Nintendo Revolution und DS erscheinen.

NEWS

RAID OVER THE RIVER

System	Nintendo Revolution
Hersteller	unbekannt
Erscheint	unbekannt
Einschätzung	nicht mgl. Preis: ca. 60€



▲ **DER ERSTE REVOLUTION-SHOOTER?** Diese Aufnahme entstammt einer PC-Version des Action-Spiels.



▲ **GUT GEZIHLT IST HALB GETROFFEN:** Ohne Taktik haben Sie gegen solch ein Blechmonstrum schlechte Karten. Mit Sicherheit fällt der Kampf im Mehrspielermodus leichter.

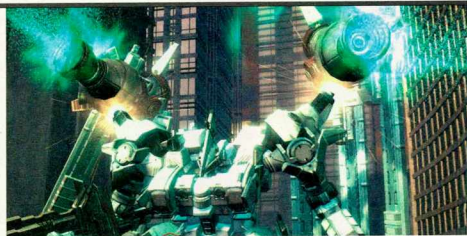
PROJECT IM

Einen richtigen Namen hat das erste Next-Generation-Spiel von Zero Point Software noch nicht, wie man sieht. Optisch macht der Ego-Shooter aus Dänemark aber schon eine recht ordentliche Figur. In ferner Zukunft ziehen Sie mit einer Vielzahl an futuristischen Ballermännern gegen flinke Fußsoldaten und gigantische Kampfroboter zu Felde. Aufrüstbare Helden, eine spannende Story und ein nonlinearer Missionsaufbau zählen zu den Grundtugenden des Spiels. Das Beste daran: Gleich vier Zocker sollen an der Sci-Fi-Schlacht teilnehmen dürfen!

NEWS

PROJECT IM

System	PC, PS3, Xbox360
Hersteller	Zero Point
Erscheint	2007
Einschätzung	nicht mgl. Preis: ca. 60€



▲ **PIMP YOUR MECH:** Für den vierten Teil der Armored-Core-Serie versprechen die Macher noch mehr Einzelteile, aus denen Sie Ihren ganz eigenen Mech zusammenschweißen dürfen.

ARMORED CORE 4

From Softwares Stahlkolosse zählen seit PSOne-Tagen zu den treuesten Begleitern der Sony-Konsolen. In der nächsten Generation weiten die Hightech-Roboter die Kampfzone aus und suchen neben PS3 auch die Xbox360 heim. Eine Eins-zu-eins-Portierung ist nicht zu befürchten. Die Entwickler wollen mit "Armored Core 4" die individuellen Stärken beider Systeme nutzen. Beide Konsolen weisen eine immense Hardware-Power auf. So könne man mehr Roboter gleichzeitig darstellen und ein viel intensiveres Spielgefühl erzeugen, schwärmen die Japaner.

NEWS

ARMORED CORE 4

System	PS3, Xbox360
Hersteller	From Software
Erscheint	2006
Einschätzung	★★★★★ Preis: ca. 60€

Schalt dich ein!

**JETZT NEU:
DIE PREPAID-KARTE
VON VIVA!**

10 Cent* pro SMS.
Jetzt bei www.viva.tv

10 Cent pro SMS. Versand inkl. ohne Sondernummern
und ohne SMS bis bestmögliche Viva-Prepaid-Vertragspartnerin ist
die E-Plus Service Center e. V. AG

VIVA Live!

DEINE WELT UM DREI.
Die neue Show bei VIVA.
Deine Themen, deine Stars.
Montag bis Freitag 15-16 h.



TOP 10

DIE DÄMLICHSTEN COMPUTER- UND VIDEOSPIELHELDEN DER LETZTEN JAHRE

Pikachu

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT

IN: "Pokémon Rot & Blau"

ERFUNDEN VON:

Nintendo

10

Für Kinder der Größe, für Erwachsene eine Ausgeburt der Hölle: Nintendos quietschgelber Vorzeige-Pokémon schreckt vor keiner noch so plumben Merchandising-Idee zurück und zapft die Geldbörsen armer Eltern an. Kein Wunder also, dass der pausbäckige Plüschklumpen immer so ernervend grinst – fehlen nur noch die Dollarzeichen in seinen Augen!



Johnny Cage

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT

IN: "Mortal Kombat"

ERFUNDEN VON: Midway

9

Pseudocoole Sonnenbrille, aufgesetztes Plastikklärscheln, geölte Muckis: Prügelchönling Johnny Cage würde glatt als digitaler Bruder des belgischen Schauspielbiceps Jean-Claude Van Damme durchgehen. Und tatsächlich: Die "Mortal Kombat"-Storyschreiber (ja, die soll's wirklich geben!) bezeichnen den bekennenden Föhnwellenträger als Hollywoodschauspieler, der an Kampfturnieren teilnimmt, um seine



Popularität zu steigern. Noch Fragen?

Tak

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT

IN: "Tak und die Macht des Juju"

ERFUNDEN VON: Avalanche Software

8

Neulich bei Avalanche Software: Während Design-Praktikant Karlos Kopie gerade alle Nintendo-Titel auf Ideen hin abklopft, zocken seine Kollegen eine Runde "Scrabble". Plötzlich fällt der Tisch um und alle Buchstaben geraten durcheinander: TAK, PUPANUNU, TLALOC. "Hey, klingt nach Voodoo. Da machen wir ein Schamanen-Spiel draus".



Army Men

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT IN:

"Army Men"

ERFUNDEN VON: 3DO

6

Sie sind klein, grün und greifen den menschlichen Verstand an! Nein, die Rede ist nicht von Aliens, sondern von den Army Men. Was die grenzdebile Plastikarmee alles an Spielspaß-Sünden verbrochen hat, lässt sich kaum in Worte fassen. Nur so viel: Wenn dämliche Figuren durch dämliche Spiele stapfen und dämliche Dialoge führen, dann freut das nur einen – den Teufel persönlich.



Jimmy Hopkins

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT IN: "Bully"

ERFUNDEN VON: Rockstar Games

7

Sie wollten schon immer mal in die Haut eines schwer erziehbaren Schulbuben schlüpfen und Lehrer terrorisieren? Dann ist Jimmy Hopkins genau Ihr Typ. Wir finden die Mensch gewordene Bulldogge allerdings einfach nur hässlich und unsympathisch. Pennäler ärgern? Gerne! Aber dafür als grobschlächtiger Trotzkopf rumlaufen? Nein danke!



Blinx

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT

IN: "Blinx: The Time Sweeper"

ERFUNDEN VON: Artoon

5

Nehmen wir mal an, Ihr einst so liebevoller Kater schaut urplötzlich grimmig drein, stülpt sich hässliche Klamotten über und fuchelt wild mit einem Staubsauger herum. Was würden Sie tun? Richtig, das Tier wegen Katzenwahn einschläfern lassen! Genau das hätte auch Microsoft mit seinem Stubentiger "Blinx" machen sollen – dann wäre uns das wohl peinlichste Maskottchen der Videospielgeschichte erspart geblieben.



Tingle

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT

IN: "The Legend of Zelda: Oracle of Ages"

ERFUNDEN VON: Nintendo

4

Link, Mario: Nintendo hat einige der wichtigsten Charaktere der Videospielgeschichte geschaffen. Doch auch die ansonsten so genialen Japaner greifen mal ins Design-Klo – und holen eine Witzfigur wie den Was-soll-das-eigentlich-sein-Knlich Tingle heraus. Knallrote Saufnase, Spitzbart, Presswurst-Kostüm: So etwas geht nicht einmal im Fantasy-Universum als erträglich durch.



Tobias Bruckner

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT IN:

"Turok Evolution"

ERFUNDEN VON: Acclaim

3

Ein schnurrbärtiger General mit Manta-Matte und Augenklappe am Schädel? Der noch dazu auf Dinosauriern durch die Prärie reitet? Das wäre doch so richtig bescheuert. Aber Moment, diese Beschreibung passt ja haargenau auf den Oberschurken von "Turok Evolution"!



Lula

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT

IN: "Wet: The Sexy Empire"

ERFUNDEN VON: CDV Software

2

Für alle, die den lispelnden Doppel-Whopper Dolly Buster scharf finden, hat CDV eine digitale Zwillingsschwester parat: Lula. Ob nun in "Wet: The Sexy Empire" (Schade, dass der Titel nie ins Deutsche übersetzt wurde: "Nass: Das anziehende Imperium!") oder in "Lula 3D" – stets fällt die dralle Blondine durch ihren bemerkenswerten... äh... Intellekt auf. Und erst diese flirrende Erotik!



Raiden

ERSTMAL'S AUFGETAUCHT IN: "Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty"

ERFUNDEN VON: Konami

1

Und auch an der Spitze unserer Charts steht eine Blondine: Raiden aus "Metal Gear Solid 2". Wie, das soll ein Kerl sein? Aber der sieht doch aus wie ein Mädchen, schwafelt Weinerlich daher und führt Nonsens-Gespräche mit Freundinnen! Klar, dass die "MGS"-Fans sauer waren, als sich die Baller-Ballerina zur Hauptfigur von "Sons of Liberty" mauserte.



Nächste Ausgabe stellen wir Ihnen die "TOP 10 der besten Bosskämpfe" vor! Fällt Ihnen ein heißer Kandidat für diese rühmlichen Charts ein? Dann schreiben Sie uns! Per E-Mail an: top10@gamesaktuell.de Per Post an: CyPress GmbH, VGA Top 10, Max-Planck-Str. 13, D-97204 Hünchberg



im Kabel und auf GIGA.DE

**Einfach mal
hängenbleiben**



GIGA green
Entertainment und Lifestyle
20:00Uhr
Montag bis Freitag

GIGA real
News & Politics
20:00Uhr
Montag bis Freitag

GIGA play
Gaming für Alle
21:30Uhr
Montag bis Freitag

GIGA GAMES
PC- & Konsolengames
22:00Uhr
Mittwoch bis Sonntag

GIGA eSports
Professional Gaming
22:00Uhr
Montag und Dienstag

im Kabel und auf giga.de



VGA VERKAUFSCHARTS

PRESSESPIEGEL

So wertet Deutschland: Hier sehen Sie, wie die von uns getesteten Spiele in anderen Magazinen abgeschnitten haben. So können Sie schnell und problemlos vergleichen.



VIDEO GAMES AKTUELL GAME-PRO COMPUTER BILD SPIELE BRAVO SCREEN-FUN

AGE OF EMPIRES III	1.-	-	2,25	2+
AMPED 3	2	88%	-	-
BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD	2	83%	1,49	1.-
CALL OF DUTY 2	2+	87%	1,67	1.-
CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE	2	82%	2,60	-
CIVILIZATION 4	1.-	-	1,52	1.-
EYETOY: PLAY 3	1.-	78%	3,16	1.-
GUN	2+	87%	1,91	2
HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	3+	70%	3,16	-
JAK X	1.-	80%	-	2
JAMES BOND 007: LIEBESGRUBE AUS MOSKAU	2	86%	-	2.-
MARIO SMASH FOOTBALL	2+	84%	-	-
NBA 2K6	1.-	87%	-	-
NHL 2K6	1.-	88%	-	-
NEED FOR SPEED: MOST WANTED	2	87%	2,09	1
PETER JACKSON'S KING KONG	1.-	85%	2,04	2
POKEMON HD: DER DUNKLE STURM	2	80%	3,09	2
PSYCHONAUTS	1.-	79%	-	-
RATCHET: GLADIATOR	1.-	86%	-	1
RESIDENT EVIL 4 (DT.)	1	94%	2,12	1+
RIDGE RACER 6	1.-	-	-	-
SINGSTAR '80S	2+	82%	-	1.-
SOUL CALIBUR 3	1	87%	-	1
SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES	1	87%	-	1.-
THE MATRIX: PATH OF NEO	3	63%	-	2
THE MOVIES	1.-	-	2,19	2+
TONY HAWKS AMERICAN WASTELAND	1.-	88%	2,11	2+
WRC RALLY EVOLVED	1	84%	-	1.-
WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006	1.-	91%	-	1

VGA PREISVERGLEICH

	AGE OF EMPIRES III	
Erstklassiges Sequel mit verbesserter Grafik und ausgefeilteren Missionen.	Amazon 1	38,95 Euro
	EB-Games 2	44,85 Euro
	Media Markt 3	39,00 Euro
	SOUL CALIBUR 3	
Einfach nur genial – die perfekte Spielbarkeit macht süchtig.	Amazon 1	54,95 Euro
	EB-Games 2	59,85 Euro
	Media Markt 3	59,00 Euro
	RIDGE RACER 6	
Toller Driftspaß mit sauberem und flüssigem Hochglanz-Look.	Amazon 1	64,99 Euro
	EB-Games 2	69,85 Euro
	Media Markt 3	-

GEHEIMTIPP: Im Konsolenbereich ist cd-wow.net eine sehr gute Adresse für Schnäppchenjäger, jedoch werden dort nur englische UK-Fassungen verkauft.

1) Versandkosten: Amazon.de – ab 20 Euro versandkostenfrei, ansonsten 3 Euro.

2) Versandkosten: Bei Vorkasse fallen für Lieferung und Verpackung 4,50 Euro an.

3) Für die Preise des Media Markts wurde das aktuelle Sortiment der Filiale Würzburg zu Grunde gelegt. Preise können deutschlandweit variieren. Preisänderung nach Drucklegung und Irrtümer vorbehalten.

PC-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	AGE OF EMPIRES III	
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Microsoft
3	CALL OF DUTY 2	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
4	X3: REUNION	
Neu	Genre: Simulation	Hersteller: Deep Silver
5	CIVILIZATION 4	
Neu	Genre: Rundenstrategie	Hersteller: 2K Games
6	HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA
7	DIE SIMS 2	
▲	Genre: Simulation	Hersteller: EA
8	WORLD OF WARCRAFT	
▼	Genre: Online-Rollenspiel	Hersteller: Vivendi
9	FUSSBALL MANAGER 06	
▼	Genre: Simulation	Hersteller: EA
10	FIFA 06	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PLAYSTATION2-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	FIFA 06	
●	Genre: Fußball	Hersteller: EA
3	WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006	
Neu	Genre: Wrestling	Hersteller: THQ
4	HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA
5	RESIDENT EVIL 4 (DT.)	
Neu	Genre: Horror-Adventure	Hersteller: Capcom
6	PRO EVOLUTION SOCCER 5	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
7	STAR WARS: BATTLEFRONT 2	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision
8	SOUL CALIBUR 3	
Neu	Genre: Beat'em-Up	Hersteller: Sony
9	CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
10	DIE SIMS 2	
Neu	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

XBOX-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	HALF-LIFE 2	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
3	FIFA 06	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA
4	STAR WARS: BATTLEFRONT 2	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision
5	CALL OF DUTY 2: BIG RED ONE	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Activision
6	HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA
7	BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
8	PRO EVOLUTION SOCCER 5	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: Konami
9	THE MATRIX: PATH OF NEO	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Atari
10	GUN	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PRIMAL GAMES®

THE GAME SOURCE

PC-BUDGET-CHARTS

1	ANNO 1503	
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Herst.: Koch Media
2	COUNTER STRIKE SOURCE	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
3	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND	
▲	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
4	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
5	DTM RACE DRIVER 2	
Neu	Genre: Rennsimulation	Hersteller: Codemasters
6	DIE SIMS DELUXE	
▲	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: EA
7	COUNTER STRIKE 1: ANTHOLOGY	
Neu	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: EA
8	AFRIKA KORPS VS. DESERT RATS	
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: Frogster
9	HARRY POTTER UND DIE KAMMER DES SCHRECKENS	
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA
10	COMMAND & CONQUER: GENEÄLE	
Neu	Genre: Echtzeit-Strategie	Hersteller: EA

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

PS2-PLATINUM-CHARTS

1	NEED FOR SPEED: UNDERGROUND 2	
●	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
2	FIFA FOOTBALL 2005	
▲	Genre: Fußball	Hersteller: EA
3	SINGSTAR: THE DOME	
Neu	Genre: Musikspiel	Hersteller: Sony
4	HARRY POTTER UND DER GEFANGENE VON ASKABAN	
▲	Genre: Action	Hersteller: EA
5	MADAGASCAR	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Activision
6	STAR WARS EPISODE 3: DIE RACHE DER SITH	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Activision
7	SONIC HEROES	
Neu	Genre: Geschicklichkeit	Hersteller: Sega
8	KILLZONE	
▲	Genre: Ego-Shooter	Hersteller: Sony
9	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: Rockstar
10	YU-GI-OH!	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Konami

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

GAMECUBE-CHARTS

1	MARIO SMASH FOOTBALL	
Neu	Genre: Fußball	Hersteller: Nintendo
2	NEED FOR SPEED: MOST WANTED	
Neu	Genre: Action-Rennspiel	Hersteller: EA
3	POKEMON XD	
Neu	Genre: Rollenspiel	Hersteller: Nintendo
4	HARRY POTTER UND DER FEUERKELCH	
Neu	Genre: Action	Hersteller: EA
5	FIFA 06	
▼	Genre: Fußball	Hersteller: EA
6	SHADOW THE HEDGEHOG	
Neu	Genre: Jump'n'Run	Hersteller: Sega
7	TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND	
Neu	Genre: Trendsport	Hersteller: Activision
8	DIE SIMS 2	
Neu	Genre: Lebenssimulation	Hersteller: EA
9	FIRE EMBLEM	
Neu	Genre: Strategie	Hersteller: Nintendo
10	PETER JACKSON'S KING KONG	
Neu	Genre: Action	Hersteller: Ubisoft

Die Charts wurden ermittelt von **media control**

24 Stunden Online-Shopping
www.primalgames.de

Ihr wollt mehr... kommt vorbei
unser tolles Angebot im Primalgames-Megastore
- Rott Schönbacher Platz Ecke Bonustrasse
gegenüber dem HBF Beckum oder... im Internet unter...

Ein kleiner Auszug aus unserem Programm



Portofreie Lieferung*

* bei Nachnahmeauftrag oder ansonsten Zahlungsmittel

Wir führen auch das Programm für

- X-BOX
- GAMECUBE
- PC GAMES
- NINTENDO DS
- NINTENDO GAMEBOY
- ANIME&DVD
- TRADING CARDS

Mehr unter

www.primalgames.de

Bestellungen oder Vorbestellungen unter:

02 34-9 16 06 30

Artikel mit einer Alterskategorie von 18 Jahren liefern wir ausschließlich gegen Altersnachweis alle Preise in Euro incl. MwSt.
Versand per Nachnahme Nachnahme und Zustelgebühren 5,99-Euro keine weiteren Gebühren Preisänderungen vorbehalten.

VGA MOST WANTED

DIE TOP 5

1 ZELDA: TWILIGHT PRINCESS



▲ **REITERSPASS:** Link galoppiert mit seinem treuen Gaul ins Gefecht.

2 FINAL FANTASY 12



▲ **KUNTERBUNT:** Seltsame Kreaturen bevölkern die Welt von FF12.

3 TOMB RAIDER: LEGEND



▲ **WASSERTAUGLICH:** Lara Croft zeigt uns ihre Schwimmkünste.

4 THE ELDER SCROLLS IV



▲ **DOPPELANGRIFF:** Schon wieder verschoben – dafür gibt's Saures!

5 UNREAL TOURNAMENT 2007



▲ **FREIFAHRT:** Mit einem gepanzerten Vehikel kämpft es sich besser.

Leser-Charts zum Mitmachen & Gewinnen

Hier kommen Sie zum Zug! Lassen Sie uns wissen, welche Spiele zurzeit Ihre Favoriten sind und auf welche Sie besonders gespannt warten und gerne mehr darüber lesen würden. Für Ihre Mitarbeit wollen wir uns auch bedanken: Jeden Monat haben Sie die Chance, aktuelle Spielehits zu gewinnen.

LESER-TOP-TEN

1	THE LEGEND OF ZELDA: TWILIGHT PRINCESS		Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: 1. Platz
2	FINAL FANTASY 12		Erscheint: 3. Quartal 2006	Vormonat: 2. Platz
3	TOMB RAIDER: LEGEND		Erscheint: 2. Quartal 2006	Vormonat: 5. Platz
4	THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION		Erscheint: 2. Quartal 2006	Vormonat: -
5	UNREAL TOURNAMENT 2007		Erscheint: Ende 2006	Vormonat: 7. Platz
6	METAL GEAR SOLID 4		Erscheint: 2007	Vormonat: -
7	RESIDENT EVIL 5		Erscheint: Ende 2006	Vormonat: -
8	GOTHIC 3		Erscheint: 1. Quartal 2006	Vormonat: 6. Platz
9	S.T.A.L.K.E.R.: SHADOW OF CHERNOBYL		Erscheint: 2006	Vormonat: 4. Platz
10	HALO 3		Erscheint: 2006	Vormonat: -

Wir wollen's von Ihnen wissen!

Verraten Sie uns Ihre derzeitigen Lieblingsspiele und sagen Sie uns, welche Titel Sie besonders sehnsüchtig erwarten und welche Genres Sie bevorzugen. Damit helfen Sie uns, Videogames Aktuell noch besser auf Ihre persönlichen Interessen hin auszurichten.

Ihre Aufgabe dabei ist ganz einfach: Füllen Sie den Abschnitt unten vollständig aus, kleben Sie ihn auf eine Postkarte oder legen Sie ihn in einen Brief und schicken Sie ihn dann an unsere Adresse – schon haben Sie die gute Tat des Tages hinter sich! Wenn Sie die VGA ungen zerschnippeln, können

Sie es natürlich auch auf ein Blatt Papier übertragen.

Vergessen Sie dabei auf keinen Fall, Ihre Anschrift samt Telefonnummer anzugeben! Als Belohnung für Ihre Mühen verlosen wir zehn Mal ein aktuelles Spitzenspiel, das Sie sich sogar selbst aussuchen dürfen. Viel Glück!

Endsendeschluss: 08.01.2006

Mitarbeiter von CyPress dürfen nicht teilnehmen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Die Gewinner werden von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10
SPITZEN-
SPIELE
zu gewinnen

NAME, VORNAME:

STRASSE:

POSTLEITZAHL: ORT:

TELEFON:

ALTER:

E-MAIL:

Videogames Aktuell
Kennwort "Most Wanted 01/06"
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

VGA MOST WANTED

ICH SPIELE DERZEIT:

PLATTFORM

Nennen Sie bitte hier Ihre drei aktuellen Lieblingsspiele – und geben Sie an, auf welcher Plattform Sie diese spielen.

ICH WARTE AUF:

PLATTFORM

Verraten Sie uns hier, auf welche drei Spiele Sie derzeit besonders sehnsüchtig warten. Bitte auch hier das System markieren.

MEINE BEVORZUGTEN GENRES:

- ☐ Action ☐ Sport ☐ Rennspiel
☐ Ego-Shooter ☐ Adventure ☐ Taktik/Strategie
☐ Simulation ☐ Jump'n'Run ☐ Beat'em-Up/Wrestling
☐ Action-Adventure ☐ Taktik-Shooter ☐ Rollenspiel
☐ Horror-Adventure ☐ Aufbaustrategie ☐ Trendsport

Kreuzen Sie die Spielgattungen an, die Sie besonders gerne zocken. Sie dürfen so viele nennen, wie Sie wollen.

WENN ICH GEWINNE, DANN BITTE:

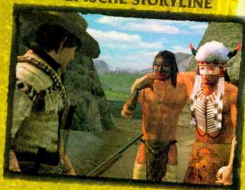
Vergessen Sie nicht, hier das Spiel zu nennen, das Sie gerne gewinnen möchten. Unbedingt das Wunsch-System angeben!

ERLEBEN SIE, WIE WILD DER WESTEN WIRKLICH WAR

GUN



EPISCHE STORYLINE



WEITLÄUFIGE LANDSCHAFTEN



AKTIONSGELADENE MISSIONEN



KÄMPFE IM SATTEL



PlayStation 2



XBOX 360



PC
DVD
ROM

ACTIVISION

© 2005 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark and GUN is a trademark of Activision Publishing, Inc. All rights reserved. Developed by Neversoft Entertainment, Inc. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360 and the Xbox and Xbox 360 logos are other registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. NINTENDO GAMECUBE and THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All rights reserved. All other trademarks and tradenames are the properties of their respective owners.



www.activision.de

HIGHLIGHTS

PC

PRINCE OF PERSIA

Action-Adventure



▲ 8. DEZEMBER: Der Prinz beweist ein weiteres Mal seine Kletterfähigkeiten.

PSYCHONAUTS

Action-Adventure



▲ 15. DEZEMBER: Psychonauts ist ein erfrischend innovatives Spiel.

DTM RACE DRIVER 3

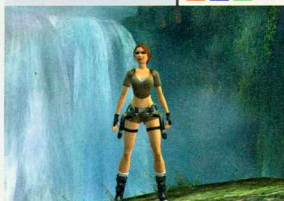
Rennsimulation



▲ 28. FEBRUAR: Die besten Schadensmodelle gibt's bei DTM 3.

TOMB RAIDER: LEGEND

Action-Adventure



▲ FRÜHJAHR 2006: Lara hat für ihr legendäres Abenteuer schon gepackt.

PC

Auf den leistungsstarken und hochauflösenden PCs sind die Ego-Shooter und die vielen Strategie- und Rollenspiel-Varianten zu Hause.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2005				
Abenteuer auf dem Reiterhof 4	Adventure	Ubisoft	01.12.	☆☆
Crazy Frog Racer	Action-Rennspiel	Digital Jesters	01.12.	☆☆
Dynasty Warriors 4: Hyper	Action-Strategie	THQ	09.12.	☆☆☆☆
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	01.12.	☆☆☆☆
Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	Ubisoft	08.12.	☆☆☆☆☆
Psychonauts	Action-Adventure	THQ	15.12.	☆☆☆☆
Renegade Racing	Action-Rennspiel	Gross Electr.	16.12.	☆☆

NEUERSCHEINUNGEN JANUAR 2006				
Big Mutha Truckers 2: Truck me harder!	Action-Rennspiel	THQ	27.01.	☆☆☆
Classic British Motor Racing	Rennsimulation	Gross Electr.	28.01.	☆☆
Crashday	Action-Rennspiel	Atari	Januar	☆☆☆
Himmel und Huhn: Chicken Little	Geschicklichkeit	Buena Vista	18.01.	☆☆☆
Living World Racing	Action-Rennspiel	Gross Electr.	28.01.	☆☆
London Taxi: Rush Hour	Action-Rennspiel	Gross Electr.	28.01.	☆☆
Torino 2006: Winter Olympics	Wintersport	Take 2	20.01.	☆☆☆☆

WEITERE NEUERSCHEINUNGEN 2006				
Advent Rising	Action-Adventure	THQ	Februar	☆☆☆☆
BDFL Manager 2006	Fußball-Manager	Codemasters	Frühj. '06	☆☆
Broken Sword: The Angel of Death	Adventure	THQ	2006	☆☆☆☆
Commandos: Strike Force	Taktik-Shooter	Eidos	Frühj. '06	☆☆☆☆
Condemned	Action	Sega	Frühj. '06	☆☆☆☆
Der Pate	Action	EA	Frühj. '06	☆☆☆☆
Dragon Age	Rollenspiel	Bioware	Frühj. '06	☆☆
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	28.02.	☆☆☆☆
Empire Earth II: The Art of Supremacy	Echtzeit-Strategie	Vivendi	Februar	☆☆☆☆
Full Auto	Action-Rennspiel	Sega	Frühj. '06	☆☆☆☆
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	März	☆☆☆☆
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	Februar	☆☆☆☆
Heroes of Might and Magic V	Runden-Strategie	Ubisoft	Frühj. '06	☆☆☆☆
Hitman: Blood Money	Stealth-Action	Eidos	Frühj. '06	☆☆☆☆
Pacman World 3	Geschicklichkeit	Namco	01.02.	☆☆
Phantasy Star Universe	Online-Rollenspiel	Sega	Herbst '06	☆☆☆☆☆
Prey	Strategie	Take 2	Frühj. '06	☆☆
Rainbow Six: Lockdown	Taktik-Shooter	Ubisoft	Frühj. '06	☆☆☆☆
Scarface	Action	Vivendi	Frühj. '06	☆☆
Snow	Wirtschafts-Sim	Take 2	Frühj. '06	☆☆
Stalker: Shadow of Chernobyl	Ego-Shooter	THQ	2006	☆☆☆☆☆
Star Hyke	Action	Gross Electr.	17.02.	☆☆
Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Activision	Frühj. '06	☆☆☆☆
SWAT 4: The Stetchkov Syndicate	Taktik-Shooter	Vivendi	Frühj. '06	☆☆
Team Fortress 2	Action	Vivendi	Som. '06	☆☆
The Elder Scrolls: Oblivion	Rollenspiel	Take 2	Som. '06	☆☆☆☆
The Regiment	Action	Konami	Februar	☆☆
Time Shift	Ego-Shooter	Atari	Som. '06	☆☆☆☆
Titan Quest	Rollenspiel	THQ	Frühj. '06	☆☆
Tomb Raider: Legend	Action-Adventure	Eidos	Frühj. '06	☆☆☆☆
Tycoon City: New York	Strategie	Atari	01.02.	☆☆☆☆
Winx Club	Rollenspiel	Konami	Februar	☆☆

☆☆☆☆☆ = TOP-HIT ☆☆☆☆ = KLASSE ☆☆☆ = GELUNGEN ☆☆ = GANZ NETT ☆ = FINGER WEG



SPEED TRIFFT STYLE

Verbrenne Gummi in New York. Difte durch die Straßen Tokios. Sammle Kudos bei heißen Duellen in London. Project Gotham Racing 3 eröffnet dir die Welt der schnellsten und exotischsten Autos aller Zeiten. Steig ein, mach die Straßen der Weltmetropolen unsicher und häng deine Gegner ab. Denn du weißt: Der wirkliche Spaß beginnt erst ab 250 km/h. ProjectGothamRacing3.com



Produziert mit Lizenz von Ferrari SpA. FERRARI, das STEIGENDE PFERD, alle damit verbunden Logos sowie unverwechselbaren Designs sind Markenzeichen von Ferrari SpA. Die Chassisdesigns der Ferrari-Autos sind als Eigentum von Ferrari in den Bereichen Design, Markenzeichen und Markengestaltung geschützt. Die Markenzeichen sowie Urheberrechte und Designrechte an bzw. mit Bezug zu den Lamborghini-Fahrzeugen werden mit Lizenz von Lamborghini ArtiMarca S.p.A., Italien: Lamborghini Gallardo genutzt.

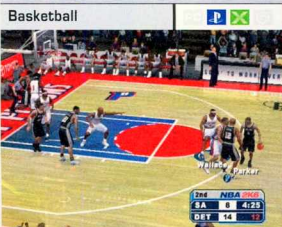
© 2005 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, das Microsoft-Game-Studios-Logo, PGR, Project Gotham Racing, Xbox 360, die Xbox-Logos, Xbox Live und das Xbox-Live-Logo sind entweder eingetragene Markenzeichen oder Markenzeichen der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Entwickelt von Bizarre Creations Limited. © Bizarre Creations Limited 2005. Alle Rechte vorbehalten.



HIGHLIGHTS

PLAYSTATION2

NBA 2K6



▲ 27. JANUAR: NBA 2K6 kommt etwas später als erwartet.

SLY 3

Action-Adventure



▲ 1. DEZEMBER: Ein buntes Langfingerabenteuer mit einigen Denkaufgaben.

TORINO 2006: WINTER OLYMPICS

Wintersport



▲ 20. JANUAR: Die Ganze Welt der Olympischen Spiele für Ihre Konsole!

WORLD POKER TOUR

Denkspiel



▲ 27. JANUAR: Nicht das beste Blatt entscheidet, sondern der coolste Bluff.

PLAYSTATION2

Der unangefochtene Marktführer im Konsolenbereich ist Sony. Aus diesem Grund erscheinen für die PS2 auch die meisten Spiele.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2005/JANUAR 2006				
Biathlon 2006	Sport	Ubisoft	07.12.	***
Big Mutha Truckers 2	Action-Rennspiel	THQ	27.01.	***
Circuit Blasters 2	Action-Rennspiel	Gross Electr.	16.12.	**
Codename: Kids next Door	Geschicklichkeit	Vitrex	09.12.	***
Crazy Frog Racer	Action-Rennspiel	Digital Jesters	01.12.	**
DT Racer	Action-Rennspiel	Sony	16.01.	***
Flow: Urban Dance Uprising	Tanzspiel	Ubisoft	08.12.	***
Himmel und Huhn: Chicken Little	Geschicklichkeit	Buena Vista	18.01.	***
Knights of the Temple 2	Action	Playlogic	15.12.	***
Magna Carta	Rollenspiel	Codemasters	01.12.	***
NBA 2K6	Basketball	Take 2	27.01.	*****
NHL 2K6	Eishockey	Take 2	27.01.	*****
Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	Ubisoft	01.12.	*****
Psychonauts	Action-Adventure	THQ	26.01.	***
Renegade Racing	Action-Rennspiel	Gross Electr.	16.12.	**
Sega Classic Collection	Geschicklichkeit	Sega	06.01.	**
Shaman King: Power of Spirit	Action-Strategie	Konami	01.12.	**
Sly 3	Action-Adventure	Sony	01.12.	*****
Sniper Elite	Taktik-Shooter	Atari	14.12.	***
Taito Legends	Geschicklichkeit	dtp	12.12.	***
Torino 2006: Winter Olympics	Wintersport	Take 2	20.01.	***
We Love Katamari	Denkspiel	Namco	25.01.	***
World Fighting	Beat'em-Up	Vitrex	09.12.	**
World Poker Tour	Denkspiel	Take 2	27.01.	***
Zathura: Ein Abenteuer im Weltraum	Action-Adventure	Take 2	27.01.	***

PLAYSTATION PORTABLE

Sonys neuer Handheld wird bereits kurz nach seinem Erscheinen mit vielen interessanten Spielen aus allen Genres versorgt.



TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005/2006				
ATV Offroad Fury: Blazin' Trails	Offroad-Rennspiel	Codemasters	15.02.	***
Breath of Fire 3	Rollenspiel	Capcom	10.02.	***
Crash Tag Team Racing	Action-Rennspiel	Vivendi	20.01.	***
Der Herr der Ringe: Taktiken	Strategie	EA	01.12.	***
Die Sims 2	Simulation	EA	01.12.	*****
Frantix	Denkspiel	Ubisoft	08.12.	***
Go! Sudoku	Denkspiel	Sony	07.12.	***
Grand Theft Auto: Liberty City Stories	Action	Rockstar	02.12.	*****
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	15.12.	*****
Madden NFL 06	American Football	EA	08.12.	***
Midway Arcade Treasures	Geschicklichkeit	Midway	18.01.	**
Monster Hunter: Freedom	Action	Capcom	31.03.	***
Namco Museum Battle Collection	Geschicklichkeit	Sony	14.12.	**
Prince of Persia: Revelations	Action-Adventure	Ubisoft	15.12.	*****
Space Invaders Evolution	Geschicklichkeit	Atari	25.01.	**
Street Fighter Alpha 3 Max	Beat'em-Up	Capcom	24.02.	***
WWE SmackDown! Vs. Raw 2006	Wrestling	THQ	16.12.	***

HIER FINDEN SIE DIE AKTUELLEN ERSCHEINUNGSTERMINE DER KOMMENDEN
TOP-HITS ÜBERSICHTLICH NACH SYSTEMEN SORTIERT.

XBOX

Obwohl mittlerweile die Xbox360 erhältlich ist, erscheinen für Microsofts Xbox noch jede Menge neue Spiele.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005/2006				
Advent Rising	Action-Adventure	THQ	Februar	★★★★
Big Mutha Truckers 2: Truck me harder!	Action-Rennspiel	THQ	27.01.	★★★
Castlevania: Curse of Darkness	Action-Adventure	Konami	Februar	★★★
Codename: Kids next Door	Geschicklichkeit	Vitrex	09.12.	★★★
Dancing Stage Unleashed 3	Tanzspiel	Konami	Februar	★★★★
DTM Race Driver 3	Rennsimulation	Codemasters	28.02.	★★★
Final Fight: Streetwise	Beat'em-Up	Capcom	24.03.	★★★
Full Spectrum Warrior: Ten Hammers	Taktik-Shooter	THQ	März	★★★★
Gene Troopers	Ego-Shooter	Playlogic	19.01.	★★★
Getting Up: Contents under Pressure	Action	Atari	Februar	★★★★
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	Februar	★★★★
Himmel und Huhn: Chicken Little	Geschicklichkeit	Buena Vista	18.01.	★★★
Knights of the Temple 2	Action	Playlogic	15.12.	★★★
Michael Schumacher Worldtour Kart	Rennsimulation	Atari	Februar	★★★
MotoGP: Ultimate Racing Technology 2	Rennsimulation	THQ	09.12.	★★★★
NBA 2K6	Basketball	Take 2	27.01.	★★★★★
NHL 2K6	Eishockey	Take 2	27.01.	★★★★★
Pacman World 3	Geschicklichkeit	Namco	01.02.	★★★
Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	Ubisoft	08.12.	★★★★★
Psychonauts	Action-Adventure	THQ	15.12.	★★★★
Raze's Hell	Action-Adventure	THQ	26.01.	★★★
Samurai Showdown 5	Beat'em-Up	SNK	Februar	★★★
Torino 2006 Winter Olympics	Wintersport	Take 2	20.01.	★★★★
World Poker Tour	Denkspiel	Take 2	27.01.	★★★★
Zathura: Ein Abenteuer im Weltraum	Action-Adventure	Take 2	27.01.	★★★

XBOX360

Die Xbox360 ist endlich da! Zum Start der Xbox360 steht eine Reihe hochwertiger Spiele zur Verfügung.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN DEZEMBER 2005/JANUAR 2006				
Amped 3	Snowboard	Take 2	02.12.	★★★★
Call of Duty 2	Ego-Shooter	Activision	02.12.	★★★★★
Dead or Alive 4	Beat'em-Up	Microsoft	09.01.	★★★★
FIFA 06: Road to the FIFA World Cup	Fußball	EA	02.12.	★★★★
Gun	Action	Activision	02.12.	★★★★
Kameo: Elements of Power	Action-Rollenspiel	Microsoft	02.12.	★★★★★
King Kong	Action-Adventure	Ubisoft	02.12.	★★★★★
Madden NFL 06	American Football	EA	15.12.	★★★★★
NBA Live 06	Basketball	EA	02.12.	★★★★★
Need for Speed: Most Wanted	Action-Rennspiel	EA	02.12.	★★★★
NHL 06	Eishockey	EA	16.12.	★★★★
Perfect Dark: Zero	Action	Microsoft	02.12.	★★★★★
Project Gotham Racing 3	Action-Rennspiel	Microsoft	02.12.	★★★★
Quake 4	Ego-Shooter	Activision	02.12.	★★★★★
The Outfit	Action	THQ	02.12.	★★★★
Tiger Woods PGA Tour 06	Golf	EA	15.12.	★★★★
Tony Hawk's American Wasteland	Skateboard	Activision	02.12.	★★★★★

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★ = KLASSE ★★★ = GELUNGEN ★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG



HIGHLIGHTS

XBOX 360

CALL OF DUTY 2



▲ 2. DEZEMBER: Noch nie erschien der virtuelle Kriegeinsatz so realistisch.

FIFA 06



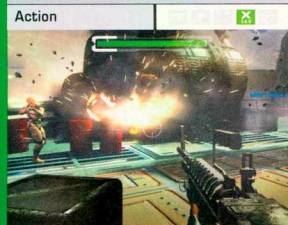
▲ 2. DEZEMBER: Erleben Sie unglaublich authentische Spielermodelle.

KING KONG



▲ 2. DEZEMBER: Auf der Flucht helfen Sie sich mit Speeren und Pistolen.

PERFECT DARK: ZERO



▲ 2. DEZEMBER: Die futuristische Agenten-Ballerei ist technisch top.

HIGHLIGHTS

GAMECUBE

BATTALION WARS

Action-Strategie



▲ 9. DEZEMBER: Der Advance-Wars-Ableger setzt sich voll auf Panzergefechte.

ODAMA

Geschicklichkeit



▲ FRÜHJAHR: Der etwas andere Flipper: Zerstören Sie ganze Städte!

SONIC RIDERS

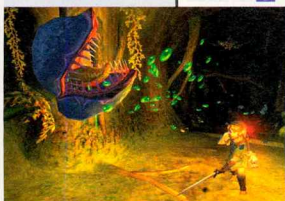
Action-Rennspiel



▲ FRÜHJAHR: Hoffentlich ist dieses Sonic-Spiel überzeugender!

ZELDA: TWILIGHT PRINCESS

Action-Adventure



▲ APRIL: Kein Scherz – Link bricht erst ab April zu neuen Abenteuern auf.

GAMECUBE

Der kleine Powerwürfel von Nintendo hat etliche gute Spiele in der Pipeline. Außerdem lässt er sich prima mit dem Game Boy Advance verbinden.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005/2006				
Battalion Wars	Action-Strategie	Nintendo	09.12.	★★★★
Der Pate	Action	Electronic Arts	Frühj. '06	★★★★
Die Chroniken von Narnia	Action	Buena Vista	Frühj. '06	★★★★
Ghost Recon: Advanced Warfighter	Taktik-Shooter	Ubisoft	Februar	★★★★
Himmel und Huhn: Chicken Little	Geschicklichkeit	Buena Vista	18.01.	★★★
Odama	Geschicklichkeit	Nintendo	Frühj. '06	★★★★
Pacman World 3	Geschicklichkeit	Namco	01.02.	★★★
Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	Ubisoft	15.12.	★★★★★
Scarface	Action	Vivendi	Frühj. '06	★★★
Sonic Riders	Action-Rennspiel	Sega	Frühj. '06	★★★★
StarCraft: Ghost	Action	Vivendi	Frühj. '06	★★★★
Tak: Die große Juju-Jagd	Action-Adventure	THQ	Februar	★★★
The Legend of Zelda: Twilight Princess	Action-Adventure	Nintendo	April	★★★★★
Viewtiful Joe Red Hot Rumble	Action	Capcom	Frühj. '06	★★★★

GAME BOY ADVANCE

Auf dem Nintendo Handheld werden gerne Klassiker alter Videospiel-Tage umgesetzt. Aber auch aktuelle Titel gibt es reichlich.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005/2006				
3 Games in 1: Darts, Shuffle Bowling, Skiball	Geschicklichkeit	THQ	10.02.	★★★
Crazy Frog Racer	Action-Rennspiel	Digital Jesters	01.12.	★★
Dynasty Warriors Advance	Action-Strategie	Nintendo	02.12.	★★★
Hello Kitty: Der große Party-Spaß	Geschicklichkeit	THQ	2006	★★
Himmel und Huhn: Chicken Little	Geschicklichkeit	Buena Vista	18.01.	★★★★
Kong: King of Atlantis	Action	THQ	Januar	★★★
Power Rangers: Space Patrol Delta	Action-Adventure	THQ	Frühj. '06	★★★
Tak: Die große Juju-Jagd	Action-Adventure	THQ	Februar	★★★
Top Spin 2	Tennis	Flashpoint	Frühj. '06	★★★★★
WarioWare Twisted!	Geschicklichkeit	Nintendo	Frühj. '06	★★★★★
World Poker Tour	Denkspiel	Take 2	27.01.	★★★★

NINTENDO DS

Auf dem Nintendo Handheld mit den zwei Bildschirmen werden gerne neuartige Spielkonzepte umgesetzt.

TITEL	GENRE	HERSTELLER	ERSCHEINT	TENDENZ
NEUERSCHEINUNGEN 2005/2006				
Burnout Legends	Action-Rennspiel	EA	08.12.	★★★★★
Casino DS	Denkspiel	Sega	13.01.	★★
Dragon Ball Z: Supersonic Warriors 2	Beat'em-Up	Atari	19.01.	★★★
Garfield: The Bound for Home	Jump'n'Run	Flashpoint	Frühj. '06	★★★
Mega Man Battle Network 5	Action-Rollenspiel	Capcom	Frühj. '06	★★★
Nanostay	Shoot'em-Up	THQ	23.12.	★★★
Phoenix Wright: Ace Attorney	Adventure	Capcom	Frühj. '06	★★★
Tak: Die große Juju-Jagd	Action-Adventure	THQ	Februar	★★★
Top Spin 2	Tennis	Flashpoint	Frühj. '06	★★★★★
Viewtiful Joe Double Trouble	Action	Capcom	Frühj. '06	★★★★
Worms	Action-Strategie	THQ	März	★★★★

★★★★★ = TOP-HIT ★★★★★ = KLASSE ★★★ = GELUNGEN ★★ = GANZ NETT ★ = FINGER WEG

DAS VGA-GEWINNSPIEL

Ihre Chance: Beantworten Sie einfach unsere Frage und gewinnen Sie einen der vielen tollen Preise von Capcom, Sega und Ubisoft.

CAPCOM®

Ein dickes Spielspaß-Paket schnürt Capcom diesen Monat mit dem Thriller "Without Warning" und dem PS2-Hit "Viewtiful Joe 2". Wem das noch nicht genügt, der versucht sich an den 22 Klassikern der "Capcom Classics Collection", die es ebenso wie die anderen Titel je dreimal für die PlayStation 2 zu gewinnen gibt.



**GESAMTWERT
380 €**

SEGA

Sega lässt zum Weihnachtsfest die Igel auf Sie los! Insgesamt gibt es fünf blaue Igel-Pakete zu gewinnen, bestehend aus der "Sonic GEMS Collection" und einem Sega-Shirt. Daneben warten fünf rote Igel-Pakete mit "Shadow the Hedgehog" und einem Shadow-T-Shirt auf glückliche Gewinner. Zudem verlosen wir fünf "Spartan: Total Warrior"-Pakete mit dem PS2-Spiel und einem Sega-Shirt. Fünf weitere Gewinner können sich über ein Sega-UMD-Case freuen.



**GESAMTWERT
680 €**



UBISOFT™

Ubisoft spendiert eine Menge Fanartikel! Unsere Gewinner freuen sich über ein "Brothers in Arms"-Paket, bestehend aus Flachmann, Trinkbecher und Tasche. Daneben über ein "Myst V"-Paket, bestehend aus Puzzle und Luxus-Schreibset, oder über ein "187 Ride or Die"-Paket mit Schweißband, Wollmütze, Boxer-Shorts und T-Shirt. Außerdem über einen "Die Siedler: Legenden"-Baseball-Hat, eine "Die Siedler: Legenden"-Figur, ein "Rainbox Six: Lockdown"-T-Shirt, ein Badetuch oder T-Shirt zu "Far Cry: Instincts" oder ein "EverQuest II"-Mousepad.



**GESAMTWERT
250 €**

Beantworten Sie folgende Preisfrage:

Wie heißt Sonics Gegenspieler, der gerade sein erstes eigenes Abenteuer auf der PS2 besteht?

Schicken Sie Ihre Postkarte an folgende Adresse:

**CyPress GmbH
VGA-Gewinnspiel Januar
Max-Planck-Straße 13
97204 Höchberg**

Einsendeschluss: 21. Januar 2006. Mitarbeiter von CyPress, Capcom, Sega und Ubisoft sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Mehrfacheinsendungen werden nicht berücksichtigt. Die Gewinner werden schriftlich von uns benachrichtigt. Der Rechtsweg ist wie immer ausgeschlossen.

SO TESTET VGA

Die Testexperten von der VGA verfügen über langjährige Erfahrung im Beurteilen von Video- und PC-Spielen. Bevor sie zu ihrem Urteil kommen, werden die Spiele ausführlich gespielt und anhand verschiedener Kriterien bewertet. Das Resultat dieses Testvorgangs finden Sie übersichtlich aufbereitet im Kasten "Testergebnis", der am Ende jedes Spieltests zu finden ist.

VIDEO GAMES AKTUELL
TOP-HIT

VGA-TOP-HIT: Nur besonders gute Spiele erhalten unsere begehrte Auszeichnung zum "Top-Hit".

Der "Top-Hit" ist ein Garant für exzellenten Spielspaß und Unterhaltung. Um dieses Prädikat zu erhalten, müssen die Spiele inhaltlich, technisch und spielerisch höchsten Ansprüchen genügen. Spiele mit dieser Auszeichnung können Sie praktisch unbezogen kaufen.



▲ TESTLABOR: Hier leben Kabel, Konsolen und Kompetenz friedlich zusammen. PS2, Xbox, GameCube, GBA und PC an einem Tisch vereint.

SEHR GÜNSTIGER!
30 EURO
SEHR GÜNSTIGER!

HALBER PREIS:
Fast alle Anbieter legen Spiele nach einiger Zeit günstiger auf. Egal ob als Platinum, Classic oder unter einer anderen Bezeichnung – hier finden Sie Top-Spielspaß zum kleinen Preis.

ADD-ON



ADD-ON:
Auch Add-ons versprechen Spielspaß zum kleinen Preis. Allerdings benötigen Sie meist das ursprüngliche Spiel, auf dem das Add-on basiert. Nur in seltenen Fällen können Sie die Erweiterung ohne das Original spielen.



FINGER WEG:
Der Name ist Programm! Mit diesem Zeichen wollen wir Sie vor Spielspaßbremsen warnen, die sich hinter klangvollen Namen verbergen. Seien Sie also vorsichtig, selbst wenn Sie das Thema eigentlich interessiert!

DER VGA-TESTKASTEN

TERMINE UND PREISE: Hier sehen Sie, ob und wann das getestete Spiel für die einzelnen Systeme erscheint und wie viel es jeweils kostet.

ZU BEACHTEN: Sollte es bei einem Spiel von Plattform zu Plattform gravierende Unterschiede geben, machen wir Sie an dieser Stelle auf diesen Umstand aufmerksam.

SPIELE-INFOS: Genre, Sprache, Schwierigkeitsgrad: An dieser Stelle liefern wir Ihnen alle Informationen, die Sie über das getestete Spiel haben sollten.

PC: HARDWARE-ANFORDERUNG:

Bei PC-Titeln geben wir an, welchen Rechner Sie für den vollen Spielspaß mindestens haben sollten.

Minimum	Standard	High-End
Proz. 1,6 GHz RAM 512 MB GeForce 5700	Proz. 2,2 GHz RAM 512 MB GeForce 6800	Proz. 3,0 GHz RAM 1 GB GeForce 7800

PRO UND CONTRA: Was ist super, was voll daneben? An dieser Stelle nennen wir die wichtigsten Vor- und Nachteile des Spiels.

GRAFIK UND SOUND: Hier lesen Sie Fakten und Noten zur Spieltechnik. Neben unseren Kommentaren liefern wir auch Infos zu eventuell vorhandenen Features wie 50/60-Hz-Umschaltung, 16:9-Modus oder Raumklang.

STEUERUNG: Wie einfach gelingt die Bedienung? Ist die Steuerung intuitiv oder muss man sich erst einarbeiten? Wie gut ein Spiel von der Hand geht, bewerten wir hier.

FAZIT UND NOTE: Das Spiel in der Kurzzusammenfassung sowie die finale Bewertung im Schulnotensystem.

TESTERGEBNIS

System	PS2	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheinung	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.	18.11.
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro

Zu beachten: Unser Test basiert auf der PS2-Version. Die GameCube-Fassung enthält als einzige keinen Online-Modus.

Spielerinfos	Genre	Rennspiel
Hersteller	Electronic Arts	
PC-Anforderung	Standard (S. 47)	
Spieleranzahl	1-2 (6 online)	
Schwierigkeit	mittel	
Speichern	nach Rennen	
Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Altersfreigabe	ab 6	

www.electronicarts.de

- ▲ Fantastisch modellierte Stadtkulisse
- ▲ Schier unbegrenzte Tuning-Optionen
- ▲ Abwechslungsreiche Renn-Modi
- ▲ Stets fairer Schwierigkeitsgrad
- ▼ Story-Modus künstlich gestreckt

Grafik: Bis auf dezente Ruckler superbe Hochglanzoptik mit 16:9-Modus.

Sound: Lizenzierte Songs und professionelle Sprecher mit Surround-Sound.

Steuerung: Punktgenaue Arcade-Kontrollen ohne jeglichen Realismus-Ballast.

Fazit: Ich will Spaß, ich geb Gas: Inhaltlich aufgemotzte Fortführung der erfolgreichen Tuning-Race-Reihe mit gigantischem Umfang – Pflichtkauf!

WERTUNG
1-

INHALT

SPIELE IM TEST

SPIELTITEL	SEITE	SYSTEM
ANKH	69	PC
BATTALION WARS	61	
DANCING STAGE MAX	74	PC
DIE CHRONIKEN VON NARNIA: DER KÖNIG VON NARNIA	62	PC, PS2, Xbox, GC
FIFA 06	65	
GUN	71	
HALF-LIFE 2	60	
KAMEO: ELEMENTS OF POWER	52	
NBA LIVE 06	72	
NEED FOR SPEED: MOST WANTED	66	
PERFECT DARK ZERO	54	
PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES	48	PC, PS2, Xbox, GC
PROJECT GOTHAM RACING 3	56	
QUAKE 4 (DT.)	64	
ROLLERCOASTER TYCOON 3 WILD!	74	PC
RTL SKISPRINGEN 2006	72	PC, PS2
SHADOW THE HEDGEHOG	73	PC, PS2, Xbox, GC
SHREK SUPER SLAM	67	PC, PS2, Xbox, GC
SKI ALPIN 2006	70	PC, PS2
FEATURING BODE MILLER	70	PC, PS2
SKI RACING 2006	70	PC, PS2, Xbox, GC
SNIPER ELITE	73	PC, PS2, Xbox, GC
STARSHIP TROOPERS	69	
TRUE CRIME: NEW YORK CITY	50	PC, PS2, Xbox, GC
BUDGETTEST/ADD-ONS		
DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE	76	PC
BUDGET-HIGHLIGHTS	76	PC, PS2, Xbox, GC

ALTERSFREIGABE

Hier sehen Sie, für welches Alter das getestete Spiel von der USK (www.usk.de) freigegeben ist. Folgende Alterskategorien sieht das Gesetz vor:

Freigegeben ohne Altersbeschränkung gemäß § 14 JuSchG.
Spiele mit diesem Siegel sind aus der Sicht des Jugendschutzes für Kinder jeden Alters unbedenklich. Sie sind aber nicht zwangsläufig schon für jüngere Kinder verständlich oder gar komplex herausgearbeitet.

Freigegeben ab 6 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Die Spiele wirken abstrakt-symbolisch, comicartig oder in anderer Weise untypisch. Spielangebote versetzen den Spieler möglicherweise in etwas unheimliche Spielräume oder scheuen durch Aufgabenstellung oder Geschwindigkeit zu belastend für Kinder unter sechs Jahren.

Freigegeben ab 12 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Aggressiv konkurrenzfördernde oder kampfbetonte Grundmuster in der Lösung von Spielaufgaben. Zum Beispiel setzen die Spielkonzepte auf Technikfiktionalität (historische Militärgerätschaft oder Science-Fiction-Wagen) oder auch auf die Motivation, typische Rollen in komplexen Szenarien und Mythologien zu spielen. Gewalt ist nicht in alltagsrelevante Szenarien eingebunden.

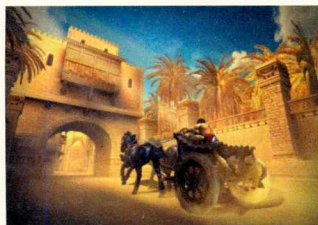
Freigegeben ab 16 Jahren gemäß § 14 JuSchG.
Kasante bewaffnete Action, mitunter gegen menschliche Spielerfiguren, sowie Spielkonzepte, die fiktive oder historische kriegerische Auseinandersetzungen atmosphärisch nachvollziehen lassen. Die Inhalte lassen eine bestimmte Reife des sozialen Urteilsvermögens und die Fähigkeit zur kritischen Reflexion der interaktiven Beteiligung am Spiel erforderlich erscheinen.

Keine Jugendfreigabe gemäß § 14 JuSchG.
Der Inhalt ist geeignet, die Entwicklung von Kindern und Jugendlichen zu einer eigenverantwortlichen und gemeinschaftsfähigen Persönlichkeit zu beeinträchtigen. Voraussetzung für die Kennzeichnung ist, dass § 14 JuSchG Abs. 4 und § 15 JuSchG Abs. 2 und 3 ("Jugendgefährdung") nicht erfüllt sind.

PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES



Das dritte und letzte Abenteuer des persischen Königssohns wartet auf Sie – und diesmal sind Sie selbst Ihr gefährlichster Gegner!



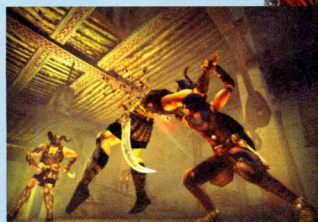
▲ **ABGEFAHREN:** Diese besondere Einlage wäre eines Ben Hur würdig und ist sehr packend inszeniert.



▲ **AKROBATISCH:** Mit seiner Klingenkette kann sich der Dunkle Prinz hervorragend über Abgründe hinweghangeln.



▲ **ZERSTÖRERISCH:** Die Klingenkette ist eine mächtige Waffe. Der Dunkle Prinz kann damit ganze Gegnerscharen vernichten – besonders, da ihn der Zeitsand eines einzelnen Feindes vollständig heilt.



▲ **HINTERRÜCKS:** Der neue Speed-Kill bringt tolle Animationen ins Spiel.



▲ **TÜCKISCH:** Den zahlreichen Fallen in den Palästen Babylons kann der Prinz nur durch gutes Timing entkommen.



Die Vorabversionen von "Prince of Persia: The Two Thrones" stimmen uns äußerst hoffnungsvoll. Die Kletterkünste des Prinzen und die packenden Kämpfe gingen leicht von der Hand, und auch die wunderschöne Orient-Atmosphäre faszinierte uns von der ersten Minute an. Jetzt testen wir, ob das Märchen aus Tausendundeiner Nacht nicht nur bis zum Sonnenaufgang, sondern langfristig motiviert.

STORY: Als der Perserprinz mit Kaileena an seiner Seite von der Insel der Zeit nach Babylon zurückkehrt, muss er mit Schrecken erkennen, dass die Stadt von einer dunklen Armee belagert wird. Zu allem Überfluss wird Kaileena von Sandmonstern verschleppt. Um die Königin der Zeit zu retten, muss der Prinz nun herausfinden, was mit Babylon geschehen ist.

SPIEL: Sie steuern den Prinzen aus der Third-Person-Perspektive. Wann immer Sie ein neues Akrobatik-Kunststück brauchen um weiterzukommen, wird Ihnen das vom Spiel mitgeteilt. Ein Tutorial begleitet Sie während der ersten Levels und erleichtert Ihnen den Einstieg.

Akrobatik ist das Herzstück von "Prince of Persia: The Two Thrones". Ein Großteil der Herausforderungen besteht darin, sich einen Weg durch die Levels zu bahnen. Dafür laufen Sie an Wänden entlang, klettern Schächte hinunter oder balancieren auf Mauervorsprüngen. Bei all dem bestaunen Sie wunderschöne Bauten. Kein Wunder, hat man sich doch von realen Vorbildern wie Kairo oder Marrakesch inspirieren lassen!

Je weiter Sie im Spiel kommen, desto tückischer wird der Weg durch die einzelnen Levels. Hin und wieder ist nicht klar ersichtlich, wo es weitergeht. Aus diesem Grund ist "The Two Thrones" für Freunde reibungslosen Spielvergnügens nicht unbedingt geeignet.

Das Free-Form-Kampfsystem wurde seit dem zweiten Teil, "Warrior Within", überarbeitet und verbessert. Sie haben viele verschiedene Angriffsmöglichkeiten und können während der Kämpfe auch springen und blocken. Nehmen Sie eine Waffe von einem getöteten Gegner auf, können Sie diese selbst einsetzen, bis sie sich abgenutzt hat. Bei Waffen mit Spezialangriffen werden die notwendigen Tastenkommandos auf dem Bildschirm eingeblendet.

Gefechte mit allzu vielen Gegnern sollten Sie vermeiden. Zum Glück gibt es den neuen Speed-



▲ **RIESIG:** General Klompa ist der erste Boss-Gegner. Keine Angst, er ist nur groß.



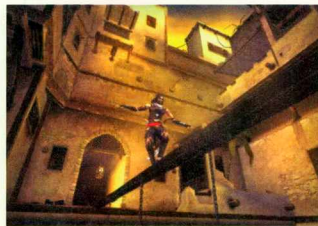
▲ **ÜBERSICHTLICH:** Diese zuschaltbare Kamera hilft bei der Wegplanung.



▲ **MAGISCH:** Der Prinz kann eine ganze Menge – auch an der Wand entlangrennen.



▲ **VIELSEITIG:** Das Free-Form-Kampfsystem erlaubt eine Vielzahl verschiedener Angriffs-Moves, bei denen Sie auch die Umgebung einbeziehen können. Hier nutzt der Prinz eine Säule für einen mächtigen Rundumschlag.



▲ **SCHWINDELERREGEND:** Schwindelfrei sollte der Prinz schon sein – schließlich bewegt er sich stets in größerer Höhe.



▲ **OPULENT:** Derart schöne Paläste bestaunen Sie immer wieder. Auch die Hängenden Gärten sehen bezaubernd aus.

Kill: Schleichten Sie sich unbemerkt an einen Gegner an, können Sie ihn ohne Gegenwehr erledigen, wenn Sie vorgegebene Tasten zum richtigen Zeitpunkt drücken. Solange Sie niemand dabei bemerkt, können Sie auch weitere Feinde in Ihrer Umgebung auf diese Weise aus dem Weg räumen. Die Speed-Kill-Mechanik kommt auch bei Bosskämpfen zum Einsatz, was aus diesen Szenen toll animierte, interaktive Filmen macht.

Die wichtigste Neuerung ist der Dunkle Prinz. Schon bald infiziert sich Ihr Protagonist mit dem Sand der Zeit, was das dunkle Ich in ihm erweckt. Der Dunkle Prinz verwickelt Sie ständig in innere Dialoge, gibt aber auch sinnvolle Tipps bei Bosskämpfen. Kommt der Prinz mit Feuer in Berührung, übernimmt sein dunkles Ich sogar die Kontrolle – erst bei Berührung mit Wasser verwandelt er sich wieder zurück.

Mit der Klingenkette, die mit seinem linken Arm verwachsen ist, kann sich der Dunkle Prinz über sehr breite Abgründe hinweghangeln – und zudem kräftig ausstelen. Der Finsterling hat verschiedene Angriffs-Möglichkeiten, aber auch durch Tastenhämmern kommen Sie mit ihm leicht ans Ziel. Sein Nachteil: Er verliert kontinuierlich Lebensenergie, die er nur durch Zeitsand wieder auffüllen kann. Solange Sie Behälter mit Zeitsand

finden oder den Sand von besieigten Gegnern aufnehmen, haben Sie kein Problem. Allerdings gibt es auch frustrierende Passagen im Spiel: Entweder ist der weitere Weg nur schwer zu erkennen, oder von Fallen gesäumt. Dann tickt die Uhr gnadenlos – die Zeitlimits sind oft so eng bemessen, dass man es sich kaum leisten kann, innezuhalten und sich umzusehen. Das kann für unnötigen Ärger sorgen, ebenso wie die etwas zu spärlich verteilten Checkpoints.

Zu den Neuerungen des dritten Teils gehört auch ein Wagenrennen, bei dem Sie gegenrassistige Streifenwagen gegen Mauervorsprünge oder in Abgründe rammen und gleichzeitig in der Spur bleiben müssen. Aufspringende Feinde erledigen Sie mit dem Dolch. Das Wagenrennen ist eine gelungene Innovation und macht das Spielgeschehen noch abwechslungsreicher.

FAZIT: Das finale Abenteuer des Prinzen, das die Geschichte nun abschließt, spielt sich fast perfekt und begeistert mit einer gelungenen, orientalisches-märchenhaften Atmosphäre. Action-Adventure-Fans und Anhänger der ersten beiden Teile haben auch an "The Two Thrones" ihre Freude. Genre-Neulinge sollten allerdings gute Nerven mitbringen, denn nicht jede Stelle ist auf Anhieb zu schaffen. **AB**

TESTERGEBNIS					
PRINCE OF PERSIA: THE TWO THRONES					
System	PC	PS3	PS2	Xbox 360	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	45 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro
Zu beachten	"The Two Thrones" schließt die Geschichte um den persischen Prinzen ab.				
Spiele-Infos	Genre	Action-Adventure			
	Entwickler/Herst.	Ubisoft			
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)			
	Spieleranzahl	1			
	Schwierigkeit	schwer			
Pro & Contra	Speichern	Speicherpunkte			
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 16			
www.princeofpersiagame.com					
Grafik	▲ Abwechslungsreicher Spielablauf				
	▲ Vielseitige Akrobatik-Fähigkeiten				
	▲ Actionreiche Kämpfe				
	▼ Erfordert viel Geduld				
Sound	Kamera nicht immer optimal				
Steuerung	Die Grafik ist schön, aber nicht immer auf der Höhe der Zeit.				
	Orientalische Musik, die die Atmosphäre wirkungsvoll unterstreicht.				
Fazit	Sehr gute Steuerung, Kamera gelegentlich etwas störrisch.				
	Ein tolles Action-Adventure, das sich Fans der Serie zulegen müssen. Genre-Neulinge sollten auch mal reinschauen, aber Geduld mitbringen.				
 GRAFIK SOUND STEUERUNG WERTUNG					

TRUE CRIME: NEW YORK CITY

Willkommen in New York, der Stadt, die niemals schläft. Hier pulsiert das Leben, hier regiert das Geld, hier herrscht das Verbrechen!



▲ **ÜBERWURF:** Das Packen und Werfen von Gegnern gehört zu den wichtigsten Techniken in Marcus' Nahkampfrepertoire.



▲ **ÜBERVATER:** Marcus' Mentor Terrence Higgins (links) überzeugt den Chief von den Fähigkeiten seines Schützlings.



▲ **ÜBERDREHT:** Im zweiten True Crime gibt es endlich auch Motorräder! Bei einer Verfolgungsjagd sind sie besonders effektiv, da sie nicht nur wendig und schnell sind, sondern weil Marcus von den Bikes aus auch gut zielen kann!



▲ **ÜBERBLICK:** Dank der Manhattan-Karten finden Sie schnell den Einsatzort.



▲ **ÜBERROLLBÜGEL:** Selbst schnittige Sportflitzer stehen in der Polizeigarage bereit. Das nötige Kleingeld vorausgesetzt.

Seit Jahren dominiert Rockstar mit der Gangster-Action-Serie "Grand Theft Auto" die Verkaufscharts. Kein Wunder, dass mittlerweile auch andere Hersteller fleißig eigene Stadt-Abenteuer programmieren. Vor zwei Jahren entführte uns Activision mit "True Crime" bereits in die Westküstenmetropole Los Angeles. Diesmal geht's an die Ostküste, direkt in den Big Apple! Manhattan ist Schauplatz des neuen "True Crime: New York City".

STORY: Marcus Reed, seines Zeichens Bulle beim NYPD, hat ein bewegtes Leben hinter sich. Reed wuchs in der Bronx auf. Sein Vater ist ein inhaftierter Gangsterboss, bekannt unter dem Namen Isaiah "Kingpin" Reed. Wie viele schwarze Straßenkids hat sich Marcus mit krummen Dingen durchgeschlagen. Seine kriminelle Laufbahn endete schließlich mit einer Schießerei. Glück für Marcus, dass im rechten Moment ein alter Freund seines Vaters, Terrence Higgins, auftauchte. Der erfahrene Detective bewahrte Marcus vor dem Knast und überredete ihn zu einer Karriere bei der Polizei.

SPIEL: Fans der "GTA"-Serie werden sich auch bei "True Crime: New York City" schnell zurechtfinden. Auch hier wird nicht nur gekämpft, sondern Sie fahren mit dem Auto von Einsatzort

zu Einsatzort. Die Hauptgeschichte besteht aus vier Fällen, deren Klärung in beliebiger Reihenfolge vorangetrieben werden kann. Darüber hinaus gibt es noch zufällig auftauchende Straßenverbrechen, Renn- und Prügel-Events sowie die Informationsbeschaffung bei zwielichtigen V-Männern. Um das Spiel komplett zu lösen, müssen Sie weit über 20 Stunden investieren. Aber selbst dann hat der Spaß noch kein Ende: Entwickler Luxoflux belohnt Ihr Stehvermögen mit einem witzigen Minigame mit Rapper Redman.

Größter Unterschied zu "GTA" ist – neben dem Umstand, dass Sie nicht einen Gangster, sondern einen Polizisten mimen – die enorme spielerische Freiheit. All Ihr Handeln verändert die Stadt! Spielen Sie einen guten Cop, der alle Verdächtigen verhaftet, die Unschuldigen laufen lässt und Straßenverbrechen stets aufklärt, wandeln sich die Straßenzüge langsam zu sicheren, florierenden Gegenden.

Beugen Sie hingegen das Gesetz, stecken Passanten kleine Drogenpäckchen zu, erpressen Schutzgeld, nehmen heimlich Bestechungsgelder an und kaufen Ihre Waffen auf dem Schwarzmarkt, erhalten Sie zwar bessere Kontakte zur Unterwelt, schaffen sich dafür aber Feinde auf dem Polizeirevier.



▲ **ÜBERRASCHT:** Ist das Fadenkreuz blau, handelt es sich um einen Betäubungsschuss.



▲ **ÜBERANGEBOT:** Sogar in den Sexshops der Stadt findet sich Verdächtiges...



▲ **ÜBERFALL:** Kleinkriminelle sollten Sie einfach k.o. schlagen und verhaften.



▲ **ÜBERLEGEN:** Auf dem Rücken liegende Gegner sind relativ einfach zu überwinden und zu verhaften. Lassen Sie sich aber zu viel Zeit, erholen sich die Typen wieder und kommen frei. Verhindern Sie unbedingt die Flucht, denn die Verfolgung zu Fuß kann lange dauern!



▲ **ÜBERFORDERT:** Den Halunken hinter dem Werbeschriftzug ist mit der kleinen Knarre kaum beizukommen.



▲ **ÜBERLISTEN:** Einen Informanten quetschen Sie durch geschicktes Drücken der Symboltasten aus.

Die unterschiedlichen Bezirke Manhattans sind gut getroffen: Die Fassaden von China Town, Soho, El Barrio, Harlem und des bunt funkeln den Times Square wirken authentisch, obwohl der Verkehr und die Passantenmassen bei weitem nicht so dicht sind wie im realen New York. Allerdings würden dann auch die rasanten Verfolgungsrennen recht schnell im Großstadtverkehr stecken bleiben.

Mit einfachen Steuerkreuz-Kommandos wechseln Sie zwischen verschiedenen Nahkampf-techniken hin und her. Egal ob Karate, Judo oder diverse Boxtechniken – Marcus beherrscht viele Manöver. Die einzelnen Stile erlernt Marcus aber erst im Laufe des Spiels durch Training in Dojos. Leider wirkt die Steuerung überladen – fast jede Taste ist belegt (auch das Drücken der Analog-Sticks verbirgt eine Funktion). Haben Sie sich aber erst einmal daran gewöhnt, werden Sie sicher von den Möglichkeiten überrascht sein.

Die deutsche Fassung wurde trotz der Alters-freigabe "ab 18" vom übermäßigen Blutvergießen der U.S.-Version befreit. Aber das ist kein Verlust, denn "True Crime: NYC" ist immer noch brutal genug, zum Beispiel wenn Marcus den Baseballschläger schwingt, mit der Brechstange das Recht vertritt oder eine Schrotflinte einsetzt.

Die technische Umsetzung von "True Crime: NYC" ist nur annähernd gelungen. Während die Soundabteilung mit ihrer Rap-Mucke, der hervor-ragenden englischen Sprachausgabe und der atmosphärischen Soundkulisse über jeden Zweifel erhaben ist, muss die Grafikabteilung herbe Kritik einstecken. Oft fängt das Spiel an zu ruckeln, wird langsam oder die Figuren springen aus unerfindlichen Gründen hin und her. Das dämpft die Atmosphäre, die die cineastischen Zwischen-sequenzen und die Stadtszenerie mühsam aufge-baut haben.

Am schlimmsten haben es dabei die PS2- und GameCube-Fassungen getroffen: Sie haben mit deutlich mehr Grafikfehlern und Geschwin-digkeitseinbrüchen zu kämpfen.

FAZIT: Technikfetischisten sollten "True Crime: New York City" nicht einmal mit der Kneifzange anfassen – die ständigen Fehler, Ruckler und gelegentliche Abstürze (bei der Xbox-Version) würden sie zur Weißglut bringen. Wer jedoch darüber hinwegsehen kann, wird ein spannendes, intelligentes Polizisten-Drama erleben, das in Sachen Spielteufe und Handlungsmöglichkeit sogar den unreich-bar scheinenden Genre-Primus "Grand Theft Auto" hinter sich lässt.

TESTERGEBNIS					
TRUE CRIME: NEW YORK CITY					
System	PC	PS2	Xbox	GC	
Erscheint	17.02.06	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	50 Euro	60 Euro	60 Euro	60 Euro	
Zu beachten	Die einzelnen Versionen weisen deutliche technische Unterschiede auf. Die PC-Version konnten wir noch nicht testen.				
	Genre	Action			
	Entwickler/Herst.	Luxoflux/Activision			
	PC-Anforderung	High-End (S. 47)			
	Spieleranzahl	1			
	Schwierigkeit	mittel			
	Speichern	jederzeit			
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch			
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 18			
	www.truecrime2005.com				
Grafik	Abwechslungsreiche Missionen				
	Cooler Bosskämpfe				
	Authentisches Manhattan				
	Die Story ist etwas kompliziert				
	Viele technische Fehler				
Sound	Tolle Atmosphäre und schöne Stadtviertel, leider mit Rucklern! 16:9.				
	Cooler Soundtrack u. gute englische Sprachausgabe. Dolby PL II/5.1.				
	Die Steuerung wirkt überladen und manchmal störrisch. Viele Moves.				
Steuerung	Picknickes Cop-Drama in New York mit unzähligen Möglichkeiten. Grafik- und Steuerungsmängel verhindern eine Beförderung zum GTA-Deputy.				
Fazit					
					
					
					
					

KAMEO: ELEMENTS OF POWER

Zauberhaft und wunderschön: Das mit Spannung erwartete Action-Adventure setzt Maßstäbe im Startaufgebot der Xbox360.



▲ WORLD OF KAMEO: In schöner Regelmäßigkeit nimmt Ihre Elfe an Massenschlachten mit Hunderten von Trollen teil. Während Sie auf dem Rücken Ihres Gauls durch die Gegnerreihen galoppieren, hauen sich die restlichen Kampfteilnehmer autonom auf die Mütze – denn jeder Krieger hat seine eigene KI. Solche Technikprotzerei ist aktuell nur auf der Xbox360 möglich.



▲ KAMEO PRIME: General Schaden kugelt genau wie Metroid-Heldin Samus.



▲ KAMEO DER DREIZEHNTE: Einige der bösen Trolls sorgen mit Verkleidungen für Lacher – so wie dieser Jason-Fan!

Alte Konsolenhasen kennen die Spiele des kultigen Entwicklers Rare bereits seit der 16-Bit-Ära. Spiele wie "Donkey Kong Country" waren seinerzeit schon auf dem Super Nintendo grafische Höhepunkte. N64-Knaller der Marke "Banjo & Kazooie" manifestierten später den ausgezeichneten Ruf des englischen Superstudios. "Kameo: Elements of Power" soll diese Highlight-Historie jetzt fortsetzen.

STORY: Die Heimatwelt der Elfe Kameo ist dem Untergang geweiht: Fiese Trolle versetzen das einst so lauschige Königreich in Angst und Schrecken. Eine Heldin muss her, die den Oberbösewicht Thorn endgültig in seine Schranken weist. Womit wir auch schon wieder bei Kameo wären: Die spitzohrige Amazone wird von der Seherin Mytheria losgeschickt, eben diesen heiklen Auftrag zu erfüllen.

SPIEL: Anders als viele Genre-Kollegen beginnt "Kameo" nicht mit einer ausladenden Videosequenz, in der die Vorgeschichte des Abenteuers abgespult wird. Stattdessen purzeln Sie gleich zu Beginn des Spiels mitten hinein in die Burg des bösen Trollkönigs und müssen sofort von den Spezialfähigkeiten dreier Elementarkrieger Gebrauch machen. Im Verlauf des Abenteuers assimiliert Ihre zierliche Elfe zehn dieser

Helferlein. Mit deren Unterstützung kann Kameo zum einen deutlich wirkungsvoller kämpfen. Zum anderen löst sie mit diesen Kräften bestimmte Rätsel. In der Burg des Trollkönigs gehen ihr zunächst Gürteltier "General Schaden", Yeti "Chilla" und die Fleisch fressende Pflanze "Kampfkraut" zur Hand.

In der Praxis funktioniert das kinderleicht: Per Tastendruck verwandelt sich Ihr geflügeltes Schnuckelchen in das oben bereits erwähnte runzelige Gürteltier. Nun können Sie sich entweder einrollen und mit einer Rammattacke Gegner platt walzen oder sich über Rampen in höher gelegene Abschnitte katapultieren. In der Gestalt des zotteligen Yetis "Chilla" erklimmen Sie spielend leicht vereiste Felswände oder schleudern den grünen Trollen tödliche Eiszapfen entgegen.

Damit das Hin- und Herschalten zwischen den Kriegerinnen nicht den Spielfluss hemmt, dürfen Sie den Aktionstasten B, X und Y drei Ihrer Helfer zuweisen. Dieser Kontrollkniff ermöglicht einen komfortablen Wechsel zwischen den Spezialkräften, was sich im Verlauf des Spiels als zentrales Element herausstellt. Nur wer die möglichen Aktionen später geschickt miteinander kombiniert, kommt voran. Überhaupt ist die Steuerung sehr eingängig. Der linke Stick bewegt



▲ **KAMEO THE DOLPHIN:** Später im Spiel gehen Sie als Oktopus auf Tauchtour.



▲ **KAMEO THE DRAGON:** In ihrer Drachenform gibt Kameo mächtig Zunder.



▲ **HALL OF KAMEO!** Der Koop-Modus ist eine nette Abwechslung – mehr nicht.



▲ **THE LEGEND OF KAMEO:** Abseits der zahlreichen Standard-Klopereien trifft Madame Spitzzohr auf diverse Bossgegner. Diese meist gigantischen Bösewichter lassen sich nur mit der entsprechenden Taktik bezwingen – beispielsweise indem Sie im richtigen Moment zwischen den unterschiedlichen Verwandlungsformen von Kameo hin und herwechseln.

Ihren Charakter geschmeidig durch die organischen Levels, der rechte lässt dabei jederzeit buterweich die Kamera rotieren. Der A-Button dient unterdessen als multifunktionale Aktionstaste. Mit den analogen Schulter-Trigger werden schließlich sämtliche Attacken ausgeführt.

Um die insgesamt zehn Verwandlungsmonster zu entdecken, müssen Sie in der Spielwelt verstreute Portale öffnen. Diese werden allerdings von knallharten Schattentrollen bewacht – geben Sie den Kerlen eins auf die Zwölfe! Der Haken daran: Weil die Duelle im Schattenreich stattfinden, kann Kameo nicht auf ihre helfenden Krieger zurückgreifen und muss selbst Hand anlegen. Ist der Boss-Finsternling dann trotzdem besiegt, gibt er den entsprechenden Elementarkrieger frei und Kameo kann über dessen Kräfte verfügen.

Abseits der Hauptmissionen bitten auch die Bewohner des Reiches immer wieder um Ihre Hilfe. Erledigen Sie diese optionalen Sidequests, winken als Belohnung oftmals Früchte, mit denen Sie die Kräfte Ihrer Helfer verstärken. Natürlich sind daneben überall Kisten und Gegenstände zu finden, die wertvolle Münzen freigeben, nachdem Sie sie zerstört haben. Für den Zaster kaufen Sie Lebensenergie, größere Geldtaschen oder alternative Outfits für Ihre Krieger. Gesellige Zocker

freuen sich außerdem über einen Koop-Modus, bei dem sie ausgewählte Kapitel der Solo-Kampagne gemeinsam mit einem Freund durchspielen. Diese Zusammenarbeit funktioniert entweder im Splitscreen oder über ein LAN-Netzwerk – die entsprechende Xbox-Live-Variante soll als Download nachgereicht werden.

FAZIT: Die Spielmechanik hebt "Kameo" sicherlich nicht von der Masse der Action-Adventures ab. Allerdings macht die hübsche und detaillierte Fantasy-Welt den Titel zu etwas ganz Besonderem. Hier kann die Xbox 360 wirklich ihre Muskeln spielen lassen. Alle Charaktere wurden wunderschön texturiert und mit tollen Effekten versehen. Allerdings kommt die optische Pracht nur auf HD-Fernsehern voll zur Geltung.

Dass die Spielelemente allesamt von anderen Titeln (zum Beispiel "The Legend of Zelda" oder "Mario 64") geklaut sind, stört nur notorische Nörgler – denn Rare hat sein kreatives Diebesgut nahezu perfekt kombiniert und daraus etwas Eigenes erschaffen. Lassen Sie sich also nicht von der knuddeligen Verpackung und der bemerkenswert uncoolen Helden irritieren, sonst entgeht Ihnen das beste Spiel im Xbox360-Startaufgebot! **MK**

TESTERGEBNIS			
KAMEO: ELEMENTS OF POWER			
System	Xbox360		
Erscheint	erhältlich		
Preis	60 Euro		
Zu beachten	Die ursprünglich geplante Xbox(1)-Version wurde zu Gunsten der 360-Fassung eingestampft		
Spiele-Infos 	Genre	Action-Adventure	
	Entwickler/Herst.	Rare/Microsoft	
	PC-Anforderung	–	
	Spieleranzahl	1-2	
	Schwierigkeit	leicht	
Pro & Contra	Speichern	automatisch	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	ab 12	
Grafik Sound Steuerung	▲ Intelligente Steuerung ▲ Abwechslungsreiches Leveldesign ▲ Fantastische Präsentation ▼ Kaum Innovationen ▼ Etwas zu schnell durchgespielt		
	Famos: In HD das bislang schönste Spiel für die Xbox360.	1	GRAPHIK
	Sehr räumlich abgemischt, gute Synchro, toller Soundtrack.	1	SOUND
	Bei Schlichen etwas unübersichtlich, sonst aber tadellos!	1	STEUERUNG
	Fazit: Superb inszenierte Adventure-Fabel mit witzigen Charakteren, toller Bestiologie und spöttigen Rätseln – DER Kaufgrund für die 360!	1	WERTUNG

PERFECT DARK ZERO

Joanna Darks Xbox360-Comeback ist endlich fertig. Wir testen die Shooter-Hoffnung auf Spielspaß-Herz und Action-Nieren.



A AN DER WAND: Mit dem neuen In-Deckung-gehen-Manöver bewahren Sie sich und Ihren Polygon-Rotschopf vor bösen Überraschungen. Jetzt nur noch im rechten Moment auf die Schusstaste gedrückt, schon springt Joanna hervor und perforiert die drei anstürmenden Gegner. Der blaue Radar oben rechts im Bild hilft ebenfalls beim Sondieren der aktuellen Gefechtslage.



A AM EINGANG: Dank Stereo-Ballerei sind diese beiden Herren gleich Geschichte.



A IM GEBÜSCH: Joannas Wumme ist nur schemenhaft zu erkennen, denn wir benutzen gerade einen Tarnanzug.

Wer im Sprichwörterlexikon unter "Gut Ding will Weile haben" nachschaut, findet mit ziemlicher Sicherheit einen Eintrag zum englischen Entwickler Rare. Denn stets werkeln die Eigenbrötler heimlich, still und leise so lange an ihren Spielen, bis diese perfekt ausgereift sind. Und das kann auch gerne mal fünf Jahre dauern!

Das Paradebeispiel für diese eher gemütliche Firmenphilosophie ist das Ego-Geballer "Perfect Dark Zero": Ursprünglich als GameCube-Titel geplant, wurde die Entwicklung der Ego-Schießerei tatsächlich erst auf der Original-Xbox begonnen und nun als Xbox360-Fassung vollendet. Entsprechend hoch sind die Erwartungen der Fans: Mindestens so revolutionär wie der N64-Vorläufer sollte das Spiel schon sein, schallt es durch die Internetforen. Ob das fertige Stück Action-Software diesem Erwartungsdruck standhalten kann? Wir geben die Antwort!

STORY: Im Mittelpunkt der Schützen-Software steht der Solo-Modus: Sie schlüpfen in den knackigen Körper von Geheimagentin Joanna Dark und erfüllen eine extrem geheime Mission. Mehr Details verraten wir aber nicht, schließlich wollen wir Ihnen die Spannung nicht verderben? Nur so viel: "Perfect Dark"-Kenner dürfen sich auf einige Déjà-vus gefasst machen!

SPIEL: Jetzt aber rein ins Spiel: Die 14 Missionen könnten glatt aus einem James-Bond-Streifen stammen. Ob nun in einer südamerikanischen Tempelanlage, auf einer schwimmenden Raketenbasis oder in einem japanischen Herrenhaus – die drahtige Dark geht ihrem Job in den exotischen Ecken der Erde nach. Egal wo sie auch hinkommt, immer wird sie herzlich empfangen – und zwar mit blauen Bohnen!

Zum Glück kann Ihre Heldin nicht nur mit Nagellack, sondern auch mit Knarren hervorragend umgehen. Vor jedem Einsatz stellen Sie sich ein Bleipustensortiment zusammen: Maschinen-gewehr, Schrotflinte oder Plasmakanone – die Wahl liegt ganz bei Ihnen. Allerdings ist der Platz in Joannas Handtäschchen begrenzt, mehr als drei Schießweisen passen nicht rein.

Was die Wahl der Waffen zudem erschwert, sind deren reichhaltige Sekundär-Funktionen: So verfügen manche Ballermänner beispielsweise über Infrarot-Sichtgeräte, während andere gar ein Abbild von Fräulein Dark ins Level projizieren, um angreifende Halunken zu narren.

Noch mehr 007-Gadgets gefällig? Kein Problem! Die Einsatzzeitung versorgt Sie regelmäßig mit Hightech-Gerätschaften, auf die selbst ein Sam Fisher neidisch wäre. Egal jedoch wie fort-



▲ **IN ASIEN:** Eigentlich sollten wir uns unbemerkt einschleichen – eigentlich!



▲ **AUF DER BRÜCKE:** Gemeinsam mit KI-Kollegen stürmen Sie die Schurken-Burg.



▲ **IM VISIER:** Der Röntgenblick sieht cool aus und entlarvt versteckte Fieslinge.



▲ **IM TEAM:** Was auf den ersten Blick verwirrend aussieht, ist in Wahrheit ein Bild aus dem Koop-Modus von Perfect Dark Zero. Während wir als Papa Dark herumstiefeln, lenkt unser Kumpel die Geschicke von Joanna. Das Coole daran: Einige Abschnitte sind extra auf diese Spielvariante zugeschnitten – wer alle Areale sehen will, muss also den kooperativen Modus zocken!

schriftlich ein Hackertool auch sein mag, ohne die Erledigung kleiner Minispiele geht bei "Perfect Dark Zero" gar nichts: "Ordne die Puzzleteile", "Drücke im korrekten Rhythmus auf die A-Taste" – schon seltsam, mit welchen Banalitäten Agenten konfrontiert werden.

Weitaus anspruchsvoller fallen die Schießereien mit den hartnäckigen KI-Finsterlingen aus: Bis auf diverse Aussetzer geht das Feindvolk nämlich clever. In Deckung gehen, Flankenangriffe starten, sich gegenseitig Befehle zurufen: Alles Dinge, die Ihre (etwas gleichförmig aussehenden) Widersacher serienmäßig beherrschen.

Wer nicht in diesem tödlichen Trubel untergehen möchte, macht sich mit Joannas Akrobatikaktant vertraut: Mittels der LB-Schultertaste des Xbox360-Controllers vollführt der Rotschopf eine Hechtrolle – ideal, um dem feindlichen Kreuzfeuer elegant zu entgehen. Ebenfalls gesundheitsschonend: Ecken und Vorsprünge lassen sich als Deckung nutzen. Einfach die A-Taste betätigen, schon drückt Frau Dark ihren Rücken an die Wand. Das Spiel schaltet in diesem Moment schlagartig in eine Verfolgerperspektive um. Sie können also beobachten, was hinter oder neben Ihrer Deckung abgeht – und im passenden Moment wild ballend hervorspringen.

Bekommen Sie trotz aller Vorsicht einen Kratzer ab, sinkt Ihre Energieanzeige – aber nur für kurze Zeit! Gegentrefen werden nämlich als Schockschaden gewertet. Nur wenn Sie nach erlittenem Schockschaden gleich noch mal eine Kugel einfangen, verkürzt sich die Lebensleiste nachhaltig.

Nachhaltig ist unser Stichwort für die Mehrspieler-Bereich von "Perfect Dark Zero": Die Spiel-DVD beherbergt dermaßen viele Geselligkeits-Varianten, dass Online-Zocker Monate damit verbringen können. So ackern Sie sich im Koop-Modus zu zweit durch die Story-Kampagne – und das nicht nur im Splitscreen, sondern auch über LAN oder Xbox Live! Außerdem stehen Deathmatch- und Capture-the-Flag-Gefechte für bis zu 32 Spieler auf dem Programm.

FAZIT: Dieses Shooter-Feuerwerk darf sich kein Xbox360-Besitzer entgehen lassen – auch wenn "Perfect Dark Zero" (wie bei Starttiteln leider so üblich) kleine Macken aufweist. Klar, die KI-Feinde agieren manchmal wie Primaten und kleinere Bugs trüben den Ballerspaß. Aber solche Patzer ändern nichts an den spannenden Gefechten, den faszinierenden Agenten-Gadgets, dem tollen Mehrspieler-Modus und der schicken Grafik. Für Genre-Fans eine sichere Spielspaß-Bank. **TK**

TESTERGEBNIS	
PERFECT DARK ZERO	
System	Xbox360
Erscheint	erhältlich
Preis	60 Euro
Zu beachten	Das Spiel erscheint auch in einer Special Edition inklusive Bonus-Disc mit Videos sowie "Perfect Dark"-Themen.
Spieler-Infos	Genre: Ego-Shooter Entwickler/Herst.: Rare/Microsoft PC-Anforderung: – Spieleranzahl: 1-4 (2-32 online) Schwierigkeit: mittel Speichern: Speicherpunkte Texte/Stimmen: deutsch/deutsch Altersfreigabe: ab 18
Pro & Contra	www.perfectdarkzero.com ▲ Unszählige Agenten-Gadgets ▲ Audiovisuell auf höchstem Niveau ▲ Superbe Mehrspieler-Optionen ▼ Gegner agieren ab und an dämlich ▼ Recht: unspannende Solo-Story
Grafik	Fantastische Texturen, schicke Polygonfiguren, nur seltene Ruckler. 1-
Sound	Cooler Sixties-Musik, brachiale Effekte, mau deutsche Synchro. 1-
Steuerung	Präzise und intuitiv zu bedienen: So muss sich ein Ego-Shooter steuern! 1-
Fazit	Comeback gelungen! Durchwegs hochwertiger Spionage-Shooter mit feinen Ideen, glänzender Optik und tollem Multiplayer-Modus. WERTUNG 1-

PROJECT GOTHAM RACING 3

Auf vollen Touren: Fetzen Sie mit den schönsten Sportwagen der Welt durch New York, London, Tokio und Las Vegas.



▲ RASEND SCHNELL: Um den Geschwindigkeitsrausch zu verstärken, wird ein Verwischeffekt eingesetzt, der die Umgebung bei hohem Tempo unscharf werden lässt. Oft nerven solche Effekte, doch bei PGR 3 wirken sie hervorragend. Noch schöner wäre es jedoch gewesen, wenn das Spiel mit einer Bildwiederholrate von 60 Bildern pro Sekunde laufen würde. Immerhin ruckelt nix.



▲ FORDERND: Die Nordschleife gab's auch schon in PGR 2 für die Xbox.



▲ GLÄNZEND: Wenn Sie möchten, schlendern Sie durch Ihre Garage und bewundern in aller Ruhe Ihren Fuhrpark.

Rennspiele sind nicht selten am Erfolg einer Konsole beteiligt, das hat man besonders gut bei der PSone und der PlayStation2 beobachten können. Vor allem die beiden Marken "Ridge Racer" und "Gran Turismo" haben viele begeisterte Hobby-Raser zum Konsolenkauf animiert. Hat auch "Project Gotham Racing 3" das Zeug zum Systemseller für die Xbox360?

UMFANG: Im Karriere-Modus kaufen Sie sich zunächst ein Auto. Anders als bei den meisten Rennspielen ist das Angebot nicht auf lahme Kleinwagen beschränkt. Im Gegenteil, bei "PGR 3" gibt es solche Kisten gar nicht. Sie suchen sich sofort eine Kutsche aus dem Luxussegment aus. Kaum einer der über 80 Sportwagen fährt weniger als 250 Sachen.

Mit Ihrem Flitzer sind Sie dann bei zahlreichen Meisterschaften mit unterschiedlichen Disziplinen dabei. Sie fahren Rennen über drei Runden, beweisen Präzision beim Slalom, heizen mit einer vorgegebenen Geschwindigkeit durch eine Radarfalle, brechen Rekorde beim Zeitfahren oder zeigen elegante Drifts. Vor jedem Event wählen Sie eine Schwierigkeitsstufe. Davon hängen nicht nur Ihre Siegbedingungen ab, sondern vor allem auch die Höhe der Siegpriämie. Mit der eingefahrenen Kohle kaufen Sie ausschließlich

neue Autos. Optische oder leistungssteigernde Tuningoptionen suchen Sie vergeblich – was unserer Meinung nach kein Manko ist, Tuning-Raser gibt's schon genug.

Neben dem Karriere-Modus hat "PGR 3" noch einiges mehr zu bieten. Im Spaß-Modus können Sie Fahrzeug, Strecke und Wettbewerb frei wählen. Mit dem integrierten Foto-Modus schießen Sie während der Fahrt oder bei einer Wiederholung aufregende Digitalfotos von Ihren Nobelschritten. Tüftler toben sich im Routen-Ersteller aus: Hier definieren Sie mithilfe von Wegpunkten ein eigenes Rennen durch das Straßennetz der vier Städte New York, London, Tokio und Las Vegas. Unter dem Menüpunkt GothamTV können Sie sich entspannt zurücklehnen: Sie kucken sich Wiederholungen an, betrachten Fotos oder schauen live bei Online-Rennen zu.

SPIEL: Zunächst wirkt die Fahrphysik von "PGR 3" recht realistisch. Die Autos verlieren bei zu heftigem Druck aufs Gaspedal gerne mal die Traktion, heben beim Überfahren von Randsteinen in der Kurve ab oder fangen an zu springen und zu hockeln, wenn Sie über Bodenwellen brettern. Ein tragendes Element der Serie sind schon seit jeher gewagte Fahrmanöver, in erster Linie stilvolle Drifts. Damit der Spieler noch rela-



▲ **UNSPANNEND:** Slalomfahrten haben eher genervt als Spaß gebracht.



▲ **MATT:** Bei Nacht sehen die Autos manchmal recht langweilig aus.



▲ **BRUTAL:** Als Rennversion kann einem der Lamborghini Murcielago Angst einjagen.



▲ **AUTHENTISCH:** Die Cockpit-Perspektive lässt Sie glauben, tatsächlich in einem dieser Superflitzer zu sitzen. Sämtliche Hebelchen, Schalter, Lüftungsoffnungen und Anzeigen wurden von den Originalfahrzeugen übernommen. Besonders gut gefallen uns die Echtzeitschatten, die beim Durchfahren von Kurven langsam übers Armaturenbrett wandern.

tiv einfach um die Kurve driften kann, hat sich Entwickler Bizarre Creations die Realität ein wenig zurechtgebogen. Sie müssen nur mit etwas Schwung in eine Kurve hineinfahren, dann leicht anbremsen oder voll aufs Gas steigen, schon stellt sich der Wagen quer.

Noch einfacher geht's, wenn Sie die Handbremse anziehen. Während eines Drifts lässt sich der Wagen hervorragend durch Gegenlenken und Gasgeben kontrollieren. Treiben Sie es jedoch zu wild, legen Sie einen Dreher hin.

Für Drifts, aber auch für andere Kunststückchen wie Sprünge, Überholmanöver oder saubere Abschnitte ohne Rempler bekommen Sie Kudos-Punkte. In den Vorgängern spielten diese Punkte noch eine sehr große Rolle, denn nur damit konnte man neue Events im Karriere-Modus freischalten. Wer die haarsträubenden Aufgaben nicht schaffte, steckte erst einmal fest und musste fleißig üben. Jetzt aber dienen die Kudos-Punkte "nur" dazu, ein paar seltene Konzept-Autos zugänglich zu machen und als Messwert für den Online-Vergleich mit anderen Spielern.

Und was ist mit der Grafik? Als erstes großes Rennspiel der nächsten Konsolen-Generation muss "PGR 3" doch atemberaubend aussehen, oder? Nun ja, grundsätzlich schon. Die Autos

prahlen mit unglaublichen, fast schon überflüssigen Details wie Markenemblemen, Blinkern, Türgriffen oder Drahtgittern vor Lufteinlässen. Aber auch dank korrekter Proportionen und scharfer Lackspiegelungen kommen die Karren sehr authentisch rüber. Für die Strecken gilt das Gleiche: Fast fotorealistische Texturen, zahlreiche aufwändig modellierte Gebäude, jubelnde Zuschauer hinter den Absperren und eine gigantische Sichtweite hauen Sie aus den Socken.

Doch es gibt auch was zu meckern: Zum einen sehen die Autos bei Nacht viel zu matt aus und wirken irgendwie platt, zum anderen hätten wir uns eine höhere Framerate mit 60 Bilder pro Sekunde gewünscht, um das ohnehin schon gute Geschwindigkeitsgefühl noch zu steigern.

FAZIT: Saubere Grafik, griffige Steuerung, ein nobles Fahrzeugangebot und ein hervorragendes Rennfeeling sind die Stärken von "Project Gotham Racing 3". Besonders erfrischend ist auch, dass Sie gleich von Anfang an mit schnellen Wagen losdüsen – so werden Amateure nicht abgeschreckt. Und Profis kommen mit den hohen Schwierigkeitsgraden voll auf ihre Kosten. Wer jedoch eine reine Simulation erwartet, sollte "PGR 3" besser erst mal antesten.

CG

TESTERGEBNIS

PROJECT GOTHAM RACING 3	
System	Xbox360
Erschein	02.12.2005
Preis	70 Euro
Zu beachten	Erst ein HDTV-Fernseher bringt die vielen Details von Autos und Strecken voll zur Geltung.
Spieler-Infos	Genre Rennspiel Entwickler/Herst. Bizarre Creations/MS PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-2 (8 online) Schwierigkeit einstellbar Speichern nach Rennen Texte/Stimmen deutsch/-frei Altersfreigabe frei www.projectgothamracing3.com
Pro & Contra	▲ Über 60 tolle Supersportwagen ▲ Griffige Steuerung ▲ Zahlreiche Spielmodi ▼ Teilweise langweilige Wettbewerbe ▼ Mix für Simulationsfanatiker
Grafik	Sehr detaillierte Autos und Strecken, nur 30 Bilder pro Sekunde. 1-
Sound	Satte Motorsounds, Abwechslungsreicher Soundtrack. 2+
Steuerung	Eine gute Mischung aus Realismus und Action-Drifts. 1-
Fazit	"PGR 3" ist zwar keine Rennspielrevolution, macht aber dennoch fast alles richtig. Ein nobler Spaßmacher mit Tiefgang. WERTUNG 1-



GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

Die hier abgedruckten Preise sind unverbindliche Empfehlungen:

Erfragen Sie die aktuellen Preise bei Ihrem **GamesProfi**



NETGAMES GERA
Hardware, Computer & Konsolenspiele

07545 Gera, Zschochernplatz 4
Fon: **0365-2900840**
www.netgames-gera.de

PRIMAL GAMES®
THE GAME SOURCE

Kurt-Schumacher-Platz 7
44787 Bochum
Tel.: 0234-9160630
Fax: 0234-9160632
info@primalgames.de
www.primalgames.de



GAME LAND
In Radingen und Mettmann
Tel.: 089 - 400 000
Fax: 089 - 400 000
www.gameland-stores.de



Online-Versand-Grafenau

www.o-v-g.com

Tel.: 08552-625575

PlayStation.2



59,95

SLY 3
HONOUR AMONG THIEVES

spielegrotte

www.spielegrotte.de

kontakt@spielegrotte.de



MEDIA 1
THE GAMESTORE
Industriestr. 16
71522 Backnang
Tel. 07191-71116
Fax. 07191-71267
info@media-1.de
www.media-1.de
24h online einkaufen!
"FÜR DIE GEILSTEN STUNDEN AM TAG"

Werden auch
Sie
GamesProfi!

Infos unter
Tel.: 089 / 4208 - 2880

bzw.

eMail:
info@im-games.de



Paulinstraße 36
54292 Trier

Tel.: 0651-27211
Fax: 0651-27212

www.gamenativ.de

Games-Store

Doberaner Strasse 110
18057 Rostock

Tel.: 0381-2003330
games-store@freenet.de



**Games, Mangas,
Anime & mehr**
Versandkostenfrei ab 15 €

www.entechon.com

SOUND CHECK

Kaiserstrasse 31
63065 Offenbach / Main

Tel.: 069-884299
Fax: 069-826583

soundcheck@online.de
www.soundcheck-of.de



www.wayman-games.de
info@wayman-games.de

Tel: +49(0)7141-125203
Fax: +49(0)7141-125209

temeon.de
technik, media, elektro. online



Online Bestellen.
ab €25,- Bestellwert
versandkostenfrei!

froeschl.de



b@k IT-Shop

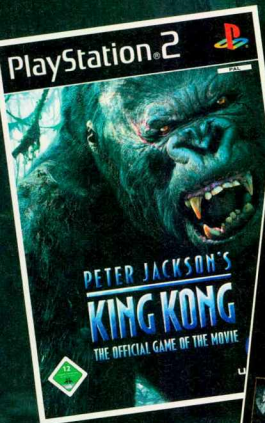
Wasserloser Str. 7a
63755 Alzenau

Tel.: 06023-978666
Fax.: 06023-504853

www.bfk-web.de
info@bfk-web.de

**GamesBull
Shop**

www.Gamesbull.de



59,95

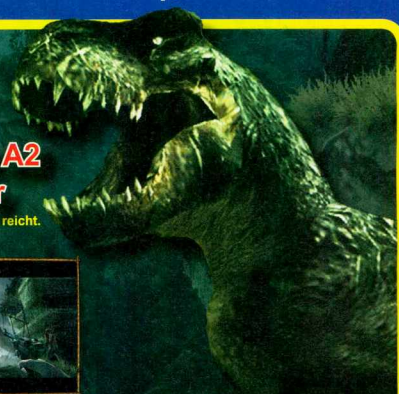


GamesProfis

Die Spezialisten für PC-Spiele und Konsole

inkl. DIN A2
Poster

Nur solange Vorrat reicht.



Erhältlich auch für PSP™, PC, Xbox™, Xbox360™, GameCube™, Nintendo DS™ und GameBoy™ Advance.



99,90



Prefektes Bild und brillanter Sound

Mit der Multi Media Box spielen Sie Ihre Videospiele, erleben Ihre Filme oder schauen Ihr Fernsehprogramm (dank eingebautem TV Tuner) auf dem XGA/ VGA Monitor. 2.1 Kanal Stereo Sound System mit einem 5.25 inch Subwoofer. Einfaches Umschalten zwischen PC und Video über Schalter oder Fernbedienung. VGA Eingang und Ausgang für PC Monitor, Video Projektor oder HDTV. Auflösung: 1280x960, 1024x768, 800x600.



199,90



4 Gigabyte für Unterwegs

Die 4GB Hard Drive für PSP funktioniert wie ein PSP Memory Stick™ DUO. Nach dem Anschluss benutzen Sie ihn genau wie einen Memory Stick™. Die 4GB Speicherkapazität der PSP Hard Drive ermöglicht Stunden von hochqualitativen Filmen und MP3s, Hunderte von JPG-Bildern und alle Ihre PSP-Spielstände zu speichern Passend zu der riesigen Speicherkapazität der PSP Harddrive ist im Lieferumfang eine X-2 Batterie mit einer doppelten Kapazität von 3600 mAh enthalten. Mit dem mitgelieferten USB-Kabel erstellen Sie eine High Speed USB2-Verbindung mit Ihrem PC. Verwalten Sie Ihren enormen Inhalt mit der MAX Media Manager PC-Software. Codieren Sie automatisch Ihre Videos in das PSP-Format und übertragen mühelos Musik, Bilder und Spielstände auf die neue Festplatte Ihrer PSP. Bedienungsanleitung liegt in Deutsch, Englisch und Französisch bei.

Händleranfragen erwünscht! Ingram Micro Games - Heisenbergbogen 3 - 85609 Dornach
info@im-games.de Tel. 089 / 4208 - 2880 Fax. 089 / 4208 - 2871

HALF-LIFE 2

Endlich! Nach einem Jahr hat der Physiker und Hobby-Weltenretter Gordon Freeman den Weg vom PC auf die Xbox gefunden.



▲ WIE DURCH BUTTER: Endlich mal ne Waffe, mit der man so richtig rumalbern kann. Hier benutzen wir das Gravitron, um ein großes Sägeblatt auf die Kopfkabben-Zombies zu schleudern. Und die haut's dabei förmlich aus den Hüften.



▲ WIE DURCH ZUFALL: An geeigneter Stelle stehen immer ein bis zwei explosive Benzinfässer bereit.



▲ WIE FRÜHER MAL: In Half-Life 2 leuchtet die Mauer bläulich und die Selbstschussanlage hat drei Stelzen und heißt Strider.

Selten haben Xbox-Besitzer sehnsüchtiger auf eine PC-Umsetzung gewartet, als im Fall von "Half-Life 2". Deshalb gleich mal die wichtigste Meldung vorweg: Der Einzelspieler-Part ist – bis auf technische Abstriche – mit jenem der brillanten PC-Fassung identisch. Auf Mehrspieler-Gefechte mit Gravitron oder Armbrust müssen Sie auf der Xbox aber verzichten.

STORY: Versehentlich ist Gordon Freeman in eine außerirdische Invasion geraten, als sich – damals – in Black Mesa ein Dimensionstor geöffnet hat. Tja, und jetzt nötig ist der G-Man doch tatsächlich, die Aliens zu vertreiben. Die wiederum haben mitten in City 17 eine riesige Zitadelle errichtet, die ihre Grundmauern immer weiter über die Stadt ausbreitet. Also schlüpft Freeman wieder in seinen orangefarbenen Schutzanzug, rückt die Hornbrille zurecht und erhebt sein Brecheisen gegen die Invasoren.

SPIEL: City 17 wirkt wenig einladend: Ein alter Bahnhof, Plattenbauten und ein marodes Hotel prägen das Stadtbild. Bei genauerem Hinsehen beschleicht den Betrachter ein beklemmendes Gefühl. Straßen sind mit blau schimmernden Magnetfeldern versperrt, Soldaten mit Elektroschockern halten Passanten im Auge. Und da ist noch dieser schmale Turm, auf dessen

oberstem Stockwerk Sie in spätestens fünfzehn Stunden selbst stehen werden...

Wenn es schließlich so weit ist, werden sich bereits mehr spektakuläre Szenen in Ihr Gedächtnis gebrannt haben als bei den meisten anderen Spielen: Mit dem Luftboot weichen Sie Granatenhagel aus und überspringen meterhohe Absperungen. In Ravenholm schleudern Sie Sägeblätter mit Ihrem Gravitron auf Kopfkabben-Zombies und zerteilen die kreischenden Bösewichter. Auf dem Weg zum Gefängnis Nova-Prospekt ballern Sie im Stile von "Starship Troopers" auf Horden von Ameisenlöwen. Wenig später hetzen Sie die Krabbelviecher auf feindliche Combine-Soldaten.

Und was ist mit der Technik? Klar, eine Xbox ist kein High-End-PC und so müssen Sie leider mit konstantem Ruckeln und mit sichtbarem Bildaufbau leben. So kann es sein, dass sich das komplette Mobiliar eines Raumes erst entfaltet, nachdem Sie die Tür geöffnet haben.

FAZIT: "Half-Life 2" ist der Oberhammer! Nach dem Abspann haben Sie das Gefühl, gleich ein halbes Dutzend fesselnder Hollywood-Streifen gesehen zu haben. Nur dass Sie mittendrin waren! Würde die Grafik nicht ständig ruckeln, dann hätte es auch auf der Xbox für die Höchstnote gereicht. **AZ**

TESTERGEBNIS

HALF-LIFE 2		
System	pc PC 	
Erscheint	erhältlich 	
Preis	50 Euro 	
Zu beachten	Dieser Test bezieht sich auf die Xbox-Fassung von "Half-Life 2". Die PC-Version bekam die Note 1 in VGA 01/05.	
	Genre	Ego-Shooter
	Entwickler/Herst.	Valve/EA
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	einstellbar (3 Stuf.)
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 18
www.half-life2.com		
Pro & Contra	▲ Fesselnde Skript-Sequenzen ▲ Vielfältiges Leveldesign ▲ Hervorragende Physik-Engine ▼ Häufige Ladepausen ▼ Technische Mängel	
Grafik	Homogen und detailverliebt, spätes Bildaufbau, statiger Grafikruckeln.	
Sound	Antreibende Elektromusik, üble dt. Sprecher aber auch engl. dabei.	
Steuerung	Fahrer lassen sich ungenau steuern. Zielhilfe erleichtert Treffen.	
Fazit	"Half-Life 2" begeistert auch auf der Xbox. Die fesselnden und abwechslungsreichen Sequenzen drängen die technischen Mängel ins Abseits.	
		

BATTALION WARS

GameCube-Generäle, angetreten! Nintendos neuer Manöver-Mix verquickt taktischen Echtzeit-Feldzug und bleihaltige Action.



▲ **FEUERT AUS ALLEN ROHREN!** Die Bodentruppen mit der Panzerfaust sind immens wichtig. Zwar schießen sie nur langsam und stecken nicht viel ein. Sie können aber einen Panzer in kurzer Zeit in einen qualmenden Schrotthaufen verwandeln.



▲ **GEBIET EROBERT!** Feindliche Stützpunkte nehmen Sie ein, indem Sie in deren Zentrum Ihre eigene Flagge hissen.



▲ **WIDERSTAND GEBROCHEN!** Mit geballter Kraft haben unsere Infanterie und ein Panzer einen Geschützturm vernichtet.

Echtzeit-Strategie auf Konsolen – ein heikles Thema. Denn ohne Maus und Tastatur gerät ein virtueller Konflikt schnell außer Kontrolle. Zu fummelig und kompliziert gestaltet sich die Organisation der eigenen Truppen mit einem Gamepad. Entwickler Kuju ("EyeToy Play 3") hat es dennoch gewagt und für Nintendo einen militärischen Mix aus Schlachtfeld-Strategie und Action-Einlagen zusammengebaut.

STORY: Am Ende des 21. Jahrhunderts tobt ein Krieg zwischen der Western Frontier und der Tundran Army. Man muss kein Politologe sein, um in den beiden Parteien die Widersacher des Kalten Krieges, also die USA und Russland zu erkennen. Die überzeichneten Comic-Charaktere der jeweiligen Führungsräte bedienen alte Klischees. Da passt es gut ins Bild, dass schon bald eine dritte Fraktion mitmischt, deren Vertreter kräftig an finstere Nazi-Schergen erinnern.

SPIEL: In den gut 20 Missionen werden Sie mit den unterschiedlichsten Aufgaben betraut. Mal müssen Sie einen eigenen Stützpunkt tief im Feindesland halten, dann Geiseln befreien oder eine komplette Panzerdivision zerstören. Die Vielfalt der Einsatzziele ist eine große Stärke des Spiels. Um Ihre Pflicht zu erfüllen, greifen Sie auf ein stetig wachsendes Aufgebot an Einheiten

zurück. Vom einfachen Fußsoldaten über Anti-Panzer-Kämpfer bis hin zu Raketenwerfern, Aufklärungsfahrzeuge, Transportflieger und Düsenjäger ist alles dabei.

Die Steuerung Ihrer Armee geht wunderbar leicht von der Hand. Sie lenken stets eine Einheit, ein Wechsel ist jederzeit möglich. Je nach Einstellung folgt Ihnen die Truppe automatisch oder patrouilliert in festgelegten Arealen. Die manuelle Steuerung der Einheiten macht das Spiel zusätzlich reizvoll, denn jeder Einheiten-Typ verlangt eine andere Vorgehensweise.

Eine überzeugende Physik-Engine bringt zusätzlichen Spaß – wenn Sie beispielsweise mit einem Buggy in bester "Halo"-Manier durch die Gegend heizen.

FAZIT: Ein "Advance Wars" für den Cube ist "Battalion Wars" nicht geworden. Statt langem Grübeln über die richtige Taktik sind hier schnelle Entscheidungen und ein geschulter Ballerfinger gefragt. Dank eingängiger Steuerung und vielfältiger Aufgaben funktioniert das Konzept ganz hervorragend. Einige Unzulänglichkeiten verhindern aber eine Spitzenwertung. Neben der unflexiblen Kamera stört das Fehlen von Mehrspieler-Modi und Rücksetzpunkten innerhalb einer Mission. **FK**

TESTERGEBNIS

BATTALION WARS		GC
System		erhältlich
Erscheint		60 Euro
Preis		
Zu beachten	Eine Umsetzung für andere Systeme ist nicht geplant.	
Spiele-Infos		
Genre	Echtzeit-Strategie	
Entwickler/Herst.	Kuju/Nintendo	
PC-Anforderung	-	
Spieleranzahl	1	
Schwierigkeit	mittel	
Speichern	nach Level	
Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
Altersfreigabe	ab 12	
www.nintendo.de		
Pro & Contra		
	▲ Abwechslungsreiche Missionen	
	▲ Gut durchdachte Steuerung	
	▲ Technisch sehr sauber	
	▼ Keine Mehrspieler-Varianten	
	▼ Gelegentliche Übersichtsprobleme	
Grafik	Riesige Areale und stets flüssig, 50/60Hz- und 16:9-Modi.	2 GRADE
Sound	Sympathische Sprecher und passende Musik in Dolby Pro Logic II.	2 GRADE
Steuerung	Clevere Kontrollen, die das Navigieren der Truppen leicht machen.	2+ STEUERUNG
Fazit	Tolle Mischung aus strategischer Planung und kurzweiliger Action. Kleine Schwächen im Detail verhindern die Hit-Auszeichnung.	WERTUNG 2+

DIE CHRONIKEN VON NARNIA: DER KÖNIG VON NARNIA

Ist das Spiel zum Fantasy-Ereignis des Jahres eine üble Lizenzgurke oder eine fette Spielspaß-Granate? Hier gibt's die Antwort.



▲ **DER GEFRORENE SEE:** In einem der schönsten Levels setzen Sie sich gegen Nahkampf- und Fernangriffe sowie Attacken aus der Luft zur Wehr und versuchen gleichzeitig, Hindernisse wie Baumstämme aus dem Weg zu räumen.



▲ **DER ENDKAMPF:** Im Kampf kann es schon mal unübersichtlich werden – auch weit vor Ende des Spiels.



▲ **DER GROSSE FLUSS:** Passagen wie die Eisschollen-Einlage auf dem Fluss sorgen für etwas Abwechslung.

Lizenzspiele halten bekanntlich nicht immer, was sie versprechen. Das ist leider beim Spiel zu Disney's Weihnachtsfilm "Die Chroniken von Narnia" nicht anders.

STORY: Im Zweiten Weltkrieg leiden die Briten unter den Angriffen deutscher Kampfbomber. Die vier Kinder Edmund, Susan, Lucy und Peter werden zur Sicherheit aufs Land gebracht, wo sie im Haus eines betagten Professors unterkommen. Dort findet die kleine Lucy einen magischen Schrank, der ins verwunschene Land Narnia führt. Hier herrscht die böse Weiße Hexe Jadis mit ihren Schergen...

SPIEL: Die ersten Levels, die Sie nach Narnia führen, dienen als Tutorial, das Sie mit der Steuerung und den Fähigkeiten der vier Kinder vertraut macht. Sie können jederzeit zwischen den Charakteren hin- und herschalten und deren Fähigkeiten einsetzen. Die kleine Lucy kann durch schmale Öffnungen kriechen und so an Orte gelangen, die für die anderen unerreichbar sind. Susan benutzt Fernwaffen: Mit Schneebällen kann sie Feuer löschen, die Ihnen den Weg versperren, oder mit dem Bogen weit entfernte Ziele treffen.

Sie kaufen sich im Laufe des Spiels neue Fähigkeiten hinzu, die grundlegenden Kräfte der Charaktere und die Kombinationsmöglichkeiten

bleiben aber erhalten und helfen, die meisten der Rätsel zu lösen. So müssen Lucy und Susan zusammenarbeiten, um Eisbrocken aus dem Weg zu räumen, während Peter und Edmund gemeinsam instabile Objekte zum Einsturz bringen können.

Das actionlastige Geschehen ist anfangs durchaus einsteigerfreundlich – viele gut gesetzte Speicherpunkte, ein moderater Schwierigkeitsgrad und die kindgerechte Gestaltung laden auch jüngere Semester zum Zocken ein. Doch leider steigen die Anforderungen von einem Level zum anderen plötzlich enorm an. Das sorgt immer wieder für Frustanfälle.

Das Spiel ist atmosphärisch dicht und technisch sauber – aber bei der ungenauen Steuerung, der mäßigen KI und dem Schwierigkeitsgrad bleibt der Spielspaß auf der Strecke.

FAZIT: Optik und Soundkulisse sind okay und auch das Fähigkeitensystem der vier Kinder ist gelungen. Die Umsetzung des ersten Narnia-Romans scheitert jedoch daran, dass man versucht, die kurze Spieldauer mit übertriebenen Anforderungen in die Länge zu ziehen. Mit dem Kampf gegen den Oger beginnt der Anfang vom Spielspaß-Ende. Frustresistente Fantasy-Fans können sich trotzdem am dem Titel versuchen.

AB

TESTERGEBNIS

DIE CHRONIKEN VON NARNIA

System	PC	PS2	Xbox	GC
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	40 Euro	50 Euro	40 Euro	40 Euro
Zu beachten	Gelungene Multiplayer-Option: Ein zweiter Spieler kann jederzeit ein- und aussteigen.			
Spiele-Infos  	Genre	Action-Adventure		
	Entwickler/Herst.	Traveller. Tales/BVG		
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)		
	Spieleranzahl	1-2		
	Schwierigkeit	schwer		
Pro & Contra	Speichern	Speicherpunkte		
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch		
	Altersfreigabe	ab 12		
	buenavistagames.go.com			
	▲ Umfangreiches Fähigkeitensystem			
Grafik	▲ Gute Multiplayer-Option			
	▲ Märchenhafte Atmosphäre			
	▼ Später frustrierend schwer			
	▼ Kurze Spieldauer			
	Die Optik ist trotz mäßiger Animationen eine der Stärken des Titels.			
Sound	Die musikalische Untermauerung ist gut, unterstützt die Atmosphäre.			
Steuerung	Das Gameplay leidet unter der ungenauen Steuerung.			
Fazit	Für frustrierte Zocker dank einigen Stärken durchaus einen Blick wert. Alle anderen suchen sich bessere Action-Adventure-Kost.			

**WEIHNACHTSABO
MIT TOLLEN
PRÄMIEN**



Die Spiele gibt es natürlich für alle Plattformen (PC, PS2, Xbox, GC).

Verlag: CyPress GmbH, Max-Planck-Str. 13, 97204 Höchberg.
Tel.: (0049) 0931/40691-0, Fax: (0049) 0931/40691-15, E-Mail: power@cypress.de, Registergericht Würzburg, HRB1817,
Geschäftsführer: Alessandro de Bochdanovits
Abobetreuer: DataM Services GmbH, Fichtstr. 9, 97074 Würzburg.
Tel.: (0049) 0931/4170-01, Fax: (0049) 4170-499,
E-Mail: info@datam-services.de, Geschäftsführerin: Sigrid Sieber

QUAKE IV (DT.)

Auf dem PC ist das Ballerbeben ein atmosphärisches Vergnügen. Macht die Xbox360-Umsetzung eine ähnlich gute Figur?



▲ IM ANGESICHT DES TODES: Wenn Ihnen einer der dickeren Strogg-Bösewichter vor die Flinte kommt, treten Sie am Besten den schnellen Rückzug an. Mit der passenden Wumme (hier verwenden wir beispielsweise die Lightning Gun) sind aber selbst hartnäckigste Biester schnell ins Nirwana geballert. Taktische Herausforderungen? Die gibt's im Quake-Universum nur gaaaanz selten!

A ctivisions Xbox360-Schießerei erscheint hier zu Lande als gekürzte Version: Kein Blut, keine Moderzombies, keine Operationszene – nur deshalb gab die USK eine Freigabe "ab 16 Jahren". Zudem kommt das Spiel mit englischer Sprachausgabe sowie englischen Bildschirmtexten – nicht gerade kundenfreundlich.

STORY: Die Handlung lässt sich mit wenigen Worten beschreiben: Außerirdische greifen Menschen an, Menschen gewinnen den Krieg, Menschen wollen Rache, Menschen starten einen Großangriff auf den Alienplaneten, "Quake IV (dt.)" geht los. Dass dieses Spiel keinen Oscar für das beste Drehbuch abstaubt, liegt auf der Hand. Umso überraschender, wie der Sci-Fi-Spießrutenlauf im letzten Spieldrittel dank einiger Wendungen doch noch die Spannungskurve kriegert – wäre der Prolog doch nur ebenso packend...

SPIEL: Der stärkste Trumpf von "Quake IV (dt.)" ist die packende Atmosphäre. Tobende Massenschlachten, schaurige Levelbauten, fiese Monster – da erreicht Ihr Adrenalinpegel bedrohliche Werte. Trotz allem aber bleibt die Zukunftsschießerei im Kern eine simpel gestrickte Angelegenheit: Knarren durchladen, Monster umnieten – und dann das Ganze wieder von

vorn. Umso ärgerlicher, dass die Intelligenz der Fieslingstruppe nicht gerade auf Einsteinniveau liegt: Ein Hüper nach links, einer nach rechts – mehr fällt den Dumpfbacken nicht ein.

Also erlösen Sie die Kerle schnell von ihrem Hirnleiden und nutzen dafür das vielseitige Knarrensoriment. Serienkennern kommt der virtuelle Waffenschrank gleich vertraut aus: Nagelkanone, Schrotflinte, Strahlengewehr – was will man mehr?

Wer hingegen nach kniffligen Rätseln sucht, ist hier falsch – "Quake IV (dt.)" beschränkt sich auf banale Aufgaben. So gaukeln Ihnen die Missionsziele zwar komplizierte Einsätze vor, deren Abarbeitung beschränkt sich aber meist auf das Drücken von Schaltern. Weitaus gehaltvoller fallen die Gefechte über Xbox Live aus: Bis zu acht Onliner treten zu den Spielmodi Deathmatch (alles umholzen), Team-Deathmatch (gemeinsam alles umholzen) und Capture the Flag (gegnerische Flaggen klauen) an.

FAZIT: Wer die PC-Fassung des Spiels kennt, wird die Xbox360-Version nur mit der Knifzang anfasen: Nervige Ruckler machen aus der Ego-Bombe eine Knallerbse. Abseits der lumpigen Technik erwartet Sie spannende, aber auch etwas uninspirierte Action. TK

QUAKE IV (DT.)			
System	PC	Xbox360	
Erscheint	erhältlich	erhältlich	
Preis	50 Euro	70 Euro	
Zu beachten	Die Xbox360-Fassung ist spielerisch bis auf den abgespeckten Multiplayer-Modus mit dem PC-Original identisch.		
	Genre	Ego-Shooter	
	Entwickler/Herst.	Raven/Activision	
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)	
	Spieleranzahl	1-4 (2-8 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	englisch/englisch	
	Altersfreigabe	ab 16	
	www.quake4game.com		
	Pro & Contra	▲ Spannend inszenierte Gefechte ▲ Grandioses Monsterdesign ▼ Andauerndes Grafikgeruckel ▼ Dämliche Moorhuhn-Enlagen ▼ Stark schwankende Gegner-KI	
Grafik	Schicke Texturen und Figuren, aber teils fast unspielbar ruckelig		3+
Sound	Atmosphärischer Funk, fiese Schreie und epohale Musik in DD 5.1		1-
Steuerung	An sich tolle Kontrollen, wegen der Wackel-Bildrate aber arg unpräzise.		2
Fazit	Action der hingeschulten Art: Technisch indiskutable Umsetzung des eigentlich unterhalt-samen Sci-Fi-Shooters – eine Enttäuschung!		WERTUNG 3+

FIFA 06: ROAD TO FIFA WORLD CUP

Ab aufs satte Grün. Exklusiv auf Microsofts Next-Generation-Konsole spielen Sie die Quali für die WM 2006 nach.



▲ **DETAILVERLIEBT:** Beckhams Bartstoppeln, Strähnen und sogar seine Tätowierung im Nacken sind im Next-Generation-FIFA zu erkennen. Allerdings kommen die Details erst auf einem HD-Bildschirm so richtig zur Geltung. Leider sind nicht alle Spieler derart originalgetreu umgesetzt. Der Stuttgarter Hinkel etwa gleicht eher einer Wachsfigur.

Das Skandalspiel von Istanbul war der unrühmliche Abschluss der WM-Qualifikation. Prügeln können Sie sich zwar nicht in EAs HD-Gebölze, dafür lässt sich so manche Schmach zumindest virtuell wieder ausmerzen.

UMFANG: Wer trotz des Namens "Road to FIFA World Cup" glaubt, für seine 70 Euro eine vollwertige Ausstattung zu erhalten, wird enttäuscht. Die Trikots von Bayern, Real und Co bleiben bei diesem "FIFA" gebügelt im Schrank hängen. Sie müssen sich mit 72 Nationalteams begnügen und können damit alle europäischen Qualifikations-Gruppen nachspielen. Aus dem Rest der Welt sind zwar die wichtigsten Mannschaften wie Brasilien, Argentinien oder Japan dabei, die unvollständige Südamerika-Quali müssen Sie aber von Hand erstellen. Außerdem pflügen Sie in nur neun Stadien den Rasen um, dabei ist etwa das Berliner Olympiastadion. Insgesamt fällt der Umfang also sehr mager aus.

SPIEL: Sie haben eine HD-Glotze und legen Wert auf revolutionäre Grafik? Dann sollten Sie Ihrer Xbox360 "FIFA 06" nicht länger vorenthalten. Wer zum ersten Mal in das pickelige Gesicht von Per Mertesacker blickt oder den detailgetreuen Oberkiefer von Weltstar Ronaldinho bewundert, greift reflexartig zur Fernbedienung

und prüft, ob er nicht versehentlich auf Premiere gelandet ist. Beim Schwenk durch die Arenen sticht zudem das neue 3D-Publikum ins Auge, das schon vor Spielbeginn für Stimmung sorgt.

Das erhebende Gefühl verfliegt jedoch, sobald Sie den Xbox360-Controller in der Hand haben. Pässe kommen häufig nicht ans Ziel, zudem scheint das runde Leder mit Helium gefüllt zu sein. Das Nervigste: Ihre Mitspieler bewegen sich dem Ball etwa so "fleißig" entgegen wie Dickerchen Ailton, wenn er mal wieder keinen Bock hat. Kurzum: Die Matches laufen zumeist im Mittelfeld ab und der Spielspaß bewegt sich zwischen Kreisklasse- und Regionalliga-Niveau.

Gefallen hat uns dagegen die Soundkulisse. Zahlreiche Original-Sprechchöre und die Kommentatoren Thomas Hermann (DSF) und Patrick Wasserziehr (Premiere) sorgen für Authentizität. Die beiden Sprücheklopfer haben erstaunlich viele Geschichten aus vergangenen WM-Tagen im Repertoire.

FAZIT: Auch in der nächsten Generation bleibt erst mal alles beim Alten: EA widmet sich der Präsentation deutlich intensiver als dem Spielablauf. So empfehlen wir den Weg zur WM hauptsächlich Fans schicker Optik – sofern Sie einen HD-Fernseher besitzen. **AZ**

TESTERGEBNIS

FIFA 06: ROAD TO FIFA WORLD CUP

System	Xbox360
Erscheint	erhältlich
Preis	70 Euro
Zu beachten	"Road to FIFA World Cup" unterscheidet sich deutlich von den "FIFA 06"-Versionen für die anderen Systeme.
Spieler-Infos	Genre Fußball Entwickler/Herst. EA Canada/EA PC-Anforderung - Spieleranzahl 1-4 (1 gg.1 online) Schwierigkeit einstellb. (5 Stuf.) Speichern nach Spiel Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe frei www.fifa.se.com
Pro & Contra	▲ Erstklassige Präsentation ▲ Erweiterte Live-Taktiken ▲ "PES"-Steuerung einstellbar ▼ Geringer Umfang ▼ Viele spielerische Ungereimtheiten
Grafik	Viele (aber nicht alle) Gesichter extrem detailliert. Gelegentliche Ruckler. 2+
Sound	Viele Sprechchöre, gute Kommentatoren, Nationalhymnen. 1-
Steuerung	Formation aus Spiel heraus veränderbar. Viele ungewollte Aktionen. 2-
Fazit	Bis zur WM im Sommer bleibt für EA noch viel zu tun. Vor allem der Mannschaftsziel "Spielablauf" braucht noch einiges an Training. WERTUNG 2

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

Schöner rasen: Die Verkehrssünder aus dem Hause Electronic Arts machen nun auch die Straßen der Xbox360 unsicher – VGA fährt mit.



▲ **EXTREME ESKORTE:** Je mehr Straftaten Sie auf dem virtuellen Kerbholz haben, desto härter geht die Polizei gegen Ihre Karre vor. Scheue Rammattacken und Straßensperren sind da nur der Anfang – später legt die grüne Minna gar Reifen-zerfetzende Nagelbänder auf der Straße aus. Was aber stets gleich bleibt: Das Gesetzshüter-Pack hat seine Intelligenz nicht gerade mit Löffeln gefressen.

Für Kenner keine Überraschung: Die Multiplattform von EA beliefern die Xbox360 vom Start weg mit Umsetzungen ihrer Hits. Mit "Most Wanted" rollt ein Teil der beliebten "NFS"-Reihe an die Startlinie.

STORY: Im umfangreichen Karriere-Modus ackern Sie sich an die Spitze der Blacklist – einer Art Fahndungsliste, auf der die illegalsten Raser der Stadt verzeichnet sind. Bevor Sie gegen die Tempojunkies antreten dürfen, müssen Sie Standardrennen gewinnen – nur dann stimmen die KI-Schumis einem Duell zu.

SPIEL: Im Kern ähnelt "Most Wanted" seinen "Underground"-Vorläufern: Sie tuckern also durch eine Polygonstadt voller Sehenswürdigkeiten, Geheimnisse und Raser-Action!

Ambitionierte Piloten studieren vor jedem Rennen noch schnell die Siegbedingungen. Denn bei "Most Wanted" heißt die Maxime nicht immer: "Fahr so schnell wie möglich ins Ziel". Vielmehr lockern neue Modi das Hubraumspektakel auf: So brezeln Sie mit einem Zeitlimit im Nacken von einer Maustation zur nächsten oder sammeln beim Radarfallen-Marathon möglichst teure Strafzettel. Altbekannte Vollgas-Varianten wie die Drag-Wettbewerbe oder das traditionelle Rundenrennen sind ebenso mit im Angebot.

Dass diese Affronts gegen die Straßenverkehrsordnung bei den Cops auf wenig Gegenliebe stoßen, kann sich jeder Autofahrer denken: Kaum heizen Sie mit Ihrer Karosse an einem Streifenwagen vorbei, hören Sie schon plärrende Funkprüche. Herzlichen Glückwunsch, Sie sind das Ziel einer Großfahndung!

Das Katz-und-Maus-Spiel mit der Ordnungsmacht funktioniert immer nach demselben Schema: Sie treten die Flucht an und ziehen einen Rattenschwanz aus Streifenwagen hinter sich her. Wenn sich das staatliche Spalier nicht abschütteln lässt, rasen Sie zu den Dreiecken, die Sie auf Ihrem Radar entdecken. Dort sind Skriptereignisse hinterlegt, die Cops keine Freude machen. Wer beispielsweise durch die Zapfsäulen einer Tankstelle poltert, freut sich über eine dicke Explosion, die meist mehrere Verfolger erledigt.

FAZIT: Inhaltlich ist das Next-Gen-Geheize mit den Versionen für PC, PS2, GameCube und Xbox(1) identisch – es hat also dieselben Stärken und Schwächen. Einzig bei der Grafik schaltet die 360-Fassung einen Gang höher: Hochauflösende Texturen lassen das Potenzial der Microsoft-Hardware erahnen. Schade jedoch, dass die Polygon-Landschaften so träge am Spieler vorbeiziehen. TK

TESTERGEBNIS

NEED FOR SPEED: MOST WANTED

System	PC	PS2, Xbox, GC	Xbox360
Erscheint	erhältlich	erhältlich	erhältlich
Preis	50 Euro	60 Euro	70 Euro

Zu beachten: Dieser Test bezieht sich auf die Xbox-360-Fassung. Die anderen Versionen wurden in VGA 12/05 getestet.

Spiele-Infos	Genre	Rennspiel
	Hersteller	EA Black Box/EA
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)
	Spieldauer	1-2 (2-6 online)
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	nach Rennen
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
		www.electronic-arts.de

Pro & Contra

- ▲ Wunderschöne, frei befahrbare Stadt
- ▲ Umfangreiche Tuning-Optionen
- ▲ Viele spannende Rennmodi
- ▲ KI-Fahrer mit seltsamen Aussetzern
- ▼ Technisch durchwachsen

Grafik	Nette Texturen und hippe Videos, läuft aber mit niedriger Bildrate.	2
Sound	Toller Lizenz-Soundtrack und professionelle Sprecher – sehr kompetent!	1-
Steuerung	Ohne Simulationsballast und schnell in den Griff zu kriegen – klassisch	1-
Fazit	Cool inszenierte Tuning-Raserei mit reichem Umfang und tollem Streckendesign. Viele kleine Schwächen, bremsen den Spaß aber etwas aus.	WERTUNG 2+

SHREK SUPERSLAM

Es waren einmal vor langer Zeit in einem fernen Land ein Oger namens Shrek, eine Prinzessin namens Fiona und ein Pfefferkuchenmann...



▲ GO, PFEFFERKUCHENMANN, GO! Hier bezieht der Oger höchstpersönlich Dresche von dem kleinen Pfefferkuchenmann. Alle Charaktere des Shrek-Universums wurden liebevoll in Szene gesetzt. Etwas mehr Feintuning hätte dem Titel jedoch gut getan.



▲ DURCHEINANDER: Und? Können Sie hier noch erkennen, wo sich Ihr Charakter gerade herumtreibt? Wir nicht.



▲ **KLEINHOLZ:** Fast alles in der Kampf-arena kann zu Kleinholz gemacht werden. Am besten verwenden Sie Gegner dazu.

Mit der "Neukreation" bekannter Märchencharaktere gelang Dreamworks 2001 ein absoluter Kracher. Erneut bekommt Shrek ein Spielchen spendiert.

STORY: Schon mal vom Pfefferkuchenmann verhöhlt worden? Der Knabe ist flach, braun gebrannt und gefährlich wie Harry. Und mit seiner Zuckerstange teilt er gehörig aus! Willkommen bei "Shrek SuperSlam", dem buntesten Durcheinander seit es Spiele gibt! Activision hat Ihnen alle flippigen Charaktere aus dem Shrek-Universum zum fröhlichen Stelldichin auf eine Scheibe gepackt.

SPIEL: Sie treten wahlweise im Story- oder Challenge-Modus an, um sich mit den verrücktesten Slams, Jungs, Specials und Superslams zu beweisen. Aber nicht nur Ihre Körperkraft entscheidet über den Ausgang eines Matches. Zusätzlich gilt es auch, die Besonderheiten der Locations clever auszunutzen. Am Drachentor schlagen Sie den Gegner erst besinnungslos, bevor Sie ihn kurzerhand in der glühenden Lava versenken. In Gepettos Werkstatt schicken Sie Ihre Gegner in den offenen Kamin, um ihnen den Pelz zu versengen. Wenn Sie genügend Hiebe ausgeteilt haben, kann sich Ihr Charakter über eine Superslam-Phase freuen. Das bedeutet Amoklauf

pur! Da betäubt Shrek seine Umgebung mit einem Riesenzufur. Der kleine Pfefferkuchenmann drischt mit -seiner Zuckerstange in Lichtgeschwindigkeit wie wild um sich und Prinzessin Fiona bringt mit ihrer Stimme jeden Gegner aus dem Gleichgewicht. Sie können nahezu alles in den Arealen zertrümmern und am besten benutzen Sie gleich gegnerische Charaktere als Rammbock, um sich Ihre Punkte zu verdienen. Zusätzlich spendiert die Spielroutine Waffen in Form von Kanonen, Keulen und Riesenschinken! Klar, dass wir darauf hinweisen müssen, wie gefährlich der Pfefferkuchenmann mit einer wild schwingenden Schinkenkeule in Händen werden kann!

FAZIT: Klingt alles recht witzig, ist es auch – zumindest fast. Der Singleplayer-Mode leidet an einer matschigen Kollisionsabfrage. Außerdem kommt es immer wieder vor, dass man nicht mehr erkennen kann, wo der eigene Charakter gerade wütet. Dafür ist der Mehrspieler-Modus echt Spaßig. Oder können Sie sich was Besseres vorstellen als Ihre Kumpels damit aufzuziehen, dass sie vom Pfefferkuchennmann verdroschen wurden?

GH



TESTERGEBNIS

SHREK SUPERSLAM					
System	PC	PS2	Xbox	GC	
Erschein.	erhältlich	erhältlich	erhältlich	erhältlich	
Preis	60 €	45 €	45 €	45 €	
Zu beachten	Die Konsolenversionen sind vom Spielablauf her identisch. Die PS2-Version kommt mit grafischen Abstrichen.				
Spieler-Infos	Genre	Beat'em-Up			
	Entwickler/Herst.	Shaba/Activision			
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)			
	Spieleranzahl	1-4			
	Schwierigkeit	mittel			
	Speichern	automatisch			
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch			
	Altersfreigabe	ab 6			
	www.activision.de				
Pro & Contra	▲ "Shreklicher" Humor ▲ Authentische Charaktere ▼ Unübersichtliches Durcheinander ▼ Charaktersteuerung zu ungenau ▼ Kollisionsabfrage unpräzise				
Grafik	Grafisch bewegt sich der Titel auf allen Systemen auf Durchschnittsniveau. Klasse rockiges Hintergrundgedul in Dolby Pro Logic II.				 GRAFIK
Sound					 SOUND
Steuerung	Leider zu ungenau und schwammig. Unsauber programmiert.				 STEUERUNG
Fazit	Der Einspieler-Modus langweilt schnell. Zu weit sorgt der Shrek-Propeller für Lachen, ein Topspiel wird es dadurch aber auch nicht.				 WERTUNG

Durchbruch für PC-Spieler!

www.pcpowerplay.de

**JETZT IMMER MIT
2 VOLLVERSIONEN!**



PC POWER PLAY

MIT 3 SPIELE-VOLLVERSIONEN!
NUR **3,60 €** INKL. 8,5 GB
DVD

VOLL-VERSION 1: GHOST RECON
Taktik-Shooter: 3D-Gefechte mit Sprengstoffexperten und Scharfschützen gegen Terroristen. 15 packende Missionen!

VOLL-VERSION 2: ETHERLORDS 2
Fesselnde Schlachten in einer Fantasywelt: Zauberer gegen Krieger, Maschinen gegen Fabelwesen, Ihre Armeen gegen den Feind!

VOLLVERSION 3: APACHE HAVOC
Rasende Rotoren: Kracken Sie mit zwei Helikoptern 50 Gegnertypen in der Luft, am Boden und im Wasser.

TOP-DEMO
DER KÖNIG VON NARNIA
Das Action-Adventure zum Film: Kämpfen Sie mit...

Schlacht um MITTELERDE 2
EXKLUSIV: Das Strategie-Highlight der Command&Conquer-Macher. Wir haben mit Zwergen und Goblins die neuen Spielmodi getestet!

THE TWO THRONES PRINCE OF PERSIA 6
• ausführliches Exklusiv-Video
• HiRes-Video!

PC POWER PLAY

NEU! Jetzt immer mit
2 Vollversionen!

nur € 3.60

* diese Ausgabe sogar mit 3 Vollversionen!

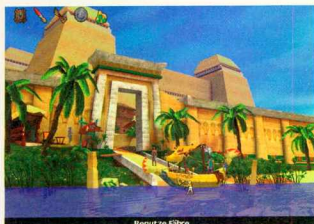
Jetzt 2 Ausgaben GRATIS testen!

www.pcpowerplay.de/gratisabo
oder 0931 / 41 70 434

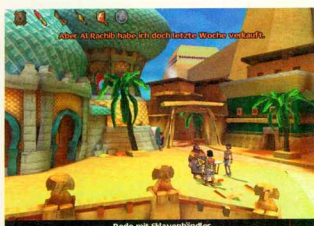
Jetzt im Handel!

ANKH

LucasArts-Konkurrenz aus Deutschland! Zum Krank(h)lachen!



▲ **ZUM DANK(H):** Eine Gabe für den Fahrer sorgt für freie Fahrt in die Wüste!



▲ **EINEN TRANK(H)?** Der Sklavenhändler wünscht sich einen Cocktail. Doch die dafür notwendigen Bananen sind in Kairo illegal!

Willkommen in Ägypten! Stellen Sie sich auf einen Abenteuer-Trip ins Land der Pyramiden ein, den Sie mit Assil, einem aufmüpfigen Kerl, verbringen werden! Erwarten Sie aber keine historisch korrekten Schauplätze, sondern freuen Sie sich darauf, mit Assil durch abgedrehte Szenarios zu spazieren und Adventure-typisch Sache x mit Gegenstand y zu kombinieren.

Sie bugsieren den mit einem Fluch belegten Ägypter durch fünf Spielkapitel. Ihr oberstes Ziel ist es dabei, den teuflischen Bann wieder loszuwerden. Machen Sie sich auf irre, aber durchaus faire Rätsel gefasst, des Öfteren werden Sie auch schmunzelnd vor der Glotze sitzen (oder finden Sie ein Kamel in der Waschstraße normal?). Die "Ankh"-Charaktere werden Sie nicht nur auf Grund sympathischer Stimmen und liebevoller Animationen, sondern vor allem wegen der schrägen Zwischensequenzen ins Herz schließen!

FAZIT: Intelligenter Humor + schöne 3D-Grafik + witzige, logische Rätsel = "Ankh". Endlich mal wieder ein Adventure, bei dem die Rechnung aufgeht! Mit "Ankh" erwartet Sie eine kuriose Reise durch Kairo & Co, bei der Sie mit Figuren wie der charmanteren Thara oder dem Pharao Tut-After-Noon garantiert viel Spaß haben werden! **SA**

TESTERGEBNIS

ANKH			
System	PC	PC	
Erscheinung	erhältlich		
Preis	40 Euro		
Zu beachten	Eine praktische Aufgabenliste zeigt Ihnen an, was Assil gerade erledigen muss. Frust? Fehlalarm!		
Spiele-Infos	Genre	Adventure	
	Entwickler/Herst.	Deck 13/bhv	
	PC-Anforderung	Entwickler (S. 47)	
	Spieleranzahl	1	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	jederzeit	
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
	Altersfreigabe	frei	
	www.ankh-game.de		
Grafik	▲ Frecher Humor		
	▲ Liebevoll gestaltetes Ägypten		
	▲ Logische Rätsel		
	▼ Hatte etwas länger sein können		
	▼ Und vielleicht auch etwas kniffliger		
Sound	Das liebevoll gestaltete, knallbunte 3D-Ägypten macht Lust auf Urlaub!	1 -	
	Professionelle Sprecher und schöne, orientalische Hintergrundmusik.	1 -	
Steuerung	Per "Point & Doppelklick" flitzt Assil schneller von A nach B	2 +	
	Sie möchten schon "Monkey Island"? Dann wird Sie auch "Ankh" mit seinen charmanteren Figuren und den schrägen Rätseln fesseln.	WERTUNG	
Fazit	1 -		

STARSHIP TROOPERS

Tolle Lizenz, nix dahinter: Die Killer-Käfer langweilen tödlich.



▲ **MASSENSCHLACHT:** Die Monsterkäufer greifen nicht selten in riesigen Rudeln an.



▲ **SCHWERES GESCHÜTZ:** Um die Plasma-Bugs klein zu kriegen, benutzen Sie den mächtigen Raketenwerfer.

Ein paar Jahre nach den Filmereignissen geht die Schlacht zwischen den Menschen und den brutalen Weltraumkäfern weiter. Sie streifen sich den Anzug eines Erden-Kämpfers über und pusten in zwölf Levels alles über den Haufen, was mehr als zwei Beine hat. Nicht selten sehen Sie sich mit Hunderten von Bugs konfrontiert. Um der Plage Herr zu werden, laufen Sie einfach rückwärts und rotzen ohne Sinn und Verstand Ihre Wunden leer. Schrotflinte, Sniper-Gun, Panzerfaust und diverse Maschinengewehre zerlegen auch die härtesten Käfer in ihre Einzelteile.

Neben dem Story-Modus wartet noch ein Kooperations-Modus mit drei ziemlich kleinen Maps für bis zu acht Spieler. Der Auftrag: Ein Team beschützt einen Techniker, das andere entwendet den Bugs Ersatzteile. Nach ein paar Stündchen ist auch hier die Luft raus.

FAZIT: Der eintönige Spielablauf, die unspektakuläre Grafik und die kurze Spielzeit von sechs bis sieben Stunden schlafen auch begeisterte Kammerjäger schnell ein. Wären da nicht einige nette Zwischengegner, die zumindest eine Prise Taktik nötig machen, könnte man "Starship Troopers" als "Moorhuhn" für Fortgeschrittene bezeichnen. Ballerfreunde bleiben lieber bei "Serious Sam". **CG**

TESTERGEBNIS

STARSHIP TROOPERS		PC	PC
System	erhältlich		
Erscheinung	50 Euro		
Preis			
Zu beachten	Umsetzungen sind zum Glück nicht geplant.		
Spiele-Infos	Genre	Ego-Shooter	
	Entwickler/Herst.	Strange./Frogster	
	PC-Anforderung	High-End (S. 47)	
	Spieleranzahl	1-8 (LAN/online)	
	Schwierigkeit	einstellbar	
	Speichern	nach Level	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 16	
	www.starshiptroopersgame.com		
	▲ Coole Zwischengegner		
	▲ Gutes Ballergefühl		
Grafik	▼ Monotoner Spielablauf		
	▼ Enttäuschender Koop-Modus		
	▼ Sehr Hardware-hungrig		
	Cooler Käfer-Modelle, öde Nacht-Levels, eckige Objekte.	3 - SEHR GUT	
	Ordentliche Soundeffekte, katastrophale dt. Synchro, 5.1-Sound.	3 - GUT	
Sound	Recht präzise und intuitiv, keine nennenswerten Probleme.	2 - BEFRIEDIGEND	
	Anfangs noch recht spaßig, wird die Käfer-Ballerlei schnell langweilig. Auch die kurze Spielzeit und der öde Koop-Modus enttäuschen.	4 + WERTUNG	
Steuerung			
Fazit			
			

SKI RACING 2006

Im zweiten Durchgang zeigt der Herminator, was er wirklich drauf hat.



▲ **TURBO:** Die Anzeige links oben zeigt den verfügbaren Carve-Boost an.



▲ **TROSTLOS:** Die Umgebung wird immer noch bestimmt von texturarmen Gebäuden und Papp-Zuschauern.

Im vergangenen Jahr musste Hermann Maier's erstes "Ski Racing" auf Grund einiger grober Schnitzer heftige Prügel einstecken. Dass es auch besser geht, beweist Entwickler Coldwood mit der 2006er-Fassung. PS2-Rennfahrer dürfen sich ganz besonders über den fast flimmerfreien Horizont freuen. Zudem gehören die ständigen Stürze mit peinlichen Animationen der Vergangenheit an. Künftig können Sie auch mal kräftig an eine Stange rumrumsen, ohne gleich eine Purzelbaumorgie hinzulegen. Auch der Meisterschafts-Modus wurde von Fehlern befreit, allerdings ist der Schwierigkeitsgrad happig. Um sich einen Platz auf dem Podium zu sichern, sind unzählige Trainingsläufe notwendig. Das Geschwindigkeitsgefühl ist ansprechend, jedoch wirken Bodenwellen und Geländeübergänge weniger dynamisch als beim Konkurrenten "Ski Alpin 2006". Dafür dürfen Sie ausschließlich beim Herminator-Racer mittels Carve-Boost effektiv aus einem Schwung heraus beschleunigen.

FAZIT: Wer Wert legt auf eine gute Präsentation mit Original-Läufen und -Skianzügen, fährt mit "Ski Racing 2006" sogar besser als mit dem RTL-Mitstreiter (siehe unten). Auf der Piste jedoch spüren wir immer noch zu wenig Dynamik. **AZ**

TESTERGEBNIS

SKI RACING 2006	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	erhältlich erhältlich
Preis	40 Euro 50 Euro 50 Euro
Zu beachten	Nur bei der PC-Fassung dürfen Sie via LAN oder Internet mit bis zu 32 Läufern die Pisten hinabrassen.
Spiele-Infos	Genre
	Entwickler/Herst. Coldwood/Deep Sil.
Pro & Contra	PC-Anforderung
	Entwickler/Herst. Coldwood/Deep Sil.
Grafik	Original-Skianzüge, gutes Tempoge- fühl, karge Umgebungsgrafik
	Sound
Steuerung	Windgeräusche, nerviges Zuschauer-Gejohle, kein Kommentator.
	Direkte Steuerung. Stangenberührungen führen nicht gleich zu Stürzen.
Fazit	Runderneuerter Ski-Racer mit guter Präsentation und großem Umfang. Leider ist das Pistenfeeling immer noch nicht ausgeprägt genug.

SKI ALPIN 2006

Es wird kalt, es fällt Schnee, es wird Zeit für eine gute Ski-Simulation.



▲ **IDEALLINIE:** Aufstiegender Schnee und Fahrspuren sorgen für Authentizität.



▲ **IDEALE TECHNIK:** Im Slalom dürfen Sie diesmal elegant den Hang hinabwedeln und dabei die Stangen aus dem Weg boxen.

Kein Geringerer als der Weltcup-Gesamtsieger Bode Miller bürgt mit seinem Namen für die Qualität von "Ski Alpin 2006". In der Tat wird das diesjährige Schneegestöber den Vorschusslorbeeren gerecht. Im Karriere-Modus entscheiden Sie sich entweder für den Champ höchstpersönlich oder wagen sich mit einem eigenen Läufer auf Steilhänge und Flachstücke.

In der Juniorliga sammeln Sie erste Erfahrungen, zwischen den Rennen arbeiten Sie an Ihrer persönlichen Kondition und Technik. Dismal dürfen auch die PS2-Schneehasen – genau wie die PC-Kollegen – in der Ego-Ansicht durch die Tore rasen. So entsteht in den Speed-Disziplinen ein klasse Tempoge-
fühl. Aber auch die Technik-Wettbewerbe wirken nun deutlich realistischer. Das Hamburger Entwicklerteam spendierte nämlich für Slalom und Riesenslalom neue Carving- und Wedel-Animationen. Außerdem schickt man Sie bei Abfahrten nicht mehr – wie im Vorgänger – zweimal durchs Starthäuschen.

FAZIT: Litt die Vorjahres-Version noch unter einigen Regelschwächen und Kinderkrankheiten, hat man diese nun fast vollständig ausgemerzt. Lediglich die mäßige Präsentation und die karge Umgebungsgrafik schmälern den Pistenspaß noch ein wenig. **AZ**

TESTERGEBNIS

SKI ALPIN 2006	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	erhältlich erhältlich
Preis	30 Euro 40 Euro
Zu beachten	Nur PC-Zocker dürfen mit "Ski Alpin 2006" via LAN oder Internet die Bretter durch den Schnee gleiten lassen.
Spiele-Infos	Genre
	Entwickler/Herst. 49 Games/RTL
Pro & Contra	PC-Anforderung
	Entwickler/Herst. 49 Games/RTL
Grafik	Original-Skianzüge, gutes Tempoge- fühl, karge Umgebungsgrafik
	Sound
Steuerung	Windgeräusche, nerviges Zuschauer-Gejohle, kein Kommentator.
	Direkte Steuerung. Stangenberührungen führen nicht gleich zu Stürzen.
Fazit	Runderneuerter Ski-Racer mit guter Präsentation und großem Umfang. Leider ist das Pistenfeeling immer noch nicht ausgeprägt genug.

GUN

Auch auf der Xbox360 wird scharf geschossen.



▲ **ARBEIT:** Wir werden von vier Indianern angegriffen. Die Rothäute sind offensichtlich miteinander verwandt...



▲ **VERGNÜGEN:** In der Stadt schaut Colton im Freudenhaus vorbei und trifft sich mit der blonden Jenny.

In der letzten VGA haben wir die Western-Action der "Tony Hawk's"-Entwickler bereits für PC und die "alten" Konsolen getestet. Jetzt visieren wir die brandneue Xbox360-Fassung an. Von der "Next-Generation-Grafik" sind wir etwas enttäuscht, denn Microsofts Highend-Hardware wird nicht ausgereizt. Normal-Mapping-Effekte sorgen zwar für plastische Oberflächen, insgesamt wirken Landschaften und Charaktere aber genauso kantig wie auf PS2, Xbox und Cube. Ein schlechtes Spiel ist "Gun" deshalb aber nicht. Die dichte Western-Atmosphäre stellt eine willkommene Abwechslung dar zu den vielen Weltkriegs- und Sci-Fi-Shootern, die derzeit auflaufen.

Als Colton White, ein Cowboy mit Ecken und Kanten, erleben Sie ein vielfältiges Abenteuer, das durch eine große Spielwelt und unzählige Nebenjobs ein wenig an "GTA" erinnert.

FAZIT: Endlich mal keine Lasergun in der Hand und keine Nazis vor der Nase – die Western-Atmosphäre kommt, egal ob in Standard- oder HD-Auflösung, sehr gut rüber. Sie bringt die Hardware aber nicht an ihre Grenzen. Die vielen Missionen sind leider kein Vorbild an Ideenreichtum, sondern verlaufen altbekannt: Ballern, ballern, ballern. **SZ**

TESTERGEBNIS

GUN		
System	PC/PS2/Xbox/GC	Xbox360
Scheitert	erhältlich	erhältlich
Preis	60 Euro	70 Euro
Zu beachten	Dieser Test bezieht sich auf die Xbox-360-Version. Die anderen Fassungen haben wir in der VGA 12/05 getestet.	
	Genre	Action
	Entwickler/Herst.	Neversoft/Activ.
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	ab 16
www.activation.de		
Grafik	▲ Gute Western-Atmosphäre	
	▲ Angenehm erwachsene Story	
	▲ Massig Jobs und Nebenmissionen...	
	▼ ...die aber fast alle ähnlich ablaufen	
	▼ Jede Menge Logik- und KI-Fehler	
Sound	Nette Landschaften, aber Optik etwas kantig und detailarm.	2-
	Schöner Soundtrack, super Synchronisation, stimmiger Waffensound.	1-
Steuerung	Einwandfrei, sowohl zu Fuß als auch zu Pferde ohne große Macken.	2+
	Einwandfrei, sowohl zu Fuß als auch zu Pferde ohne große Macken.	2+
Fazit	Bis auf leichte Grafik-Kosmetik keine Änderungen gegenüber den anderen Versionen. Ein guter, atmosphärischer Western-Shooter.	WERTUNG 2+

Wird's dir zu heiß, bist du zu schwach!



- GOLD
- POWERLEVELING
- ITEMS
- SUPPORT



5 Euro
Gutschein*
Code: pepowerplay
*Gültig in Verbindung mit einer Bestellung auf gameconomy.de
ab 10 € Bestellwert - Details zur Einlösung finden Sie auf Gameconomy.de
Gültig bis zum 31.12.2005

RTL SKISPRINGEN 2006

Skispringen ohne Jauch, ohne Lebensgefahr, aber mit viel Spaß!



▲ **PC-LANDUNG:** Ein schöner Telemark ist Voraussetzung für gute Haltungsnoten.



▲ **PS2-FLUG:** Die neue Ego-Perspektive bringt noch mehr Realismus in den Sprung, erschwert aber das Timing.

Die "RTL Skispringen"-Reihe liegt uns aus zwei Gründen besonders am Herzen: 1. Wir finden es gut, wenn nicht nur Fußball, Basketball oder Tennis auf Konsole kommen. 2. Das Schanzenspiel stammt aus Deutschland. Aber allmählich verspielt das Hamburger Team unsere Sympathien... die zurückliegenden Updates brachten nämlich nur marginale Neuerungen. Auch diesmal ist das nicht anders.

O.k., es gibt nun 41 Winter- und Sommer-schanzen, mit dabei Turin, Austragungsort der Winterspiele 2006. Dazu kommen Wachs-Automatik, Extra-Training, dezentes Grafik-Tuning und eine Ego-Ansicht, an die sich freilich nur Profis wagen sollten. Dass man die tolle Steuerung nicht angerührt hat, finden wir dagegen akzeptabel – ähnlich wie beim echten Skispringen werden hier Timing, Gefühl und Reaktion verlangt.

FAZIT: Statt endlich eine TV-ähnliche Präsentation mit Moderator und Interviews anzubieten und "echte" Springer ins Spiel einzubauen, gibt's mal wieder nur Detailtuning und Grafikkosmetik. Obwohl Besitzer des Vorgängers deshalb nicht unbedingt zugreifen müssen, erwartet Neulinge ein ausgereiftes, besonders im Karriere-Modus sehr motivierendes Sportspiel. **SZ**

TESTERGEBNIS			
RTL SKISPRINGEN 2006			
System	PC	PC	PS2
Erscheint	erhältlich		
Preis	30 Euro	40 Euro	
Zu beachten	In der PC-Version dürfen Sie mit bis zu 16 Spielern im Netzwerk um die Wette springen.		
Spiele-Infos	Genre	Sport	
	Entwickler/Herst.	49 Games/RTL	
	PC-Anforderung	Windows (S. 47)	
	Spieleranzahl	1-16	
	Schwierigkeit	einstellbar (3 Stufen)	
	Speichern	jederzeit	
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch frei	
	Altersfreigabe	frei	
	www.skispringen2006.de		
Grafik	▲ Unverändert tolle Steuerung		
	▲ Erweitbarer Fire-Modus		
	▲ 41 Original-Schancen		
	▼ Nur Detailverbesserungen		
Sound	▼ Keine echten Sprinter		
	Realistische Animationen, detaillierte Stadien, verbesserte Wettereffekte.		
	Dudelmusik schwach, Kommentatoren-Duo nicht "echt", aber o.k.		
Steuerung	Unverändert: Sehr gut erklärt, anspruchsvoll, realistisch.		
	Ausgereifte Skisprung-Simulation, bei der Steuerung und Karriere-Modus erste Sahne sind. Kaum Verbesserungen gegenüber Vorgänger.		
Fazit	WERTUNG		
			2

NBA LIVE 06

Next-Gen-Grafik plus Oldschool-Umfang. Geht die Rechnung also?



▲ **SCHWITZT:** Vor allem in den Spielunterbrechungen sieht man den atemberaubend hohen Detailgrad.



▲ **SPRINGT:** Sogar die Schuhmodelle sind hier zu erkennen. Premiere: Die Zuschauer sind endlich keine 2D-Pappaufsteller mehr.

Schade: Die Xbox360-Version ist abgespeckt und bietet zum Beispiel nicht die speziellen Superstar-Moves, welche die Xbox-Version dieses Jahr auszeichnen. Auch coole Modi wie das Allstar-Weekend mit Dunk- und Dreipunkte-Contest fehlen völlig. Auf dem Court wirkt das ganze Spiel etwas zu lahm – gewisse Abhilfe schafft hier eine maximale Erhöhung der Spielgeschwindigkeit. Außerdem ist die Defense recht schwer zu kontrollieren. Die Offensive ist da schon besser: Dunks oder Alley-Ops gehen bestens von der Hand.

Die Animationen der NBA-Stars sind erste Sahne. Genau wie die detailgetreu nachgebildeten Spielermodelle – so was haben Sie noch nicht gesehen! Visagen, Turnschuhe, ja sogar Tätowierungen sind bestens zu erkennen. Und das lässt EA auch richtig raushängen: Bei jeder Spielunterbrechung wird gnadenlos auf die glänzenden Basketball-Riesen herangezoomt.

FAZIT: Spielerisch überzeugt die 360er-Version noch nicht vollends. Zu unruhig läuft das Ganze noch ab. Auch der Umfang ist ziemlich enttäuschend. Aber darüber sehen Sie schnell hinweg, sobald Sie die grandiose Präsentation auf Ihrer HD-Glotze sehen. Die Optik ist schlichtweg der Hammer! **PR**

TESTERGEBNIS			
NBA LIVE 06			
System	Xbox360		
Erscheint	erhältlich		
Preis	70 Euro		
Zu beachten	Die 360er-Version unterscheidet sich in mehreren Bereichen stark von der PS2-, Xbox- und GameCube-Fassung.		
Spiele-Infos	Genre	Basketball	
	Entwickler/Herst.	EA Sports/EA	
	PC-Anforderung	-	
	Spieleranzahl	1-4 (1-2 online)	
	Schwierigkeit	mittel	
	Speichern	automatisch	
Pro & Contra	Texte/Stimmen	deutsch/englisch	
	Altersfreigabe	frei	
	www.electronicarts.de		
Grafik	Phänomenale Präsentation/Optik		1 BESTE
	Trainings-Court im Menü eingebaut		
	Endlich mitfiebernde Polygonfans		
Sound	Lauf insgesamt noch zu unruhig		1- 2-
	Zu geringer Spielfangfang		
	Spieler schützen, Haarsträhnen, Schwundmodelle usw. sind zu erkennen.		
Steuerung	Englischer Kommentar, Genialer U.S.-Hip-Hop-Soundtrack.		2- DREI
	Träge. Offense steuert sich gut, Defense schwer kontrollierbar.		
Fazit	Grafik-Brett, das eine noch nie da gewesene Präsentation an den Tag legt. Leider zu wenige Modi und spielerisch nicht ganz ausgereift.		WERTUNG 2+

SNIPER ELITE

Mit ruhiger Hand verhindern Sie eine nukleare Katastrophe im WWII.



▲ **EXAKT:** Beim Snipern wirken sich Wind, Körperhaltung und Pulsschlag aus.



▲ **LIEBLOS:** Die detail- und farbarmen Umgebungen laden nicht gerade zu ausgedehnten Schützenfesten ein.

Deutschland hat eine Atombombe entwickelt, die Russen wollen sie haben und die Amis greifen ein – so weit zur Story. Sie schlüpfen in die Rolle eines U.S.-Soldaten und schlagen sich durch das heiß umkämpfte Berlin. Auf dem Rücken tragen Sie Ihr wichtigstes Werkzeug: Ein Präzisionsgewehr mit Zielfernrohr. Merkwürdigerweise sind alle Waffen – auch das MG – mit einem Objektiv ausgestattet. Aber die Entwickler nehmen es mit der Realität ja ohnehin nicht so genau – wie schon an der Story zu sehen ist.

Obwohl, beim Snipern spielen sogar Schwerkraft und Körperhaltung eine Rolle. Auch Wind und Puls müssen in höheren Schwierigkeitsgraden einkalkuliert werden. Ihre Aufträge sind genretypisch: Dokumente finden, Kollegen befreien und so weiter.

Die Grafik enttäuscht: Umgebung und Texturen sind an manchen Stellen pothässlich. Für Scharfschützenmodus gibt's einen Koop-Modus.

FAZIT: Rebellion bereichert das riesige Angebot an Kriegsspielen mit einem etwas anderen Shooter. Das fordernde Präzisionsschießen macht Laune, die Einsätze sind einigermaßen fesselnd. Leider knabbert die eintönige Grafik mit den matschigen Texturen ziemlich an der Langzeitmotivation. **AZ**

TESTERGEBNIS	
SNIPER ELITE	
System	PC PS2 Xbox
Erscheint	erhältlich erhältlich erhältlich
Preis	50 Euro 50 Euro 50 Euro
Zu beachten	In der deutschen Version ist auch die Trefferkamera enthalten, die bis zum Einschlag mit dem Projekt mitfliegt.
Spiele-Infos	Genre Action Entwickler/Herst. Rebellion/Atari PC-Anforderung Standard (S. 47) Spieleranzahl 1-2 (max. 8 online) Schwierigkeit einstellb. (4 Stufen) Speichern jederzeit Texte/Stimmen deutsch/deutsch Altersfreigabe ab 18 www.rebellion.co.uk/sniperelite.htm
Pro & Contra	▲ Vielfältiges Schusssystem ▲ Spannende Missionen ▲ Gelungener Koop-Modus ▼ Umgebungen lieblos ▼ Auf Konsole hakelige Steuerung
Grafik	Eintönige Texturen, häufige Grafikfehler, wenige Details. 3-
Sound	Gute Soundkulisse, schwache Synchronsprecher. 2
Steuerung	Authentisches Snipern, Speichermöglichkeiten pro Mission begrenzt. 2-
Fazit	Der Zweite Weltkrieg mal anders. Hobby-Scharfschützen werden gut bedient. Action-Fans sollten aber lieber bei der Konkurrenz ballern. WERTUNG 2-

SHADOW THE HEDGEHOG

Schurke oder Held? Sie entscheiden, was aus dem Sega-Igel wird!



▲ **MOTORISIERT:** Zur schnelleren Fortbewegung setzt Shadow auf ein Motorrad.



▲ **ZU FUSS:** Sie können die Waffen der besiegten Feinde an sich nehmen und sie gegen weitere Angreifer einsetzen.

Seine Karriere begann Shadow the Hedgehog als Sonic-Gegner auf dem Dreamcast. Nun hat der schwarze Igel die Chance, sich als vollwertiger Sega-Held zu etablieren. Ob ihm das gelingt, entscheiden Sie. Bei Ihrem Marsch durch die sechs Hauptlevels müssen Sie die so genannten Chaos Emeralds einsammeln. Gegen umstehende Angreifer verteidigen Sie sich entweder mit der Sonic-typischen Kugellatke oder mit Schwert und Waffe. Töten Sie die menschlichen Truppen, sieht's düster aus für Ihre Heldenkarriere. Vernichten Sie aber die bösen Aliens, wächst Ihre Beliebtheit.

Egal wie Sie sich während Ihrer Suche entscheiden, Sie bestimmen den Verlauf der Story. Insgesamt 16 verschiedene Levels und zehn Enden können Sie auf diese Weise erspielen. Ihr Weg führt Sie dabei durch eine Stadt, eine Inkarnierung, ein Labor und eine Raumstation, in denen sich Hüpf- und Actioneinlagen abwechseln.

FAZIT: Shadows Aktionen beeinflussen die Entwicklung der Story – das ist clever gelöst. Die Idee scheitert jedoch an der durchwachsenen Spielmechanik. Von einem Sonic-Kollegen erwarten wir fetzige Hüpfleinlagen, nicht ödes Geballere und wenig motivierende Jump'n'Run-Sequenzen. **FE**

TESTERGEBNIS	
SHADOW THE HEDGEHOG	
System	PC PS2 Xbox GC
Erscheint	erhältlich erhältlich erhältlich
Preis	45 Euro 45 Euro 45 Euro
Zu beachten	Im Vergleich mit den anderen beiden Fassungen ruckelt die PS2-Version. Spielersich gibt's keine Unterschiede.
Spiele-Infos	Genre Jump'n'Run Entwickler/Herst. Sonic Team/Sonic PC-Anforderung – Spieleranzahl 1-2 Schwierigkeit mittel Speichern nach Level Texte/Stimmen deutsch/englisch Altersfreigabe ab 12 www.sega.com
Pro & Contra	▲ Zehn verschiedene Abspäne ▲ 16 alternative Levels freispielfähig ▲ Technisch hoffnungslos veraltet ▼ Actioneinlagen sind einfach ▼ Suboptimale Kontrolle des Helden
Grafik	Abwechslungsreiche, aber nicht übermäßig detaillierte Levels. 3+
Sound	Gute Effekte, etwas düdige Musik. Immerhin Sound in Pro Logic II. 3-
Steuerung	Die Hüpfleinlagen sind unpräzise. Der Waffen-Einsatz klappt wunderbar. 2-
Fazit	Solide Genre-Mixtur, der wegen des mangelhaften Spieldesigns jedoch die Luft ausgeht. Die alternativen Levels steigern den Wiederspielwert. WERTUNG 3+

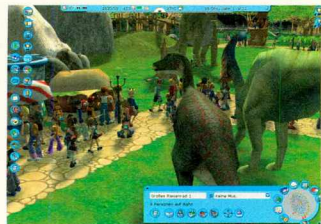
ROLLERCOASTER TYCOON 3: WILD!

Erfreuen Sie Besucher mit exotischen Pflanzen und wilden Tieren.

ADD-ON



PC



▲ **KEINE PANIK!** Die Dinos sind nicht los! Es handelt sich um verkleidete Animatleute.



▲ **FEUERREIFEN:** Bei den Löwen geht's wild zur Sache! Den Ablauf der Show stellen Sie mit dem Feuerwerkseditor zusammen.

Herzlich willkommen zur neuesten Erweiterung von "Rollercoaster Tycoon 3". Hinter dem schlichten Namen "Wild!" verbergen sich Raubkatzen, Steppentiere und Hausperde, um deren Wohl Sie sich ab sofort kümmern dürfen. Frontier Labs hat zwölf neue Szenarios für Achterbahn-Tycoons entwickelt. Dabei geht es vor allem um die Tiere, die sich in Ihrem Freizeitpark tummeln. So kommen Sie in den Genuss, Elefanten zu reiten und eine Löwenshow zu besuchen. Nebenbei erfüllen Sie Ihre Missionsziele, retten einen Zoo, begleiten Berühmtheiten und räumen den Dung aus den Gehegen.

Neue, vorgefertigte Bahnen dürfen auch nicht fehlen. Es gibt zwar nur neun frische Achterbahnen, doch die haben's in sich. In der Splitbahn zum Beispiel starten die Parkbesucher zwar zusammen im Bahnhof, doch danach trennen sich die Wege der Waggons.

FAZIT: "Wild!" macht mir mehr Spaß als "Soaked!". Warum? Die neuen Elemente wie Tiere, Gehege und Bahnen wurden besser in den Karriere-Modus integriert. Außerdem schaut man gerne den witzigen Tieren zu. Zusammen mit der einfachen Bedienung, der schönen Grafik und den fordernden Missionen ist das neue Add-on nahezu optimal. **SH**

TESTERGEBNIS

ROLLERCOASTER TYCOON 3: WILD!

System	PC	PC
Erscheint	erhältlich	
Preis	30 Euro	

Zu beachten Das Add-on "Wild!" läuft nur in Verbindung mit der Vollversion von "Rollercoaster Tycoon 3".

Spielinfos	Genre	Wirtschafts-Sim
	Entwickler/Herst.	Frontier Labs/Atari
	PC-Anforderung	High-End (S. 47)
	Spieleranzahl	1
	Schwierigkeit	mittel
	Speichern	jederzeit
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch
	Altersfreigabe	ab 6
		www.rollercoastertycoon.com

Pro & Contra
 ▲ Vereinfachter Achterbahnbau
 ▲ Große Tier- und Pflanzenvielfalt
 ▲ Abwechslungsreiche Szenarios
 ▲ Missionen ahnen dem Vorgänger
 ▼ Hohe Hardware-Anforderungen

Grafik	Bunte, putzige Grafik mit vielen Details – gute Grafikkarte vorausgesetzt	2+
Sound	Schöne Jahrmarkt- und Zoosounds, leider ohne Sprachausgabe	2-
Steuerung	Klare Menüs. Das automatische Vervollständigen der Bahnen klappt nicht.	2
Fazit	Witziges Add-on, das vollkommen neue Ausbauelemente beisteuert. Allerdings werden nur Freizeitpark-Chefs mit schnellem Rechner glücklich.	WERTUNG 2+

DANCING STAGE MAX

Tanzmatte bereithalten! Hier kommt Nachschub!



▲ **SCHÖN:** Zu einigen Songs – hier von den Sugababes – gibt's das passende Video.



▲ **UNSCHÖN:** Die Polygon-Tänzer finden wir weder witzig noch grafisch attraktiv. Hier steckt Verbesserungspotential.

Dancing Stage" versetzt Sie in Bewegung! Sie brauchen allerdings die passende PS2-Tanzmatte für rund 20 Euro, mit dem Controller ist "Dancing Stage Max" nämlich nur ein müder Reaktionstest.

So geht's: Zum Rhythmus der Musik und gemäß den eingeblendeten Pfeilen treten Sie auf die Sensoren der Matte. Das erfordert vor allem auf höheren Spielstufen Höchstleistungen in Sachen Koordination. Im Workout-Modus können Sie sogar einsehen, wie viele Kalorien Sie gerade verbrennen. Neu ist der Tanzmeister-Modus, in dem Sie weitere Songs oder Kostüme freispielen können. Ein abgeschlossenes EyeToy kommt beim lustigen Hand-&-Fuß-Modus zum Einsatz.

FAZIT: "Dancing Stage Max" macht genauso viel Spaß wie "EyeToy" oder "Singstar". Wer einmal mit dem Tanzmatten-Steppen angefangen hat, der hört so schnell nicht wieder damit auf. Schade allerdings, dass heuer das Preis-Leistungs-Verhältnis nicht passt. Waren im zurückliegenden letzten Jahr noch über 50 Songs im Spiel (für 30 Euro), so verlangt Konami nun für 20 plus ein paar Bonustracks 50 Euro. Immerhin sind nur bekannte Interpreten wie Natasha Bedingfield, Franz Ferdinand oder die Sugababes dabei. **SZ**



TESTERGEBNIS

DANCING STAGE MAX

System	PS2	PS2
Erscheint	erhältlich	
Preis	50 Euro	

Zu beachten PS2-Tanzmatten kosten etwa 20 Euro und es gibt sie im Fach- und Versandhandel, z.B. bei www.amazon.de

Spielinfos	Genre	Tanzspiel
	Entwickler/Herst.	Konami/Konami
	PC-Anforderung	-
	Spieleranzahl	1-2
	Schwierigkeit	einstellbar
	Speichern	automatisch
	Texte/Stimmen	deutsch/englisch
	Altersfreigabe	frei
		www.konami.de

Pro & Contra
 ▲ Motivierender Tanzmeister-Modus
 ▲ Spaßiges PS2-Workout
 ▲ Gute EyeToy-Unterstützung
 ▼ Nur 20 Tracks im Spiel
 ▼ Zu wenige Neuerungen

Grafik	Zu einigen Songs gibt's das Video, ansonsten hampelt ein Figurenchen.	3-
Sound	Gute Songs, aber davon nur 20 plus Bonus-tracks. Dolby Pro Logic II	1-
Steuerung	Auf der Tanzmatte der Hit, mit dem Controller nur halb so Spaßig	2+
Fazit	Viel und echter Tanzspiel-Fans, aber diese Folge enttäuscht: Für 50 Euro gibt's kaum Neuerungen, eine schwache Präsentation und nur 20 Songs.	WERTUNG 2

VIDEO GAMES AKTUELL

**3 AUSGABEN
FÜR NUR 6 EURO
IM MINI-ABO
TESTEN UND ÜBER
30% SPAREN!**



+ GRATIS-GESCHENK

**Karte ausfüllen und
gleich heute noch
abschicken!**

Unser Service für ganz Eilige:

Tel.: **(++49) 0931/41 70 434**

(Mo-Do, 8-18 Uhr; Fr. 8-15 Uhr)

Fax: **(++49) 0931/41 70 179**

E-Mail: **abo@gamesaktuell.de**

Web: **www.gamesaktuell.de**

Ihre Abo-Vorteile:

- Nur €2,00 statt €2,90 pro Ausgabe
- Sie verpassen keine Ausgabe
- Kostenlose Zustellung direkt nach Hause
- Pünktlich, bequem und aktuell in Ihrem Briefkasten

Verlag: Cybers Games, Max-Planck-Str. 13, 97204 Hirschberg,
Tel.: (0931) 4170434-9, Fax: (0931) 4170179-15, E-Mail:
abo@gamesaktuell.de, Registrengeschäft Würzburg, HBR1817,
Geschäftsführer: Alessandro De Bockemuhl
Abbestellung: Cybers Games GmbH, Fichtestra. 9, 97074 Würzburg,
Tel.: (0931) 4170179-17 Fax: (0931) 4170434-9
E-Mail: info@cybers-games.de, Geschäftszeiten: 9-18 Uhr

Ich bin der neue Abonnent:

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

PLZ, Ort

Telefon

Geb. Datum

Zahlungsweise:

☐ per Kabbuchung

(nur in Deutschland möglich)

☐ gegen Rechnung

Geldinstitut

Kontonummer

Bankleitzahl

☐ per Kreditkarte

☐ VISA

☐ MASTERCARD

Kreditkartennummer

Gültigkeitsdauer

3-stellige Prüfziffer

Widerrufrecht: Mir ist bekannt, dass ich diese Bestellung innerhalb von 10 Tagen (Datum des Postempfels) bei VGA Abo-Service, c/o DataM-Services GmbH, Postfach 9161, 97091 Würzburg, schriftlich widerrufen kann. Die Frist beginnt mit der Abholung dieser Bestellung.

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen: Unterschrift des gesetzl. Vertreters)

☐ Ja, ich will Videogames
Aktuell im Mini-Abo testen

Ich bestelle Videogames Aktuell (3 Ausgaben im Mini-Abo) zum Vorteilspreis von nur € 6,00. Sollte ich eine Woche nach Erhalt der dritten Ausgabe nichts von mir hören lassen, freue ich mich auf die regelmäßige Zustellung per Post frei Haus (12 Ausgaben) für € 30,00 (Ostermisch € 33,60, Schweiz sfr 62,40, restliches Ausland auf Anfrage).

VGM016

Zu meinem Mini-Abonnement wähle ich folgendes Gratis-Geschenk, das ich auf jeden Fall behalten darf:

■ Design-Taschenlampe

■ Videogames-Aktuell-Schlüsselband

Porto
zahlt
Empfänger

Antwort

**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VGA Abo-Service
c/o DataM-Services GmbH
Postfach 9161

97091 Würzburg

DER HERR DER RINGE: DIE SCHLACHT UM MITTELERDE

PC



▲ **VERTEIDIGER:** Gondors Wachen setzen in der Defensive auf ihre Katapulte.



▲ **ANGREIFER:** Der Hexenkönig von Angmar gehört zu den gefährlichsten Helden Saurons. Nehmen Sie sich in Acht!

Damit Ihnen das Warten auf die Fortsetzung (erscheint März 2006) nicht so schwer fällt, dürfen Sie sich jetzt den ersten Teil von "Der Herr der Ringe: Die Schlacht um Mittel-erde" zum Sparpreis unter den Christbaum legen. Sie haben die Wahl: Entweder Sie schlagen sich auf die Seite der freien Völker und bieten Saruman die Stirn. Oder Sie stellen Ihre Talente gleich in die Dienste von Sauron und kämpfen darum, die Menschen endgültig zu unterwerfen.

Ein vereinfachtes – wenn auch auf ein vorgegebenes Gebiet begrenztes – Aufbausystem macht es Neueinsteigern leicht, Truppen auszubilden und Einheiten in die Schlacht zu schicken. Dafür ist das Upgrade-System der Verbände nicht sehr komfortabel. Nett: Ihnen werden Filmhelden zur Seite gestellt, die mit ihren speziellen Talenten maßgeblich Ihr Kriegsglück beeinflussen. Kleine, während der Schlacht eingeblendete Filmschnipsel verstärken die geniale Fantasy-Atmosphäre.

FAZIT: Echtzeit-Strategie, kinoreif präsentiert und mit einem intensiven Spielgefühl – so etwas erlebt man nicht jeden Tag auf dem PC. Dafür nimmt man gerne in Kauf, dass die KI schwächelt, und dass das Spiel keine Rückzugs-Automatik bietet. **FE**

TESTERGEBNIS

HDR: SCHLACHT UM MITTELERDE			
System	PC	PC	
Erscheint	erhältlich		
Preis	25 Euro		
Zu beachten	Für Konsolenbesitzer gibt es zwei Actionspiele und ein Rollenspiel rund um die Film-Trilogie – ebenfalls günstiger.		
	Genre	Echtzeit-Strategie	
	Entwickler/Herst.	EA/EA	
	PC-Anforderung	Standard (S. 47)	
	Spieleranzahl	1-8 (LAN u. online)	
	Schwierigkeit	einstellb. (3 Stufen)	
	Speichern	jederzeit	
	Texte/Stimmen	deutsch/deutsch	
Pro & Contra	Altersfreigabe	ab 12	
	www.electronicarts.de		
Grafik	▲ Fantastische Kinoatmosphäre		
	▲ Zwei Kampagnen		
	▲ Viele Spezialfähigkeiten		
	▲ Nervige KI-Schwächen		
	▼ Keine Rückzugs-Automatik		
Sound	1- GRAPHIK		
	1 SOUND		
Steuerung	2 STEUERUNG		
Fazit	Eines der atmosphärischsten PC-Strategiespiele mit einigen KI- und Bedienungsängsten. Aber bei dem Preis sollte man leicht drüber weg.		
			
			WERTUNG
			1-

HIGHLIGHTS

DIE GROSSE ABENTEUERBOX



▲ **GEFANGENE:** "Runaway"-Heldin Gina wird in die Mangel genommen.

THIEF 3: DEADLY SHADOWS



▲ **DIEB:** Garrett nutzt die Dunkelheit aus, um unbemerkt einzubrechen.

WEITERE BUDGET-HIGHLIGHTS

Jeden Monat erscheinen viele Hits für PC, PS2, Xbox und GameCube zum attraktiven Sparpreis. VGA hat für Sie die interessantesten zusammengetragen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	PREIS	NOTE
AGE OF EMPIRES II		Strategie	20 Euro	2+
Fazit: Technisch leicht angestaubtes, spielerisch aber immer noch beeindruckendes Spiel.				
ANNO 1503		Aufbausimulation	10 Euro	2+
Fazit: Die "Anno"-Serie ist Kult. Und für zehn Euro macht das Siedeln noch mehr Spaß.				
DIE GROSSE ABENTEUER-BOX		Adventure	30 Euro	2-
Fazit: Sechs Adventures, u.a. "The Westerner" und "Runaway" – ein Muss für Genre-Fans.				
HALF-LIFE 2 (DT.)		Ego-Shooter	30 Euro	1
Fazit: Gordon Freemans Ego-Shooter-Rückkehr macht auch jetzt noch höllisch viel Spaß.				
HITMAN CONTRACTS (DT.)		Action	20 Euro	1+
Fazit: Der dritte Teil rund um den harten Glatzkopf. Zum Sparpreis für viele Systeme.				
LEISURE SUIT LARRY: MAGNA CUM LAUDE		Adventure	10 Euro	3+
Fazit: Witziges Bagger-Adventure mit Larry Laffers Neffen, gesprochen von Oliver Pocher.				
LEGO STAR WARS – XBOX CLASSICS		Action	30 Euro	3+
Fazit: Erlebt die spannendsten Momente der neuen Star-Wars-Trilogie als Lego-Männchen.				
MOTOGP 2		Renns-Simulation	30 Euro	1-
Fazit: Vielleicht nicht mehr auf dem aktuellen Lizenz-Stand, aber immer noch eine grandios.				
STRONGHOLD 2		Aufbau-Strategie	25 Euro	2+
Fazit: Komplexes Burgenbau-Spektakel mit einigen Mängeln. Jetzt besonders günstig.				
THIEF 3: DEADLY SHADOWS		Action	10 Euro	2
Fazit: Garrett, der Sam Fisher des Mittelalters, in seinem packendsten PC-Abenteuer.				
UNREAL TOURNAMENT 2004		Ego-Shooter	20 Euro	1+
Fazit: Grafisch und spielerisch besser als sein Vorgänger. Ein Fest für Ego-Shooter-Fans.				



**Mit exklusiver DVD:
Trailer in HD-Auflösung!**

Gears of War, Saint's Row,
Quake 4, Call of Duty 2,
Kameo, Dead or Alive 4...

**Starttitel im Test!
Lohnt der Kauf?**

Need for Speed: Most Wanted,
Perfect Dark Zero, GUN, Tony
Hawk, King Kong, FIFA 06 uvm.

**Verständlich erklärt:
Was kann die Konsole?**

Specials zu HDTV, Xbox Live
und den Multimedia-Optionen
+ anschauliche Videos!

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

ACTION



GTA: SAN ANDREAS

ROCKSTAR

STAR WARS: BATTLEFRONT II

ACTIVISION

SPARTAN: TOTAL WARRIOR

SEGA

EGO-SHOOTER



HALF-LIFE 2

VIVENDI

FAR CRY: INSTINCTS

UBISOFT

PERFECT DARK ZERO

MICROSOFT

ACTION-ADVENTURE



KAMEO: ELEMENTS OF POWER

MICROSOFT

MGS 3: SNAKE EATER

KONAMI

SPLINTER CELL: CHAOS THEORY

UBISOFT

HORROR-ADVENTURE



RESIDENT EVIL 4 (DT.)

CAPCOM

SILENT HILL 3

KONAMI

LEGACY OF KAIN: DEFIANCE

EIDOS

ACTION

Die Action-Sparte ist qualitativ und quantitativ so stark besetzt wie kaum ein anderes Genre. Hier dürfen Sie aus dem Vollen schöpfen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ace Combat: Squadron Leader		Flug-Action		3/2005
Battlefield 2		Ego-Shooter		8/2005
Battlefield 2: Modern Combat		Ego-Shooter		11/2005
Chronicles of Riddick		Ego-Shooter		2/2005
Conflict: Global Storm		Taktik-Shooter		10/2005
Conker: Live & Reloaded		Action		8/2005
Doom 3		Ego-Shooter		9/2004
Far Cry (dt.)		Ego-Shooter		5/2004
Far Cry: Instincts		Ego-Shooter		10/2005
F.E.A.R.		Ego-Shooter		11/2005
Full Spectrum Warrior		Taktik-Shooter		7/2004
Grand Theft Auto: San Andreas		Action		12/2004
Half-Life 2		Ego-Shooter		1/2005
Half-Life 2		Ego-Shooter		1/2006
Halo 2		Ego-Shooter		12/2004
Hitman: Contracts		Stealth-Action		6/2004
Killzone		Ego-Shooter		11/2004
Medal of Honor: Pacific Assault		Ego-Shooter		12/2004
Mercenaries		Action		3/2005
Perfect Dark Zero		Ego-Shooter		1/2006
Peter Jackson's King Kong		Action		12/2005
Spartan: Total Warrior		Action		10/2005
Star Wars: Battlefront II		Action		11/2005
True Crime: New York City		Action		1/2006
Unreal Championship 2		Ego-Shooter		5/2005
Viewtiful Joe 2		Action		4/2005

ACTION-ADVENTURE

Actionreich und finster sind die Spiele aus dem Bereich Action- und Horror-Adventure. Besonders stark zeigen sich hier die Konsolen.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Ankh		Adventure		1/2006
Beyond Good & Evil		Action-Adventure		1/2004
Fahrenheit		Adventure		9/2005
Kameo: Elements of Power		Action-Adventure		1/2006
Legacy of Kain: Defiance		Horror-Adventure		3/2004
Metal Gear Solid 3: Snake Eater		Action-Adventure		3/2005
Metal Gear Solid 2: Substance		Action-Adventure		6/2003
Metal Gear Solid: The Twin Snakes		Action-Adventure		4/2004
Metroid Prime 2: Echoes		Action-Adventure		12/2004
Oddworld: Strangers Vergeltung		Action-Adventure		3/2005
Prince of Persia: The Two Thrones		Action-Adventure		1/2006
Psychonauts		Action-Adventure		12/2005
Resident Evil 4 (dt.)		Horror-Adventure		12/2005
Silent Hill 3		Horror-Adventure		6/2003
Splinter Cell: Chaos Theory		Action-Adventure		4/2005
Splinter Cell: Pandora Tomorrow		Action-Adventure		5/2004

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

RENNSPIEL

Egal ob nun nervenaufreibende Verfolgungsjagden oder der sportliche Wettstreit eines F1-Rennens: Hier finden Sie das richtige Spiel.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Burnout 3: Takedown		Action-Rennspiel		9/2004
Burnout Revenge		Action-Rennspiel		10/2005
Colin McRae Rally 2005		Offroad-Rennspiel		10/2004
DTM Race Driver 2		Rennsimulation		5/2004
F1 2002		Formel1-Rennspiel		6/2003
Gran Turismo 4		Rennsimulation		3/2005
GT Legends		Rennsimulation		11/2005
Need for Speed: Underground 2		Action-Rennspiel		11/2004
Midnight Club 3: DUB Edition		Action-Rennspiel		5/2005
MotoGP: Ultimate Racing Technology 3		Motorrad-Rennspiel		10/2005
MotoGP 4		Motorrad-Rennspiel		7/2005
Project Gotham Racing 3		Rennsimulation		1/2006
RalliSport Challenge 2		Offroad-Rennspiel		6/2004
Ridge Racer 6		Rennsimulation		12/2005
WRC Rally Evolved		Offroad-Rennspiel		12/2005

WERTUNG "GUT"

FlatOut		Action-Rennspiel		12/2004
Formel Eins 2005		Formel1-Rennspiel		8/2005
Forza Motorsport		Rennsimulation		6/2005
Juiced		Action-Rennspiel		6/2005
Mario Kart Double Dash!!		Action-Rennspiel		12/2003
MX vs. ATV Unleashed		Offroad-Rennspiel		6/2005
Need for Speed: Most Wanted		Action-Rennspiel		1/2006
SCAR: Squadra Corse Alfa Romeo		Rennsimulation		7/2005
Splashdown 2: Rides Gone Wild		Action-Rennspiel		11/2003
Trackmania Sunrise		Action-Rennspiel		6/2005

ROLLENSPIEL

Wer gerne mit magischen Zweihändern in dunklen Höhlen mächtige Drachen niederstreckt, der findet bei den Rollenspielen seinen Favoriten.



TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Baten Kaitos		Rollenspiel		5/2005
Fable		Rollenspiel		10/2004
Final Fantasy XI		Rollenspiel		11/2004
Fire Emblem: Path of Radiance		Rollenspiel		12/2005
Knights of the Old Republic II		Action-Rollenspiel		3/2005
Paper Mario 2		Rollenspiel		12/2004
Tales of Symphonia		Rollenspiel		12/2004
Vampire: The Masquerade - Bloodlines		Action-Rollenspiel		1/2005
World of Warcraft		Online-Rollenspiel		3/2005

WERTUNG "GUT"

Champions: Return to Arms		Action-Rollenspiel		4/2005
Dungeon Siege 2		Rollenspiel		10/2005
EverQuest II		Online-Rollenspiel		2/2005
Jade Empire		Rollenspiel		6/2005
The Bard's Tale		Action-Rollenspiel		4/2005
Suikoden IV		Rollenspiel		3/2005

TOPSPIELE

ACTION-RENNSPIEL



BURNOUT REVENGE

	ELECTRONIC ARTS	
	MIDNIGHT CLUB 3: DUB EDITION	
	TAKE 2	
	NFS: UNDERGROUND 2	
	ELECTRONIC ARTS	

RENNSIMULATION



GRAN TURISMO 4

	SONY	
	GT LEGENDS	
	10TACLE	
	DTM RACE DRIVER 2	
	CODEMASTERS	

OFFROAD



WRC RALLY EVOLVED

	SONY	
	RALLISPORT CHALLENGE 2	
	MICROSOFT	
	COLIN MCRAE RALLY 2005	
	CODEMASTERS	

ROLLENSPIEL



WORLD OF WARCRAFT

	VIVENDI	
	FABLE	
	MICROSOFT	
	PAPER MARIO 2	
	NINTENDO	

VGA BESTENLISTE

TOPSPIELE

STRATEGIE



AGE OF EMPIRES III

MICROSOFT PC 1-

BATTALION WARS

NINTENDO 2+

BLACK & WHITE 2

ELECTRONIC ARTS PC 1-

SIMULATION



DIE SIMS 2

ELECTRONIC ARTS PC 1-

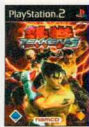
HEROES OF THE PACIFIC

CODEMASTERS PC 1-

SILENT HUNTER 3

UBISOFT PC 2+

BEAT'EM-UP



TEKKEN 5

NAMCO P 1-

SOUL CALIBUR 3

SONY P 1-

VIRTUA FIGHTER 4: EVOLUTION

SONY P 1-

GESCHICKLICHKEIT



EYETOY: PLAY 3

SONY P 1-

SINGSTAR 80'S

SONY P 2+

DONKEY KONGA 2

NINTENDO 2+

STRATEGIE/SIMULATION

Dank Maussteuerung, Festplattenunterstützung und hochauflösender Grafik sind Strategiespiele die Domäne der PCs.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Act of War	PC	Echtzeit-Strategie	1-	4/2005
Age of Empires III	PC	Echtzeit-Strategie	1-	12/2005
Black & White 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Blitzkrieg 2	PC	Echtzeit-Strategie	1-	11/2005
Civilization 4	PC	Runden-Strategie	1-	12/2005
Der Herr der Ringe: Schlacht um Mittelerde	PC	Echtzeit-Strategie	1-	1/2005
Die Sims 2	PC	Simulation	1-	10/2004
Die Sims 2	PC	Simulation	1-	11/2005
Earth 2160	PC	Echtzeit-Strategie	1-	8/2005
Heroes of the Pacific	PC	Flugsimulation	1-	10/2005
Pikmin 2	PC	Action-Strategie	1-	11/2004
Rome: Total War	PC	Strategie	1-	11/2004
Sid Meier's Pirates!	PC	Strategie	1-	1/2005
The Movies	PC	Wirtschafts-Sim.	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"

Battalion Wars	PC	Echtzeit-Strategie	2+	1/2006
Die Siedler 5	PC	Aufbau-Strategie	2+	1/2005
La Pucelle: Tactics	PC	Strategie	2+	6/2005
Silent Hunter 3	PC	Simulation	2+	5/2005
Stronghold 2	PC	Aufbau-Strategie	2+	6/2005

BEATEM-UP

Nur auf den Konsolen – und auf der PlayStation2 im Speziellen – findet der Prügelfan genügend Auswahl für gepflegte Kämpfe Mann gegen Mann.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Def Jam: Fight for NY	PC	Wrestling	1-	10/2004
Mortal Kombat: Deception	PC	Beat'em-Up	1-	12/2004
Soul Calibur 3	P	Beat'em-Up	1-	12/2005
Tekken 5	P	Beat'em-Up	1-	7/2005
Virtua Fighter 4: Evolution	P	Beat'em-Up	1-	8/2003
WWE SmackDown! vs. RAW 2006	P	Beat'em-Up	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"

Dead or Alive Ultimate	PC	Beat'em-Up	2+	2/2005
Rumble Roses	P	Wrestling	2	3/2005
WWE: Day of Reckoning 2	PC	Wrestling	2+	10/2005

GESCHICKLICHKEIT/DENKSPIEL

Wer gerne alleine oder in lustiger Runde seine Fingerfertigkeit unter Beweis stellt, wird bei der folgenden Auswahl fündig.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
EyeToy: Play 3	P	Geschicklichkeit	1-	12/2005

WERTUNG "GUT"

Buzz: Das Musik-Quiz	P	Quizspiel	2+	11/2005
Dancing Stage Mario Mix	PC	Musikspiel	2+	11/2005
Donkey Konga 2	PC	Musikspiel	2+	7/2005
EyeToy: Kinetic	P	Geschicklichkeit	2+	10/2005
Singstar 80's	P	Musikspiel	2+	12/2005

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

DIE BESTEN SPIELE DER VERGANGENEN MONATE NACH GENRES GEORDNET. SO FINDEN SIE SCHNELL DAS PASSENDE GAME.

SPORT

Egal ob Fußball, Golf, Tennis oder American Sports. Das Sport-Genre bietet von knallharten Simulationen bis hin zu witzigen Fun-Versionen viele Facetten.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST
WERTUNG "SEHR GUT"				
ESPN NFL 2K5		American Football	1	4/2005
ESPN NHL 2K5		Eishockey	1-	2/2005
Fight Night: Round 2		Boxen	1	4/2005
Fussball Manager 06		Fußball-Manager	1-	11/2005
Madden NFL 06		American Football	1	10/2005
NBA 2K6		Basketball	1-	12/2005
NBA Live 06		Basketball	1	10/2005
NBA Street V3		Basketball	1	3/2005
NHL 06		Eishockey	1-	10/2005
Pro Evolution Soccer 5		Fußball	1	11/2005
Tiger Woods PGA Tour 06		Golf	1-	10/2005
Top Spin		Tennis	1	11/2004
Top Spin		Tennis	1	10/2005
UEFA Champions League 2004-2005		Fußball	1-	2/2005
WERTUNG "GUT"				
FIFA 06		Fußball	2+	10/2005
FIFA Street		Fußball	2+	3/2005
Mario Power Tennis		Tennis	2+	3/2005
Mario Smash Football		Fußball	2+	12/2005
NHL 2K6		Eishockey	2+	12/2005

TRENDSPORT

Nicht nur bei der jungen Generation sind Skateboards, Snowboards und Inliner beliebt. Auch ältere Zocker haben Spaß mit Tony Hawk und Co.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Aggressive Inline		Inline	1-	6/2003
Jet Set Radio Future		Inline	1-	6/2003
SSX on Tour		Snowboard/Ski	1	11/2005
Tony Hawk's American Wasteland		Skateboard	1-	12/2005
Tony Hawk's Underground 2		Skateboard	1	11/2004
WERTUNG "GUT"				
1080° Avalanche		Snowboard	2+	1/2004
Airblade		Skateboard	2	6/2003
Amped 2		Snowboard	2+	12/2003
Disney's Extreme Skate Adventure		Skateboard	2+	11/2003

JUMP'N'RUN

Das klassische Jump'n'Run-Genre ist zwar langsam am Aussterben, doch noch immer gibt es echte Highlights für alle Konsolen.

TITEL	SYSTEM	GENRE	NOTE	TEST IN
WERTUNG "SEHR GUT"				
Jak X		Jump'n'Run	1-	12/2005
Kya: Dark Lineage		Jump'n'Run	1-	1/2004
Ratchet & Clank 3		Jump'n'Run	1	11/2004
Ratchet: Gladiator		Jump'n'Run	1	12/2005
Rayman 3: Hoodlum Havoc		Jump'n'Run	1-	6/2003
Sly 3: Honour among Thieves		Jump'n'Run	1	12/2005
Super Mario Sunshine		Jump'n'Run	1-	6/2003

Rot hinterlegte Spiele sind neu in der Bestenliste.

TOPSPIELE

BASKETBALL



NBA LIVE 06

1 ELECTRONIC ARTS

NBA STREET V3

1 ELECTRONIC ARTS

NBA 2K6

1- 2K GAMES

FUSSBALL



PRO EVOLUTION SOCCER 5

1 KONAMI

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 2004-2005

1- ELECTRONIC ARTS

MARIO SMASH FOOTBALL

2+ NINTENDO

TRENDSPORT



TONY HAWK'S UNDERGROUND 2

1 ACTIVISION

SSX ON TOUR

1 ELECTRONIC ARTS

JET SET RADIO FUTURE

1- SEGA

JUMP'N'RUN



RATCHET & CLANK 3

1 SONY

SLY 3: HONOUR AMONG THIEVES

1- SONY

SUPER MARIO SUNSHINE

1- NINTENDO

HANDHELD-NEWS



HANDHELD-TICKER

DS: MARIO & LUIGI 2



Nintendos Mario hat seine Rollenspiel-Tauglichkeit bereits in der "Paper Mario"-Serie und im GBA-Hit "Mario & Luigi: Superstar Saga" bewiesen.

▲ KULT:
Nintendos
Klempner.

Genau dieses Spiel findet nun seine Fortsetzung auf dem DS. "Mario & Luigi 2" bleibt dem bewährten Konzept treu und kommt als leichtfüßiges Knuddel-Rollenspiel mit dezenten Action-Elementen daher. Der Titel erscheint am 27. Januar, unseren Test lesen Sie in der nächsten Ausgabe. +++

PSP: FIRMWARE 2.60

Ende November hat Sony das Firmware-Update 2.60 für die PSP veröffentlicht. Genau wie vorausgehende Versionen stopft das Update potenzielle Sicherheitslöcher und spendiert der PSP ein paar neue Funktionen. So können nach dem Firmware-Update beispielsweise kopiergeschützte Videodateien auf den Memory Stick heruntergeladen und Musikdateien im WMA-Format wiedergegeben werden. +++

PSP: PORTABLE BOND

Die "Liebesgrüße aus Moskau" können Sie in Kürze auch mit Ihrer PSP empfangen. Electronic Arts veröffentlicht die Videospiel-Umsetzung des Bond-Klassikers mit Sean Connery Anfang 2006 fürs Sony-Handheld. Inhaltlich wird sie den bereits erhältlichen Versionen für PS2, Xbox und GameCube weitgehend gleichen. +++

▲ VERBRECHER-JÄGER:
Sean Connery als 007.

PSP: ADVENTURE-OLDIES

Das Team von Hoptite Research arbeitet für Sega an einem PSP-Ableger der Adventure-Serie "Myst". Der Knobelklassiker soll inhaltlich erweitert und technisch überarbeitet werden. Bevor alle Fans nun in Begeisterung ausbrechen: Bisher wurde "Myst" nur für Japan angekündigt, wo es im März erscheinen soll. Angesichts der weltweiten Popularität der "Myst"-Reihe würden wir uns allerdings sehr wundern, wenn es der Titel nicht früher oder später in unsere Gefilde schafft. +++

► CHAOS!
Der lässige
Joe lässt es
bald auch
auf dem DS
krachen.VIEWTIFUL JOE:
DOUBLE TROUBLE

In den USA ist Joes DS-Debüt gerade erschienen und auch in Deutschland müssen wir nicht mehr lange darauf warten. Nintendo veröffentlicht Capcoms Action-Inferno hier zu Lande im Februar. Freuen Sie sich auf ein abgefahrenes Comic-Abenteuer, das den Touchscreen clever ins Spiel einbezieht!

NEWS

VIEWTIFUL JOE

System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erschein	Februar 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 40 €

▲ ROLLENSPIEL-REISE: Sie
fliegen auf Besen und Drachen.TALES OF
PHANTASIA

GBA-Zocker mit einer Vorliebe für klassische Rollenspiele dürfen jubeln. Nach den genialen "Golden Sun"-Episoden und diversen "Final Fantasy"-Remakes erscheint im März nun auch "Tales of Phantasia" für die kleine Kiste. Für den GBA wird der einst auf dem Super Nintendo veröffentlichte Klassiker mit frischen Elementen wie zusätzlichen Dungeons aufgepeppt.

NEWS

TALES OF PHANTASIA

System	Nintendo GBA
Hersteller	Namco
Erschein	März 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 40 €

FIELD COMMANDER

Nintendo hat mit der "Advance Wars"-Reihe gezeigt, dass komplexe Strategiespiele auch auf einem Handheld funktionieren können. Ubisoft will mit "Field Commander" nun auch PSP-Generale glücklich machen. Sie stürzen sich in rundenbasierte Schlachten und verteidigen die Interessen der Vereinten Nationen gegen eine hinterhältige Terroristen-Bande.

▲ AUF IN DEN KAMPF! Mit Panzern
geht's gegen diese Terroristen.

Dabei haben Sie die Befehlsgewalt über eine Vielzahl an Land-, Wasser- und Lufteinheiten. In der Solo-Kampagne müssen Sie mehr als 30 Missionen überstehen. Einen Mehrspieler-Modus wird es natürlich auch geben und darauf sind wir besonders gespannt. Schließlich haben die Entwickler von Sony Online Entertainment durch frühere Spiele wie etwa "Everquest 2" viel Multiplayer-Erfahrung.

Neben einer effektvollen 3D-Grafik mit massig Details versprechen die Macher einen Editor zum Erstellen eigener Missionen, die sich andere "Field Commander"-Zocker dann herunterladen können. Dieses interessante Feature könnte die Langzeitmotivation erheblich steigern.

NEWS

FIELD COMMANDER

System	Sony PSP
Hersteller	Ubisoft
Erschein	1. Quartal 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 50 €

PHOENIX WRIGHT:
ACE ATTORNEY

Der skurrilste DS-Titel des Monats kommt dieses Mal von Capcom. In "Phoenix Wright: Ace Attorney" verkörpern Sie den unerfahrenen Jung-Anwalt Phoenix und müssen sich mit fünf kniffligen Fällen herumschlagen. In charmanter Aufmachung inszenieren Sie Tatorte, sammeln Indizien und befragen alle Beteiligten.

Im Gerichtssaal wird es schließlich erst: Hier müssen Sie die Haut ihrer Mandanten retten, indem Sie die Vertreter der Gegenseite in Kreuzverhören auseinander nehmen. Da sind die richtigen Einwände und fundierte Beweise gefordert.

Wir haben die U.S.-Version durchgezockt und sind begeistert. Hoffen wir, dass es der vorzügliche schwarze Humor auch in die deutsche Version schafft.

▲ VERPLANTER COP:
Detective Gumshoe
treffen Sie immer wieder.

NEWS

PHOENIX WRIGHT

System	Nintendo DS
Hersteller	Nintendo
Erschein	März 2006
Einschätzung	☆☆☆☆ Preis: ca. 40 €



Schalt dich ein!

**JETZT NEU:
DIE PREPAID-KARTE
VON VIVA!**

10 Cent* pro SMS.

Jetzt bei www.viva.tv

*10 Cent pro SMS für SMS-Kunden (einschließlich Sondernummern) und ohne SMS im Prepaid-Netz. Für Viva-Prepaid Vertragskunden ist die Prüfung der SMS nicht erforderlich.

VIVA LIVE!

DEINE WELT UM DREI.
Die neue Show bei VIVA.
Deine Themen, deine Stars.
Montag bis Freitag 15-16 h.



PSP-TESTS



▲ **SOZIALSPIEL:** Drücken Sie die richtigen Tasten für ein gutes Gespräch.



▲ **SCHAULAUFEN:** Unser schöner Sim gefällt dem bärtigen Barkeeper.

DER HERR DER RINGE: TAKTIKEN

Schon der Name deutet es an: Hier handelt es sich um ein rundenbasiertes Taktik-Geplänkel im "Der Herr der Ringe"-Universum. Zu Beginn des Spiels wählen Sie zwischen der Gemeinschaft des Rings oder den Schergen Saurons.

Neben den bekannten Charakteren wie Aragorn, Legolas oder Saruman stehen Ihnen noch weitere Einheiten zur Verfügung, zum Beispiel die Reiter von Rohan oder Orks. Sie legen zuerst die Laufwege Ihrer Truppe fest, die sich danach in der Kampfphase bewähren muss. Dort wählen Sie verschiedene Befehle wie Angreifen, Zaubern oder Heilen.

Einige grafische Schwächen und die etwas hakelige Bedienung trüben die Freude an der ansonsten sehr ordentlichen Strategie-Keilerei.



▲ **SCHWERTHIEB:** Lurtz, der Anführer der Uruk-Hai, kann mächtig austreten.

PSP-TEST		
DER HERR DER RINGE: TAKTIKEN		
Hersteller	Electronic Arts	WERTUNG 2
Preis	50 Euro	
Genre	Taktik	
Durchdachte und motivierende Fantasy-Taktik mit einigen kleinen Macken.		

DIE SIMS 2

Die PSP-Fassung von "Die Sims 2" bietet das bekannte Spielprinzip und bringt einige Neuerungen ein. So gibt es hier eine witzige Hintergrundgeschichte: Nach einer Autopanne stranden Sie in Merkwürdighausen, wo sich ein Mechaniker Ihrer Karre annimmt. Dummerweise verschwindet der Autoschrauber kurz darauf spurlos – samt seiner Werkstatt! Ob an den Geschichten über entführfreudige Aliens in Merkwürdighausen echt etwas dran ist?

Wie gehabt müssen Sie stets ein Auge auf die Bedürfnisse und Ängste Ihres Sim haben. Die spielerischen Freiheiten sind im Vergleich zur "großen" Version von "Die Sims 2" zwar etwas eingeschränkt, trotzdem macht die Lebensimulation viel Spaß.

Fünf kurzweilige Minispiele, die Sie auch im Mehrspieler-Modus mit Freunden zocken können, sorgen für die nötige Abwechslung.



PSP-TEST		
DIE SIMS 2		
Hersteller	Electronic Arts	WERTUNG 2+
Preis	50 Euro	
Genre	Simulation	
Einstiegsfreundliche Lebenssimulation mit vielen spielerischen Details.		

STAR WARS: BATTLEFRONT 2

Die Macht macht mobil! Der Sternenkrieg tobt nun auch auf der PSP. Sie entscheiden sich für eine von vier Parteien und versuchen, die Herrschaft über die Galaxis zu erlangen.

Leider hat das auf den großen Systemen tolle Spiel beim Sprung auf die PSP Federn gelassen. So gibt es keinen Story-Modus mehr. Die drei lahmen Sonderkampagnen der PSP-Fassung können über diesen Verlust nicht hinwegtrösten. Ärgerlich sind auch technische Schwächen wie karge Texturen.

Der eigentliche Spielablauf ist aber unverändert: Es gibt actionreiche Luft- und Boden-Ballereien mit einer Vielzahl bekannter Charaktere – zumindest "Star Wars"-Fans sind zufrieden.



▲ **SCHURKE:** Fleisch-Maschinen-Mix General Grievous ist ein harter Gegner.

PSP-TEST		
STAR WARS: BATTLEFRONT 2		
Hersteller	Activision	WERTUNG 2-
Preis	60 Euro	
Genre	Action	
Simplex, technisch mäßiges Actionspiel, dem ein Story-Modus abgeht.		

CRASH TAG TEAM RACING

In der letzten VGA haben wir die PS2-, Xbox- und Cube-Versionen von Crash Bandicoots Comeback getestet, diesen Monat folgt die PSP-Variante. Sie schlüpfen ins Fell des halb debilen Hüpfers und erkunden einen riesigen Vergnügungspark. Dabei scheffeln Sie munter Münzen und Kristalle und erledigen simple Suchaufträge. Über den Park verteilt entdecke Sie 15 Rennstrecken, auf denen Sie mit bewaffneten Karts Gas geben.

Auf Knopfdruck verschmilzt Ihr Vehikel mit einem anderen Fahrzeug – nun kann einer fahren und einer ballern. Leider kommen weder die Hüpf- noch die Fahrschnitte über gehobenes Mittelmaß hinaus. Zudem enttäuschen ständige Ruckeleinlagen und die langen Ladezeiten.



▲ **STRASSEN-SHOOTER:** Crash heizt ballern über eine chaotische Strecke.

PSP-TEST		
CRASH TAG TEAM RACING		
Hersteller	Vivendi Universal	WERTUNG 3+
Preis	40 Euro	
Genre	Jump'n'Drive	
Solider Genre-Mix mit genialem Humor, aber durchwachsener Präsentation.		



Schalt dich ein!

**JETZT NEU:
DIE PREPAID-KARTE
VON VIVA!**

10 Cent* pro SMS.
Jetzt bei www.viva.tv

*10 Cent Exklusivpreis für SMS-Reward-Inhaber ohne Sonderkürzungen
und ohne SMS- und Festnetz-Flat-Rate-Vertragspartner. Ist
eine 30-Tage-Spendenkarte in GbL AG.

VIVA LIVE!

DEINE WELT UM DREI.
Die neue Show bei VIVA.
Deine Themen, deine Stars.
Montag bis Freitag 15-16 h.



AKTUELLE DS-TESTS



SONIC RUSH

In "Sonic Rush" wetzen Sie als Igel Sonic oder Katze Blaze durch riesige Levels und freuen sich über eine extrem flotte und detaillierte 2D-Optik. Die beiden DS-Screens machen sich bezahlt. Durch das vergrößerte Sichtfeld haben Sie einen bes-

seren Überblick über das Geschehen. Besonders nett: Die Bosskämpfe fallen sehr kreativ aus und finden in schicken 3D-Arenen statt.

Hier und da hat sich aber eine unfaire Stelle aufs Modul geschlichen: Es kommt gelegentlich vor, dass Sie einen Gegner übersehen und mit Karacho in ihn hineinrennen.

Sie spielen "Sonic Rush" mit Steuerkreuz und Buttons, der Stylus kommt in den gewohnt gelungenen Bonusrunden zum Einsatz. "Sonic Rush" ist das beste 2D-"Sonic" seit den gleichreihen 16-Bit-Tagen und schlägt die drei für den GBA erschienenen "Sonic Advance"-Episoden locker.



▲ **ABTAUCHEN:** Unter Wasser geht Sonic die Luft aus.

DS-TEST		
SONIC RUSH		
Hersteller	Sega	
Preis	40 Euro	
Genre	Jump'n'Run	
Glorreiches 2D-Comeback des hüpfenden Igels.		WERTUNG 2+

TOUCH GOLF: BIRDIE CHALLENGE

So authentisch haben Sie das virtuelle Eisen selten schwingen dürfen: "Touch Golf" simuliert den Nobelsport hervorragend am Touchscreen des DS. Auf dem unteren Bildschirm sehen Sie von oben auf den Ball und Ihren

Schläger. Bewegen Sie nun das Eisen per Stylus nach hinten und dann mit Schwung auf den Ball. Je nachdem, an welcher Stelle Sie die Kugel erwischen, verändert sich deren Flugkurve. So setzen Sie Effekte sinnvoll ein. Experten achten auf die Witterungsbedingungen, um ihr Handicap zu verbessern.

Auf dem oberen Screen wird einer von acht Golfern dreidimensional dargestellt. Die Animationen sind flüssig, die Hintergründe allerdings etwas pixelig geraten. Diverse Spielmodi – darunter auch die Möglichkeit, über Wi-Fi zu viert das Grün zu betreten – und freispielfähige Ausrüstung machen "Birdie Challenge" zu einem langfristig motivierenden Spaßbringer.



▲ **ABSCHLAGEN:** Schwingen Sie gekonnt das Stylus-Eisen.

DS-TEST		
TOUCH GOLF: BIRDIE CHALLENGE		
Hersteller	Nintendo	
Preis	40 Euro	
Genre	Golf	
Perfekt auf den DS zugeschnittener Golf-Hit.		WERTUNG 1-

LOST IN BLUE

Unser Held ist mit einem jungen Mädchen auf einer Tropeninsel gestrandet. Wer jetzt eine interaktive Version von "Die blaue Lagune" erwartet, in der sich Brooke Shields und Christopher Atkins in der Sonne räkeln, liegt falsch: Bei Konamis Inselabenteurer hat das Überleben Priori-

tät! Es gilt, Wasser zu finden, Kokosnüsse aus Palmen zu schütteln, Fische zu fangen, Feuer zu machen – also das ganze Fährlein-Fiesel-schweif-Programm. Die 3D-Grafik gefällt, ebenso der gelungene Einsatz von Touchscreen und Mikrofon. Umsichtiges Vorgehen ist Pflicht – immerhin müssen Sie gleich zwei Protagonisten am Leben erhalten und einen Weg finden, die Insel wieder zu verlassen.

Auch wenn "Lost in Blue" ungewöhnlich erscheint, sollten Sie dem interessanten Insel-Trip eine Chance geben. Insbesondere Fans von "Harvest Moon" fühlen sich bald heimisch.



▲ **AUFTANKEN:** Am Fluss können Sie Ihren Durst stillen.

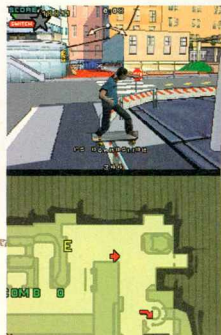
DS-TEST		
LOST IN BLUE		
Hersteller	Konami	
Preis	35 Euro	
Genre	Action-Adv.	
Frische Ideen versuchen den harten Insel-Alltag.		WERTUNG 2

TONY HAWK'S AMERICAN SK8LAND

Skateboard-Superstar Tony Hawk startet mit einem hervorragenden DS-Debut. Die Entwickler von Vicarious Visions haben sich viel Mühe gegeben, das Flair der bisherigen "Tony Hawk"-Games auf das Handheld zu bringen. Die

3D-Grafik im sympathischen Comic-Stil ist ansehnlich und selbst der großartige Soundtrack ist dabei, inklusive Gesang. Im Story- oder im Klassik-Modus brettern Sie durchs virtuelle Los Angeles und legen dank der ausgefeilten Steuerung fette Tricks aufs Parkett.

Der Touchscreen wird sinnvoll eingesetzt: Entweder studieren Sie dort eine Karte oder Sie lösen wilde Special-Moves aus. Außerdem können Sie im Skateshop mit dem Stylus Ihr Board selbst anmalen. Ein guter Mehrspieler-Modus rundet den DS-"Tony" ab: Als zweites Spiel neben "Mario Kart DS" bietet "Sk8land" sogar einen Online-Modus, der weltweite Skateboard-Duelle möglich macht.



▲ **AUFGESPRUNGEN:** Tony legt einen coolen Grind hin.

DS-TEST		
TONY HAWK'S AMERICAN SK8LAND		
Hersteller	Activision	
Preis	50 Euro	
Genre	Skateboard	
Riesenspaß auf Rollen: Tony rockt auf dem DS.		WERTUNG 1-

HELDEN GESUCHT!



Gefesselt in den Klauen des ewigen Winters, verwunschen vom Fluch der gnadenlosen Weißen Hexe, sucht Narnia nach einem Retter. Du bist es, der die Kräfte der vier jungen Krieger zusammenführt. Deine Freunde können dir jederzeit beistehen – und mit vereinten Kräften bieten sich völlig neue Möglichkeiten. Rette das Land! Vernichte die Rotten der Teuflischen! Bring den Frieden!

EINE GEHEIMNISVOLLE WELT ERWARTET DICH

„Abwechslungsreiche Filmumsetzung mit viel Atmosphäre...
Besonders zu zweit spaßig.“ Wertung: 81 % PlayZone (1/06)



PlayStation 2



NINTENDO DS

GAME BOY ADVANCE



www.narniathegame.com

www.buenavistagames.com/de

THE CHRONICLES OF NARNIA, NARNIA, and all book titles, characters and locales original thereto are trademarks of C.S. Lewis Pte Ltd. and are used with permission. © DISNEY ENTERPRISES, INC. and WALDEN MEDIA, LLC. All rights reserved. "PlayStation" and the PS Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. All rights reserved. GAMEBOY ADVANCE AND THE GAMEBOY ADVANCE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. Nintendo DS, the DS logo, and the Official Nintendo Seal are trademarks of Nintendo. © NVIDIA Ltd 2005



AKTUELLE HARDWARE

ZUBEHÖR-NEWS

HDDKEY 192 BIT

192 Bit Verschlüsselung in Echtzeit! HDDKEY ist ein Stecker für IDE-Festplatten. Dieser verschlüsselt den Inhalt Ihrer Festplatte im Hintergrund, ohne dass Sie mit Programmen oder so genannten Daten-Depots (Containern) herumhantieren müssen. Sollte Ihnen die Festplatte jetzt abhanden kommen, beispielsweise bei einem Einbruch, ist niemand in der Lage, in Ihren Dateien herumzuschneffeln. Für Geheimniskrämer und Sicherheitsbewusste sehr empfehlenswert! Erhältlich für rund 90 Euro bei www.Gamefreax.de. +++

WIRELESS MINIPAD FÜR PS2

Trotz seiner winzigen Ausmaße liegt das Wireless MinIPAD von BigBen Interactive mit seinen drei AAA-Batterien im Bauch gut in der Hand. Die Action-Buttons und Analog-Sticks verrichten ihre Dienste tadellos. Das digitale Steuerkreuz ist dagegen viel zu leichtgängig ausgefallen. Bei größerer Entfernung zur Konsole kann es zu kleinen Verzögerungen bei der Übertragung kommen. Für 30 Euro im Fachhandel. +++

X2 – AKKU FÜR PSP

Nonstopzocker, die gar nicht genug kriegen können von ihrer PSP, werden sich bestimmt schon häufiger einen leistungs-fähigeren Akku gewünscht haben. Hier springt Dattel in die Bresche und bietet einen auf Lithium-Polymer-Technologie basierenden Akku an. Dieser versorgt Sonys UMD-Schleuders nahezu acht Stunden lang mit Saft. Ganz billig ist der Spaß aber nicht, immerhin kostet die Kraftzelle 60 Euro. +++

EXTERNAL HARD DRIVE

Bis zu 500 Gigabyte Speicherplatz bietet die External Hard Drive Serie von Seagate – in Zukunft! Die passiv gekühlten, hervorragend verarbeiteten externen Laufwerke finden dank USB2 und Firewire jederzeit hot-plug-fähigen Anschluss an jedem aktuellen Rechner. Die Speicherriesen sind derzeit in den Varianten 200, 300 und 400 Gigabyte für rund 180, 210 oder 300 Euro zu haben. Die 500-Gigabyte-Variante folgt in Kürze. +++

XBOX360 WIRELESS CONTROLLER

Microsofts Controller zur brandneuen Next-Gen-Konsole erinnert an den Xbox(1)-Vorgänger: Zwei griffige Analog-Sticks, ein digitales Steuerkreuz, vier Aktionstasten. Erst auf den zweiten Blick fallen sinnvolle Neuerungen auf: So liegen auf der Rückseite nunmehr vier Schulterdrücker. Über den beiden bereits bekannten analogen Hebeln prangen zwei weitere Schalter namens LB und RB.

Außerdem praktisch: Der Controller funktioniert ohne Strippen und sendet Ihre Steuersignale kabellos an die Xbox360. Allerdings verbraucht diese Technik Strom, so benötigen Sie für den Betrieb zwei Alkaline-Batterien. Ein Satz Energiezellen hält etwa 20 Stunden lang, die Reichweite des Pads beträgt dabei rund neun Meter. Ärgerlich: Microsoft verkauft den passenden Akku sowie ein Ladekabel separat – für satte 20 Euro!

► **TEUER:** Pad und Ladegerät kosten insgesamt 65 Euro.

HARDWARE WIRELESS CONTROLLER	
System	Xbox360
Hersteller	Microsoft
Preis	45 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Hervorragender Funk-Controller mit toller Ergonomie – leider ohne Akku.	
1-	



CRYSTAL PAD

Beim Crystal Pad aus der Hardware-Schmiede Speedlink wurden die beiden unteren Schultertasten kurz-erhand nach innen verlegt. Die Buttons steuern Sie mit den Mittelfingern, während die beiden Zeigefinger die oberen Tasten bedienen. Trotz seiner ungewöhnlichen Gestalt liegt das Joypad sehr sicher in der Hand. Die Action-Buttons und das digitale Steuerkreuz verrichten ihre Dienste in unserem Test tadellos. Auch an den Analog-Sticks gibt es nichts auszusetzen. Allerdings sind die Action-Buttons ein wenig zu klein ausgefallen.



▲ **STYLISCH:** Der Crystal Pad eignet sich für Spieler mit kleineren Händen.

HARDWARE CRYSTAL PAD	
System	PS2
Hersteller	Speedlink
Preis	25 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Liegt fast so gut in der Hand wie Sonys hauseigene Kontrolleinheit.	
2+	

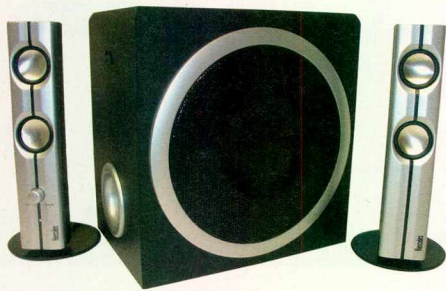
PS2TV

PS2 goes TV! Ab sofort bietet Gamefreax einen kompletten Umbausatz für die PS2 an. Damit kann man PSP-Spiele und UMD-Filme auf jedem Fernseher anschauen. Zusätzlich können Sie einen handelsüblichen PS2-Controller anschließen und damit das Kommando über die PS2 übernehmen. Allerdings sollten Sie beachten, dass die PS2 bei der Montage geöffnet werden muss – damit verfällt die Herstellergarantie! Wer nicht genügend Fingerspitzengefühl mitbringt, sollte den Umbau unbedingt einem Fachmann überlassen. Der Einbau selbst schlägt mit rund 50 Euro zu Buche, der Umbausatz mit etwa 120 Euro. Vorteil für VGA-Leser: Gamefreax bietet bis zum 30.01.2006 den Umbau inklusive PS2TV zum Aktionspreis von 150 Euro an. Rufen Sie folgende Nummer an und beziehen Sie sich einfach auf unseren Artikel: 02241/881240.

HARDWARE PS2TV	
System	PSP
Hersteller	Team Xtender
Preis	120 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Für PSP-Heimspieler eine interessante Alternative. Leider nicht ganz billig.	
1-	



Nützliches, Ausgefallenes, Innovatives oder auch Enttäuschendes: Wir stellen Ihnen Produkte für jede Plattform und jeden Geldbeutel vor.



HERCULES XPS 2.140

An Weihnachten finden alle Jahre wieder zahllose Komplettrechner ein neues Zuhause. Allerdings kann sich an den Feiertagen schnell Enttäuschung breit machen, sollte sich herausstellen, dass dem neuen Rechenknecht mangelhafte oder gar keine Boxen beliehen. Hier schafft das neue Speaker Kit von Hercules Abhilfe.

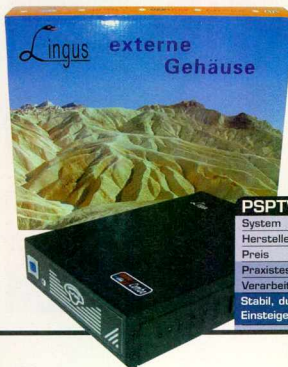
Für knapp 50 Euro kaufen Sie hier angemessene 40W-Dauerleistung und 80W-Peak. Das Set besteht aus zwei formschönen Lautsprechern, die zusammen mit dem aktiven 20W-Subwoofer eine gute Klangkulisse für jedes Spiel liefern. Sehr durchdacht sticht eine Miniklinken-Kopfhörerbuchse für den direkten Anschluss ins Auge. Auch kann die Lautstärke direkt an den Satelliten geregelt werden.

HARDWARE	
HERCULES XPS 2.140	
System	PC
Hersteller	Hercules
Preis	50 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Preis-Leistungsverhältnis: Top! Guter Klang für den schmalen Geldbeutel.	1- GESAMT

LINGUS 3,5-ZOLL-GEHÄUSE

Was tun, wenn die internen Speichermedien randvoll sind? Einfachste Lösung: Auslagern! Lingus hat günstige, aber äußerst robuste Metallgehäuse im Sortiment. Selbst unsere knallharte "Da stell' ich mich jetzt einfach mal drauf"-Probe mit einer 100 Kilo schweren Testperson haben sie einwandfrei überstanden.

Sehr gut gefallen uns das interne Netzteil sowie der zusätzliche Lüfter, der auch im Dauerbetrieb jeder Festplatte genügend Frischluft zuführt. Den Gehäusen liegen je nach Ausführung alle nötigen Kabel (USB 2 und/oder Firewire) bei. Der Preis des USB2-Gehäuses liegt bei 32 Euro. Das Combo-Gehäuse mit USB2 und Firewire-Anbindung ist für 49 Euro zu haben. Weitere Infos finden Sie unter www.lingus.de.



◀ **VGA-TIPP:** Hier stimmt das Verhältnis von Preis und Leistung.

HARDWARE	
PSPTV	
System	PC/Mac
Hersteller	Lingus
Preis	32/49 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Stabil, durchdacht und auch für Einsteiger einfach zu handhaben.	1- GESAMT

DOG TRAINER FÜR NINTENDO DS

Wem der Ausbau seiner virtuellen Hundefarm nicht schnell genug geht, kann sich mit Datels Dog Trainer behelfen. Das Gerätchen liefert den ultimativen Speicherstand und beinhaltet alle Rassen, Spielzeuge, Uhren, Musiktitel, Objekte sowie 999.999,99 Euro fürs Konto. Der Nachteil: Der eigene Hund wird überschrieben und ins digitale Jenseits geschickt.



HARDWARE	
DOG TRAINER	
System	Nintendo DS
Hersteller	BigBen Interactive
Preis	25 Euro
Praxistest	★★★★★
Verarbeitung	★★★★★
Gute Idee, aber leider werden bereits vorhandene Verbeiner überschrieben.	2- GESAMT

GRAFIKKARTEN-ÜBERSICHT

Für jeden Geldbeutel das Richtige: Wir haben empfehlenswerte Grafikkarten mit einem besonders guten Preis-Leistungs-Verhältnis für Sie zusammengestellt.

KARTEN BIS 150 EURO

Gainward PowerPack! Ultra/1780 TV-DVI

Die Gainward-Karte ist günstig und trotzdem uppig ausgestattet. Neben einem TV-Ausgang und einer DVI-Schnittstelle bietet sie auch praktische Übertaktungs-Tools.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	Gainward PowerPack! Ultra/1780 TV-DVI	Connect3D Radeon X1600 Pro	ADPn Aeolus 6600-DV256
Chip	Nvidia Geforce 6600	ATI Radeon X1600 Pro	Nvidia Geforce 6600
Schnittstelle	AGP	PCI Express	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB	256 MB
Preis	ca. 120 Euro	ca. 135 Euro	ca. 145 Euro

KARTEN BIS 300 EURO

Connect3D Radeon X850XT

Mit dem S-Video- und den beiden DVI-Ausgängen stehen Ihnen bei dieser Karte ausreichend Schnittstellen zur Verfügung. Außerdem ist die Performance super und der Preis fair:



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	Connect3D Radeon X850XT	Sapphire Radeon X800 GT	Asus Extreme N6800GT/2DT
Chip	ATI Radeon X850 XT	ATI Radeon X800 GT	Nvidia Geforce 6800 GT
Schnittstelle	PCI Express	AGP	PCI Express
Videospeicher	256 MB	256 MB	256 MB
Preis	ca. 270 Euro	ca. 195 Euro	ca. 280 Euro

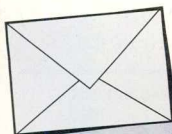
KARTEN ÜBER 300 EURO

Gigabyte GV-NX78X256V-B

Vorbildliche Leistung und prima Ausstattung: Die Karte bietet einen TV-Ausgang und zwei DVI-Ports. Außerdem kann man über den Videoeingang eigene Filme auf den PC spielen.



	Unsere Empfehlung:	Alternativen:	
Bezeichnung	Gigabyte GV-NX78X256V-B	Asus Extreme AX1800XL/2DHTV	Sapphire Radeon Atlantis X850XT
Chip	Nvidia Geforce 7800 GTX	ATI Radeon X1800 XL	ATI Radeon X850 XT
Schnittstelle	PCI Express	PCI	AGP
Videospeicher	256 MB	256 MB	256 MB
Preis	ca. 500 Euro	ca. 400 Euro	ca. 325 Euro



LESERBRIEFE

Liebe Leser, wir freuen uns über Lob und Kritik zur Videogames Aktuell genauso wie über Kommentare zu aktuellen Spielen sowie über Fragen, die Ihnen auf den Nägeln brennen. Auch Beiträge zur Frage des Monats (unten auf dieser Seite) sind natürlich sehr willkommen. Schreiben Sie uns! Sie erreichen uns entweder per E-Mail unter leserbrieft@gamesaktuell.de oder mit einem Brief an die nachfolgende Adresse:

CyPress GmbH | Stichwort: VGA-Leserbrieft | Max-Planck-Straße 13 | D-97204 Höchberg

Seltsame Angebote

Wolle Rose
kaufen?????????
HELMUT

Ähm... nein.
FRANK



PSP-Sorgen

Sehr geehrtes VGA-Team, ich muss sagen, Ihr Heft gefällt mir von Ausgabe zu Ausgabe besser. Auf den Relaunch freue ich mich besonders. Ich möchte mir so eine tragbare PS2 für unterwegs zu Weihnachten kaufen. Da Sie ja jetzt mittlerweile auch PSP-Spiele testen, können Sie mir sicher ein paar technische Fragen beantworten, die mich brennend interessieren.

Kann ich auf einer deutschen PSP auch Importgames spielen oder muss ich das Handheld vorher umbauen lassen. Wenn ja, können Sie mir sagen, wer so etwas macht?

Wie steht es mit U.S.-UMDs? Kann die PSP diese auch einfach so abspielen? Ich hoffe, Sie können mir weiterhelfen.

VIELE GRÜSSE, GERD

Hallo Gerd, unser Relaunch hat sich ein wenig verschoben, aber keine Sorge, er kommt!

Nun zu Ihren Fragen: Es ist kein Problem, auf der PSP Importspiele zu zocken. Sie müssen also nicht extra eine NTSC-PSP kaufen oder Ihr Handheld umbauen lassen. Allerdings funktionieren die Multiplayer-Modi über Wi-Fi nur mit der jeweils selben Länderversion.

Bei Film-UMDs gibt's dagegen Probleme, denn genau wie DVDs sind auch UMDs mit Regionalcodes versehen. Das heißt, Sie können auf einer deutschen PSP nur UMDs abspielen, die entweder "codefree" sind (was bei vielen Musik-UMDs der Fall ist), oder UMDs, die den Regionalcode 2 tragen. Das gilt für UMDs aus Europa und Japan. Ich hoffe, das hilft Ihnen weiter.

GRUSS, ANDY

Xbox360-Abwärtskompatibilität

Hallo VGA-Team, erst einmal ein Lob für die geniale Sonderbeilage zur Xbox360!!! Ich bin ein begeisterter Xbox-Fan und werde am 2. Dezember zur Xbox360 wechseln und hätte da mal drei Fragen: Wird es möglich sein, die Speicherstände von der Xbox auf irgendeine Weise, vielleicht mit Memory Units oder Netzwerk, zu übertragen? Ich habe nämlich eine Menge Speicherstände von Spielen, die ich zu 100 Prozent

durchgezockt habe. Und es wäre nicht so einfach, die ganzen Spiele erneut durchzuspielen. Meine zweite Frage: Ist es möglich, die Xbox mit der Xbox360 zu koppeln und darüber dann Multiplayer-Games wie z.B. "Halo 2" zu spielen? Und meine dritte Frage bezieht sich auf die Multiplayer-Erweiterung für "Halo 2". Ist es möglich, diese auf der Xbox360 zu installieren und dann wieder auf den neuen Maps die Sau rauszulassen?

MACHEN SIE WEITER SO, KEVIN



Hallo Kevin, es freut uns, dass Ihnen unsere Beilage gefallen hat. Das war nämlich ein echtes Stück Arbeit. Doch nun zu Ihren Fragen.

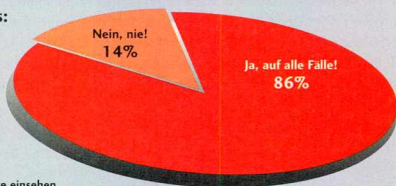
Leider gibt es keine Möglichkeit, Xbox-Speicherstände auf die Xbox360 zu übertragen. Sollte Microsoft dennoch ein Tool nachschieben, das dies ermöglicht, werden wir in der VGA darüber berichten. Über Xbox Live sind Multiplayer-Matches mit Konsolen beider Generationen kein Problem. Auf der Xbox360 lässt sich das "Halo 2: Expansion Pack" ohne Probleme installieren.

GRUSS, THORSTEN

DIE FRAGE DES MONATS

Ergebnisse des letzten Monats:

Sollen die Leser in Zukunft geduzt werden?



Auf unserer Internet-Homepage www.gamesaktuell.de können Sie Ihre Stimme abgeben und den aktuellen Stand der Umfrage einsehen.

Dieses Mal wollen wir von Ihnen wissen:

Weihnachtszeit ist Gamerzeit: Für welches System soll Ihnen der bärtige Geschenkebringer vom Nordpol Spiele unter den Christbaum legen?

- | | |
|-----------------------------------|--------------------------------------|
| ☐ PC | ☐ Xbox360 |
| ☐ Xbox | ☐ PSP |
| ☐ PS2 | ☐ Nintendo DS |
| ☐ GameCube | |

Wir sind gespannt auf Ihre Antworten!



CyPress GmbH
Max-Planck-Straße 13 · D-97204 Höchberg
Telefon (09 31) 40 69 10 · Fax (09 31) 4 06 91 15
www.cyppress.de

GESCHÄFTSFÜHRER: Alessandro de Bochnadovits

CHEFREDAKTEUR:

Thomas Szedlak (sz) (verantwortl. für den red. Inhalt)

REDAKTION:

Thorsten Küchler (tk, leitender Redakteur), Gunther Hruby (gh, leitender Redakteur), Fabian Käufer (fk), Andreas Szedlak (az), Frank Emmerling (fe)

AUTOREN:

Markus Häberlein (mh), Carsten Grauel (cg), Sven Harder (sh), Patric Ross (pr), Alexander Bidell (ab), Colin Cabel (cc), Olaf Bleich (ob), Sara Stehlin (sa)

GRAFISCHE LEITUNG: Michael Stark

TITEL: Frank Pfänder

LAYOUT: Kristina Arnold, Frank Pfänder, Tanja Hartmann

LEKTORAT: Petra Breitenbach, Silke Pohl, Ulrike Find

INTERNET-SERVICES: Tobias Hartlebert

ANZEIGENLEITER: Winfried Burkard (verantwortl. für den Anzeigenteil)

Telefon (09 31) 4 06 91 20 · Fax (09 31) 4 06 91 99

ANZEIGENVERKAUF: Markus Lutz, Ina Mais

Telefon (09 31) 4 06 91 21 · Fax (09 31) 4 06 91 99

DISPONENTINEN: Ines Frühwacht, Sandra Schick

Telefon (09 31) 4 06 91 22

PRODUKTIONSLEITERIN: Andrea Stamm

PDF-/DVD-PRODUKTION: Matthias Eckert, Mathias Schweiger, Matthias Meyer

VERTRIEBSLEITER: Berthold Pospischil

Telefon (09 31) 4 06 91 19 · Fax (09 31) 4 06 91 18

ANZEIGENPREISE: Anzeigenpreise lt. Nr. 3 vom 01.11.2004

VERTRIEB HANDELSAUFLAGE:

asv vertriebs gmbh

Telefon (040) 34 72 40 41 · Fax (040) 34 72 35 49

BEZUGSSPREISE:

Jahresabonnement (€ 30,00 Inland), (€ 33,60 (Österreich),

Schweiz € 40 SFR, Abonnement-Preise inkl. Versandkosten.

Einzelhefte Inland und Ausland: € 2,90 + Versandkosten.

ZAHLUNG ABONNEMENT:

Deutschland: Postbank Nürnberg, BLZ 760 100 85, Kto. 7 139 857

Österreich: Bank Austria Wien, BLZ 12000, Kto. 51574 44 001

Schweiz: PostFinance Bern, Clearing-Nr. 09000, Kto. 40-783666-0

BANKVERBINDUNG:

CyPress GmbH

Commerzbank AG Würzburg, BLZ 790 400 47, Kto. 694 072 0

BEZUGSMÖGLICHKEITEN:

Bestellungen nehmen der Verlag und alle Buchhandlungen im In- und Ausland entgegen. Abbestellungen sind jederzeit möglich. Zahlungen aus Gründen, die nicht vom Verlag zu vertreten sind, nicht geliefert werden können, besteht kein Anspruch auf Nachlieferung oder Erstattung vorausbezahlter Bezugsgebühren.

DRUCK: Vogel Druck und Medien Service GmbH & Co. KG,

Leibnizstraße 5, 97204 Höchberg

© Copyright by Videogames Aktuell.

CyPress GmbH, Höchberg, Deutschland

Nachdruck mit schriftlicher Genehmigung des Verlages.



Für eingereichte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Für die mit Namen oder Signatur des Verfassers gekennzeichneten Beiträge übernimmt die Redaktion lediglich die presserechtliche Verantwortung. Die in dieser Zeitschrift veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Übersetzung, Nachdruck, Vervielfältigung sowie Speicherung in Datenverarbeitungsanlagen nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Verlages; jede im Bereich eines Unternehmens hergestellte oder benutzte Kopie dient gewerblichen Zwecken gem. § 54 (2) UrhG und verpflichtet zur Gebührenzahlung an die VG Wort, Abteilung Wissenschaft, Goethestr. 49, 80336 München, von der die Zahlungsmodalitäten zu erfragen sind. Die Redaktion Videogames Aktuell recherchiert akribisch nach bestem Wissen und Gewissen. Sollte trotzdem eine Vervielfältigung fehlerhaft sein, so kann hierfür keine Haftung übernommen werden. Sämtliche Veröffentlichungen in "Videogames Aktuell" erfolgen ohne Berücksichtigung eines eventuellen Patentschutzes, auch wenn Warnungen über die Verletzung von Patentschutz vorliegen.

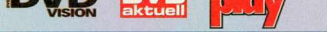
Soweit wir Ihnen als Beilage zu unserer Zeitschrift Datenträger zur Verfügung stellen, sind wir stets auf die optimale und fehlerfreie Qualität der Datenträger und der darauf befindlichen Software bedacht. Leider ist es nach dem aktuellen Stand der Technik jedoch nicht möglich, stets die vollständige Genauigkeit von Datenträgern und Software zu gewährleisten. Der Verlag übernimmt daher keine Haftung für etwaige Mängel von beiliegenden Datenträgern und/oder der darauf befindlichen Software sowie für etwaige, sich daraus ergebende Schäden.



- Mitglied
Verbreitung von Werbepapieren e. V. (VW)

NW III/2005 - verkaufte Auflage: 78.126 Exemplare

Bei CyPress erscheinen außerdem:



VIDEOGAMES AKTUELL Abo-Service

c/o DataM-Services GmbH

97103 Würzburg

Abo-Tele: 01805/90 90 88

Abo-Fax: 01805/90 90 89

Abo-E-Mail: abo@gamesaktuell.de

RPG-Futter für die PS2

Hi VGA-Team,

ich bin ein großer Fan Ihres Magazins. Erst gestern war ich in einem Kiosk und da hat mich jemand angesprochen. Er wollte wissen, was für ein Gamer-Heft er sich am besten kaufen sollte. Da hab ich ihm gleich gesagt, dass er sich die VGA holen soll – das ist das beste Magazin der Welt.

So aber jetzt zu meinen Fragen. Ich bin ein großer RPG-Fan und spiele so gut wie alles, was mit Fantasy-RPG zu tun hat. Aber am meisten hat mich die "hack"-Reihe begeistert (Spiele, DVD, Comics). Ich habe gehört, dass es einen neuen Teil geben wird. Stimmt das? Und wenn ja, wann erscheint er in Deutschland? Werden in der neuesten Episode auch wieder die Helden Kite und Blackrose dabei sein? Und meine letzte Frage: Für welches System kommt das Spiel? PS2 oder PS3?

So, jetzt muss ich noch wissen, warum Sie nie etwas über das Spiel "Lineage" bringen, wo es doch ein supercooles Online-RPG ist. Ein Special zu diesem Thema wäre cool! Ansonsten bleiben Sie so wie Sie sind, denn VGA ist das beste Magazin der Welt!

VIELE GRÜSSE, DENNIS

Hallo Dennis,

wollen wir hoffen, dass unser neuer Leser genauso begeistert ist wie Sie selbst! Ihre Fragen zum kommenden "hack"-Spiel können wir beantworten: "hack//G.U.: Resurrection" wird Ende 2005 in Japan veröffentlicht. Ein realistischer Verkaufstart in Deutschland wäre somit Herbst 2006.

"hack//G.U.: Resurrection" ist der Auftakt zu einer neuen Trilogie, die weitaus erwachsener und düsterer sein wird als die vorangegangenen Abenteuer. Von der alten Heldenclique müssen Sie sich verabschieden. Die neue Hauptfigur hört auf den Namen Haseo. Lediglich der Charakter Tri-Edge erinnert auffallend an Kite. Die Trilogie wird wie die Vorgänger für die PS2 erscheinen, setzt aber auf eine neue Grafik-Engine, die dem Aussehen einen auffälligeren Anime-Stil verleiht.

Nun zu Ihrer "Lineage"-Frage: Um ein komplexes Online-Rollenspiel umfassend zu bewerten, muss sich ein Redakteur wochenlang damit beschäftigen. Diesen Aufwand nehmen wir als Multiformat-Magazin nur bei den wichtigsten Online-Rollenspielen auf uns, zum Beispiel bei "World of Warcraft". Über alle neu erscheinenden Online-RPGs berichten reine PC-Spielemagazine. Hier empfehlen wir Ihnen unsere Schwesterzeitschrift PC PowerPlay.

GRUSS, THOMAS

Neues von H.P. Lovecraft

Hey VGA,

nach Ihrem Test von "Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth" für die Xbox habe ich mir das Spiel sofort geholt – und ich wurde nicht enttäuscht! Ich muss sagen, das Spiel ist wirklich mal was anderes. Vor allem vermittelt "Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth" wirklich das Gefühl, mitten in einer Lovecraft-Geschichte zu stecken. Nun meine Frage: Ist mit weiteren Lovecraft-Spielen zu rechnen?

BESTE GRÜSSE, WOLFGANG



▲ BESSER GEHTS NICHT: Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth vermittelt perfekt Lovecraft-Horror-Atmosphäre.

Hallo Wolfgang,

weitere Spiele dieser Art sind unseres Wissens nicht geplant. Allerdings arbeitet Headfirst Productions, von denen auch "Call of Cthulhu: Dark Corners of the Earth" stammt, an einem weiteren von Lovecraft inspirierten Titel. "Call of Cthulhu: Destinies End" erinnert spielerisch stark an "Resident Evil 4 (dt)". Das Besondere

an diesem Horror-Adventure: Sie spielen nicht nur die Hauptfigur, sondern kontrollieren über ein einfaches Befehlssystem auch einen zweiten Charakter. Ähnlich wie in "Eternal Darkness: Sanity's Requiem" gilt es, die geistige Gesundheit der Protagonisten zu erhalten, damit sie nicht wahnsinnig werden. Zudem kann jederzeit ein zweiter menschlicher Mitspieler die andere Figur kontrollieren. Interessant ist auch, dass man das Spiel jederzeit zu zweit angehen kann. Sobald uns eine erste spielbare Version des Horror-Knüllers zur Verfügung steht, werden wir darüber berichten.

GRUSS, FRANK



LESERUMFRAGE 2006

Ihre Meinung ist uns wichtig! Um das Magazin noch mehr nach Ihren Wünschen und Interessen gestalten zu können, bitten wir um ihre Mithilfe. Als Dankeschön winken tolle Preise.

DAS GIBT'S ZU GEWINNEN:

1. PREIS

1 PlayStation Portable mit 3 Spielen (nach Wahl)

2. PREIS

5 PlayStation2-Spiele oder PSP-Spiele (nach Wahl)

3. PREIS

3 PlayStation2- oder PSP-Spiele (nach Wahl)

4. BIS 10. PREIS

1 PlayStation2- oder PSP-Spiel (nach Wahl)

UND SO FUNKTIONIERT'S:

Einfach den Fragebogen ausfüllen und bis 13.01.2006 schicken an:

CyPress GmbH
Videogames Aktuell
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg

oder per Fax: (09 31) 4 06 91-15

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
 Mitarbeiter von CyPress und deren Angehörige dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen.
 Die Gewinne können nicht in bar ausbezahlt werden.



Bitte den Fragebogen ausfüllen und bis 13.01.2006 schicken an:

CyPress GmbH
Videogames Aktuell
Max-Planck-Str. 13
97204 Höchberg
oder per Fax: (09 31) 4 06 91-15

Wichtiger Hinweis zum Datenschutz:

Alle Angaben werden streng vertraulich behandelt. Die Ergebnisse dieser Umfrage werden ausschließlich als statistische Größen (Durchschnitte, Summen, usw.) dargestellt.
 Das bedeutet: Niemand kann anhand der Ergebnisse erkennen, welche Person welche Antworten gegeben hat.

1. Einige Fragen zu Ihrer derzeitigen Ausstattung, Ihren Kaufabsichten und Ihrem Nutzungsverhalten:

System	besitze ich	gekauft innerhalb der letzten ... Jahre	Kaufe ich 2006	Wie viele Stunden spielen Sie auf diesem System pro Woche?
Spiele-PC	☐ ja ☐ nein	☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5	☐ ja ☐ nein	☐ täglich ☐ 2-3 Mal/Woche ☐ 2-3 Mal/Monat ☐ nur, wenn neue Spiele erscheinen
PS2	☐ ja ☐ nein	☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5	☐ ja ☐ nein	☐ täglich ☐ 2-3 Mal/Woche ☐ 2-3 Mal/Monat ☐ nur, wenn neue Spiele erscheinen
Xbox	☐ ja ☐ nein	☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5	☐ ja ☐ nein	☐ täglich ☐ 2-3 Mal/Woche ☐ 2-3 Mal/Monat ☐ nur, wenn neue Spiele erscheinen
Xbox 360	☐ ja ☐ nein	☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5	☐ ja ☐ nein	☐ täglich ☐ 2-3 Mal/Woche ☐ 2-3 Mal/Monat ☐ nur, wenn neue Spiele erscheinen
GameCube	☐ ja ☐ nein	☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5	☐ ja ☐ nein	☐ täglich ☐ 2-3 Mal/Woche ☐ 2-3 Mal/Monat ☐ nur, wenn neue Spiele erscheinen
Nintendo DS	☐ ja ☐ nein	☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5	☐ ja ☐ nein	☐ täglich ☐ 2-3 Mal/Woche ☐ 2-3 Mal/Monat ☐ nur, wenn neue Spiele erscheinen
PSP	☐ ja ☐ nein	☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5	☐ ja ☐ nein	☐ täglich ☐ 2-3 Mal/Woche ☐ 2-3 Mal/Monat ☐ nur, wenn neue Spiele erscheinen
HD-Fernseher HD-Projektor	☐ ja ☐ nein	☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4 ☐ 5	☐ ja ☐ nein	

2. Wie wichtig sind folgende Informationsquellen für Sie?

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
Freunde	☐	☐	☐	☐
Internet	☐	☐	☐	☐
Spielemagazine	☐	☐	☐	☐
Fachhändler	☐	☐	☐	☐
TV	☐	☐	☐	☐
Messen	☐	☐	☐	☐

3. Zu welchem Preis werden Sie sich voraussichtlich die Xbox360 kaufen?

- ☐ Ich kaufe das Premium Paket für 399 Euro.
☐ Ich kaufe das Core System für 299 Euro.
☐ Ich bezahle höchstens 300 Euro für das Premium Paket.
☐ Ich bezahle höchstens 200 Euro für das Premium Paket.
☐ Mich interessiert die Xbox360 nicht.

4. Zu welchem Preis werden Sie sich voraussichtlich die PlayStation3 kaufen?

- ☐ Ich kaufe sofort, egal was die PS3 kostet.
☐ Ich bezahle höchstens 400 Euro.
☐ Ich bezahle höchstens 300 Euro.
☐ Ich bezahle höchstens 200 Euro.
☐ Mich interessiert die PS3 nicht.

5. Zu welchem Preis werden Sie sich voraussichtlich Nintendos Revolution-Konsole kaufen?

- ☐ Ich kaufe sofort, egal was die Revolution kostet.
☐ Ich bezahle höchstens 400 Euro.
☐ Ich bezahle höchstens 300 Euro.
☐ Ich bezahle höchstens 200 Euro.
☐ Mich interessiert die Revolution nicht.

6. Was ist Ihnen wichtiger: Tests von aktuellen Spielen oder Vorschauen kommender Spiele?

- ☐ Tests sind mir wichtiger
☐ Vorschauen sind mir wichtiger
☐ Mir ist beides gleichwichtig.

7. Wie umfangreich soll in den kommenden Monaten die Berichterstattung über noch nicht erhältliche Konsolen (PS3, Revolution) ausfallen?

- ☐ Die Berichterstattung über aktuelle und kommende Systeme soll gleich groß ausfallen.
☐ Die PS3-Berichterstattung soll größer ausfallen.
☐ Die Revolution-Berichterstattung soll größer ausfallen.
☐ Ich brauche momentan keine Berichte über kommende Konsolen.

8. Wie wichtig ist für Sie in der Berichterstattung die Fähigkeit der Xbox360 und der PlayStation3, Spiele und Filme hochauflösend darstellen zu können?

- ☐ sehr wichtig ☐ wichtig ☐ weniger wichtig ☐ unwichtig

9. Würden Sie in den nächsten Tagen eine Ausgabe von Videogames Aktuell kaufen, auf dessen Titelseite sich ein Playstation3-Spiel oder ein Revolution-Spiel befindet?

- ☐ Ich würde das Heft sofort kaufen. Berichte über PS3-Spiele sind besonders interessant.
☐ Ich würde das Heft sofort kaufen. Berichte über Revolution-Spiele sind besonders interessant.
☐ Spiele für die aktuellen Konsolen sind mir momentan noch wichtiger, ich würde das Heft aber trotzdem kaufen.
☐ Mich interessieren generell nur die gegenwärtigen Konsolen, ich würde das Heft nicht kaufen.
☐ Egal welches Thema und welche Plattform sich auf dem Heft befinden, ich kaufe das Heft.
☐ Für mich entscheidet nur das Thema und nicht, ob es ein PS2-, PC-, PS3- oder Revolution-Spiel ist.

10. Welche Anwendungsgebiete der Xbox360 bzw. der PS3 sind für Sie in der Berichterstattung besonders wichtig?

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
Spiele	☐	☐	☐	☐
Filme	☐	☐	☐	☐
Internet-Surfen	☐	☐	☐	☐
Online-Gaming	☐	☐	☐	☐
Musik	☐	☐	☐	☐
Alles	☐	☐	☐	☐
Keines davon	☐	☐	☐	☐

11. Wie wichtig sind für Sie folgende Themenkreise in der PSP-Berichterstattung?

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
Spiele	☐	☐	☐	☐
UMD-Filme	☐	☐	☐	☐
Filme auf Memory Stick kopieren	☐	☐	☐	☐
Musik	☐	☐	☐	☐
Internet	☐	☐	☐	☐

12. Welche Anwendungsgebiete der PSP sind für Sie in der Berichterstattung besonders wichtig?

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
Spiele	☐	☐	☐	☐
Musik	☐	☐	☐	☐
Filme	☐	☐	☐	☐
Internetsurfen	☐	☐	☐	☐

13. Wie umfangreich soll in den kommenden Monaten die Berichterstattung über Handheld-Systeme (PSP, DS, GBA) ausfallen?

- ☐ Die Handheld-Berichterstattung soll größer ausfallen als bisher.
☐ Die Handheld-Berichterstattung soll genau so groß ausfallen wie bisher.
☐ Die Handheld-Berichterstattung soll kleiner ausfallen als bisher.

14. Wie viele Filme kaufen Sie durchschnittlich im Monat?

	gar keine	1 bis 2	3 bis 4	mehr als 5
DVDs	☐	☐	☐	☐
UMDs	☐	☐	☐	☐

15. Wie wichtig ist die Berichterstattung über preisreduzierte Spiele (Platinum- und Budgetspiele)?

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
Erscheinungstermine	☐	☐	☐	☐
Kommende Budget-Titel in Listenform	☐	☐	☐	☐
Ausführliche Tests aktueller Budget-Titel	☐	☐	☐	☐
Kurztests aktueller Budget-Titel	☐	☐	☐	☐
Tipps zu Budget-Titeln	☐	☐	☐	☐

16. Wie wichtig sind für Sie die folgenden Themenkreise in der Berichterstattung?

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
TV-Geräte	☐	☐	☐	☐
HDTV-Geräte	☐	☐	☐	☐
Flachbildbildschirme	☐	☐	☐	☐
Surround-Sound-Systeme	☐	☐	☐	☐

17. Auf welchem System spielen Sie online?

- ☐ PC ☐ PlayStation2
☐ Xbox/Xbox360 ☐ überhaupt nicht

18. Welchen Nutzwert haben Spiele-Internetseiten für Sie?

- ☐ Sie sind als Kaufberater für mich ein voller Ersatz für die Spielemagazine.
☐ Ich lese sie zusätzlich zu den Spielemagazinen.
☐ Ich lese doch noch vorwiegend Spielemagazine.
☐ Nutze ich nicht.

19. Wenn Sie eine Spiele-Internetseite besuchen, welche Rubriken sind für Sie wichtig?

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig	unwichtig
News	☐	☐	☐	☐
Vorschau	☐	☐	☐	☐
Tests	☐	☐	☐	☐
Demos und Patches zum Downloaden	☐	☐	☐	☐
Videos	☐	☐	☐	☐
Tipps & Tricks	☐	☐	☐	☐
Forum	☐	☐	☐	☐

20. Welche Internetverbindung nutzen Sie?

- ☐ Modem ☐ ISDN ☐ DSL

21. Sind Sie Abonnent?

- ☐ Ja ☐ Nein

22. Welche Tätigkeit üben Sie derzeit aus?

- ☐ Schüler ☐ Auszubildender ☐ Berufstätig
☐ Student ☐ Arbeitslos

MEINE ADRESSE

Name, Vorname

Straße, Nr.

Postleitzahl, Ort

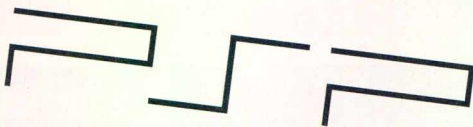
Telefon

E-Mail

Geburtsjahr: _____ Geschlecht: ☐ männlich ☐ weiblich

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten gespeichert und für interessante Aktionen an Dritte weitergegeben werden.
 (bitte mit Unterschrift bestätigen, gegebenenfalls streichen)

Datum, Unterschrift



PlayStation®Portable

TM

Das offizielle Magazin

PlayStation 2 Sonderheft Winter 05/06 - 4,99 Euro



02
Deutschland 4,99 €
Österreich 5,49 €
Schweiz 5,74 €
Frankreich 5,74 €
Sachsen 4,99 €

**PSP
ONLINE!**
SO KOMMST DU
RUCK, ZUCK INS
INTERNET!

GEWUSST WIE
30 FRAGEN, 30 ANTWORTEN:
SO WIRST DU PSP-PROFI

**VIER
GEWINNT**

THOMAS D. MACHT AUGEN!
ALLES FÜR NOCH MEHR PSP-
SPASS IN DIESEM HEFT!

TONY HAWKS GRÖSSTER TRICK
DIE SKATER-IKONE ÜBER FANS, FASTFOOD UND FERNE ZIELE

SPIEL MIT

FIFA 06, GTA, NEED FOR SPEED:
ALLE NEUEN GAMES IM TEST

FILM AB!

HOLLYWOOD MOBIL:
GANZ GROSSES KINO
FÜR UNTERWEGS

MUSIK LIVE

VON SNOOP DOGG BIS METALLICA:
TOP-KONZERTE AUF DER PSP

**Jetzt
am
Kiosk!**

PlayStation2 - Das offizielle Magazin ist eine registrierte Marke von CyPress

**Das einzige offizielle
Magazin zur PSP**

Hardware und Software:
Alles zur neuen mobilen
Entertainment-Maschine

**Schritt für Schritt
zum PSP-Profi**

- 30 coole PSP-Fakten
- Neues PSP-Zubehör
- Online mit der PSP

**Musik und
Lifestyle**

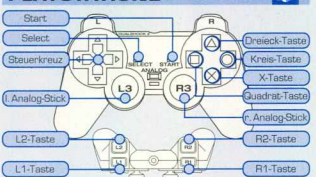
Die Fantastischen 4,
Tony Hawk im Interview,
MTV-Star Anastasia

VGA TIPPS & TRICKS

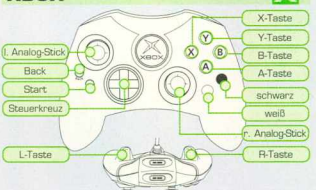
INHALT

SPIELETITEL	SEITE	SYSTEM
CHEATS		
BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT	96	PC X
BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD	96	PC X
CARMAGEDDON TDR 2000	96	PC
DIE SIMS 2	100	PC X
FAR CRY: INSTINCTS	96	X
F.E.A.R.	98	PC
FIFA 06	98	PC X
LEGO STAR WARS	99	PC X
MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS	100	PC
NASCAR 06: TOTAL TEAM CONTROL	102	PC X
NBA LIVE 06	96	PC
NEED FOR SPEED: MOST WANTED	101	PC X X X
NHL 06	102	PC X X
NINTENDOGS	97	
P. JACKSON'S KING KONG	99	PC X
PSYCHONAUTS	98	PC
STAR WARS: BATTLEFRONT 2	102	PC
TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW	100	X
TRUE CRIME NEW YORK CITY	102	PC X
PSP-TIPPS	98, 100	
XPLODER V5	99	PC

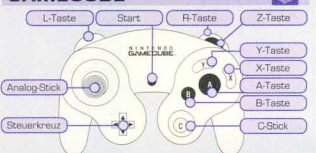
PLAYSTATION2



XBOX



GAMECUBE



▲ **BATTLEFIELD 2:** Mit einem einfachen Trick ergaunern Sie sich alle Waffen.

BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT

Cheat für Waffennachschub

PlayStation2-Version

Halten Sie die Tasten **L2 + R2** gedrückt und geben Sie die folgende Tastenkombination sehr schnell während einer laufenden Mission ein

Xbox-Version

Halten Sie die Tasten **○ + ○** gedrückt und geben Sie die folgende Tastenkombination sehr schnell während einer laufenden Mission ein

FAR CRY: INSTINCTS

Cheats

Pausieren Sie ein aktuelles Spiel und wechseln Sie von hier aus ins Cheatmenü. Geben Sie dort die gewünschten Cheats ein. Bitte achten Sie bei der Eingabe ganz genau auf Groß- und Kleinschreibung.

EFFEKT

Alle Levels **TheWorldsMine**
 Gesundheit aufstocken **GiveMeHealth**
 Unbegrenzt Adrenalin **VitruviAnRush**
 Unbegrenzt Munition **BulletsofHell**

CHEAT-EINGABE



▲ **BROTHERS IN ARMS:** Kapitelanwahl auf die Schnelle dank Cheat.

BROTHERS IN ARMS: EARNED IN BLOOD

PlayStation2-Version: Levelanwahl

Erstellen Sie ein neues Profil und nennen Sie es **BAKERSDOZEN**. So bekommen Sie Zugriff auf alle Kapitel des Spiels. Im Pausenmenü wird gleichzeitig ein praktisches Cheatmenü verfügbar. Übrigens: Dieser Trick klappte auch schon beim Vorgänger.

Xbox-Version: Levelanwahl & mehr

Erstellen Sie ein neues Profil und nennen Sie es **2ndsquad**. So bekommen Sie Zugriff auf alle Kapitel des Spiels und erlangen zudem Unverwundbarkeit und unbegrenzte Munitionsvorräte. Die Xbox-Version des Vorgängers, spendiert übrigens eine Kapitelanwahl, wenn Sie Ihr Profil so nennen

NBA LIVE 06

Neue Schuhe freischalten

Wählen Sie im Hauptmenü zunächst "My NBA Live" und anschließend "NBA Codes" an. Geben Sie nun den folgenden Code ein. Eine Textmeldung bestätigt die korrekte Eingabe.

SCHUHE

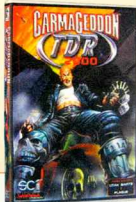
Adidas a3 Garnett **DR1239C249**

CHEATS ZUR VGA-VOLLVERSION

CARMAGEDDON TDR 2000

Rufen Sie während eines Rennens mithilfe der "A"-Taste die Eingabekonsole auf. Geben Sie zunächst folgendes Kommando ein **hereComesTrouble** und bestätigen Sie dies mit **[Return]**.

Jetzt ist die Cheatmode aktiv und Sie können die folgenden Kommandos benutzen. Achten Sie bei der Eingabe jedoch immer peinlich genau auf die Groß- und Kleinschreibung.



AUSWIRKUNG

Alle Levels **openLevelsGuv**
 Text-Adventure starten **adventure**
 Adventure beenden **exit**
 10.000 Credits zusätzlich **cash**
 Unsichtbarkeit **invincible**
 Unsichtbarkeit deaktivieren **invincible (erneut eingeben)**

CHEAT

Tipps im Umgang mit dem Vierbeiner



Nachdem Sie sich für einen Vierbeiner entschieden haben, müssen Sie dem Fellknäuel erst einmal Zeit geben, sich an die neue Umgebung zu gewöhnen. Handeln Sie besonnen und ruhig, um das Hündchen nicht zu überfordern. Achten Sie darauf, die ersten Kommandos nicht zu laut auszusprechen. Das würde den Kleinen verschrecken und nichts zum Lerneffekt beitragen.

Körperkontakt ist sehr wichtig. Streicheln Sie Ihren Hund so oft wie möglich. Kontrollieren Sie die Vorräte an Futter und Wasser. Statt Wasser sollten Sie in jeden dritten Napf Milch füllen – das stärkt die Knochen.

Beobachten Sie, welches Spielzeug Ihr Hund bevorzugt. Einige Gegenstände wird er immer links liegen lassen. Zu anderen Sachen fasst er Vertrauen, mit diesem Spielzeug kann er sich auch über längere Zeit hinweg selbst beschäftigen. Bedenken Sie, dass jeder Gegenstand immer zuerst misstrauisch unter die Lupe genommen wird. Haben Sie bereits zehn Mal vergeblich versucht, Ihren Schützling für ein bestimmtes Spielzeug zu begeistern, können Sie es gestrotz verkaufen.

Der Anfang ist schwer und erfordert viel Geduld. Überfordern Sie Ihren Hund anfangs nicht. Streicheln Sie ihn, bis die Spielroutine das O.K. für ein Kommando gibt. Verlieren Sie vor allem nicht die Geduld, wenn sich das Hündchen begriffsstutzig zeigt.

Achten Sie darauf, unterwegs immer einige kleine Wasserpfützen zu passieren. Häufchen sollten Sie aus hygienischen Gründen immer sofort mit dem Stift anklicken, dann werden sie entsorgt. Klappern Sie immer möglichst viele Fragezeichen ab – dort treffen Sie oft andere Hunde. Sozialer Kontakt stärkt das Selbstvertrauen Ihres Tieres.

Wie im wahren Leben brauchen Sie auch in dieser Simulation Geld. Eine einfache Einkommensquelle ist der Disc-Wettbewerb. Gehen Sie am besten so vor: **Streicheln und ein wenig herumtollen.**



▲ TRAINING:
Gassi gehen stärkt die Kondition.

Nehmen Sie jetzt am Disc-Wettbewerb teil, hat Ihr treuer Freund die besten Chancen, immer zu fangen und zu punkten. Achten Sie darauf, die Scheibe immer geradeaus zu werfen und übertreiben Sie es nicht mit der Wurfweite.



 Sende **VVX** +
Bestell-Nr. an:
86688*

Oder ab jetzt **SOFORT** jeden Tag
Sende **START VVX** + Best.Nr. an:
83555**

 **80000**^{**} z.B. VVX 42819
  **87555**^{**} z.B. Start VVX 42819

 **Sende VVX und**
 **Sende VVX und**

0900 560330 **+** **914**

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct), ** Sende STOP VVX + urspr.A
max 1,99/SMS, max 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erh.

fix nu.
1,99 €
per PIX/Tonne

BESTELL ONLINE:
WWW.
GIGAHANDY.
DE

12 (18) ct. VD2 Ant. (T-Mob. zzgl. 20ct). ** Sende STOP VVX + urspr. Abname zum Beenden.
max. 1,99/SMS max. 2 SMS/Tag. Andere ABO Order als angeboten erhalten unser Witz Paket.
* max. 2,98/SMS für Losch-Logo oder 2SMS senden (5,98) ** max. 1,86/min

PSP-TIPPS



Die PSP ist der Hit! Bei uns finden Sie die besten Tipps für Sonys Handheld. Viel Spaß damit!

LUMINES

CHARAKTERE FREISCHALTEN

PC

- Charakter 23 Löschen Sie 50 Quadrate im Time-Attack-60-Modus
- Charakter 24 Löschen Sie 150 Quadrate im Time-Attack-180-Modus
- Charakter 25 Löschen Sie 250 Quadrate im Time-Attack-330-Modus
- Charakter 38 Löschen Sie 500 Quadrate im Time-Attack-600-Modus
- Charakter 39 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 1
- Charakter 40 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 2
- Charakter 41 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 3
- Charakter 42 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 4
- Charakter 43 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 5
- Charakter 44 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 6
- Charakter 45 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 7
- Charakter 46 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 8
- Charakter 47 Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 9
- Charakter 48 Besiegen Sie den CPU-Gegner im Level 10

SKINS FREISCHALTEN

In "Lumines" können Sie 39 verschiedene Skins freischalten. Wir verraten Ihnen, wie Sie das anstellen.

SKIN ANFORDERUNG

- 45 Degrees Schaffen Sie alle Puzzles im normalen Puzzle-Mode
- Aback Arbeiten Sie sich bis in Level 40 des Challenge-Modus vor
- Auto Mobile Industry Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 2
- Big Elpaso Arbeiten Sie sich bis in Level 70 des Challenge-Modus vor
- Brash Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 8
- Chinese Restaurant Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 9
- Da-Di-Do Arbeiten Sie sich bis in Level 52 des Challenge-Modus vor
- Dark side beside the river Arbeiten Sie sich bis in Level 36 des Challenge-Modus vor
- Fly into the Sky Arbeiten Sie sich bis in Level 95 des Challenge-Modus vor
- Get up and go Arbeiten Sie sich bis in Level 90 des Challenge-Modus vor
- Holiday in Summer Arbeiten Sie sich bis in Level 60 des Challenge-Modus vor
- I hear the music in my Soul Arbeiten Sie sich bis in Level 32 des Challenge-Modus vor
- Japanese Form Besiegen Sie den CPU-Gegner in Level 1
- Just... Arbeiten Sie sich bis in Level 28 des Challenge-Modus vor
- Lights Arbeiten Sie sich bis in Level 100 des Challenge-Modus vor
- Meguro Arbeiten Sie sich bis in Level 80 des Challenge-Modus vor

F.E.A.R.

Cheats

Betätigen Sie während des Spiels die Taste **[T]** und geben Sie danach den gewünschten Cheat ein. Die Taste **[ENTER]** aktiviert diesen umgehend wieder.

EFFEKT

- Alle Waffen **guns**
- Alle Waffen inkl. unbegrenzt Munition **tears**
- Versionsangabe aufrufen **build**
- Voller Körperpanzer **armor**
- Geis-Modus **poltergeist**
- Unverwundbar **god**
- Verbesserte Lebensenergie/Reflexe **gear**
- Positionsanzeige **pos**
- In den nächsten Level springen **maphole**
- Alle Waffen, Körperpanzer und Lebensenergie **kfa**
- Lebensenergie auffüllen **health**
- Munition auffüllen **ammo**
- Waffe erhalten **gimmegun xxx**

Anstelle des Platzhalters xxx sind diese Eingaben möglich: assault rifle, cannon, dual pistols, frag grenade, missile launcher, nail gun, remote charge, pistol, plasma weapon, semi-auto rifle, shotgun, submachinegun, proximity.

PSYCHONAUTS

Cheats

Geben Sie die folgenden Cheats einfach während einer Mission ein. Wichtig: Während der gesamten Eingabe müssen Sie die Tasten **[L1]** und **[R1]** gedrückt halten!

Übrigens: Ab und an quittiert das Spiel die Eingabe mit einem lauten "Du hast geschummelt!"

Alle Upgrades **[L3], [R3], [L3], [R2], [O], [R2]**

Alle Kräfte **[O], [O], [A], [R2], [L3], [A]**

Arrowheads komplett auffüllen **[X], [R3], [R3], [R2], [A], [O]**

Leben komplett auffüllen **[L3], [R2], [R2], [O], [X], [R3]**

Alle Gegenstände **[R3], [O], [R2], [R2], [L3], [A]**

Unverwundbar **[O], [R2], [O], [O], [A], [L3]**



▲ **FIFA 06:** Mit einer einfachen Flanken-taktik purzeln die Tore wie am Fließband.

FIFA 06

Aufstellung & Taktik

"Die Wahrheit liegt auf dem Platz!" Dieses berühmte Zitat von Trainer-Guru Otto Rehagel trifft auch in "FIFA 06" voll zu. Ohne die richtige Aufstellung und Taktik kommen Sie im Gekicke allerdings nicht sonderlich weit. Zwar stehen Ihnen nur wenige taktische Optionen zur Wahl, doch sollten Sie die vorhandenen Möglichkeiten je nach Spielsituation voll ausschöpfen.

Passen Sie Ihre Aufstellung immer dem vorhandenen Spielerkader an. Es bringt nichts, Ihre eigene bevorzugte Taktik auf Biegen und Brechen durchsetzen zu wollen, wenn Sie keine passenden Spieler in Ihrem Team haben. Es macht beispielsweise keinen Sinn, mit einem Spiel-macher im Mittelfeld aufzulaufen, wenn Sie keinen zentralen oder offensiven Mittelfeldspieler mit wenigstens 80 Kreativitätspunkten haben.

Ebenso wenig lohnt es sich, einen Oliver Neuville als Mittelstürmer auflaufen zu lassen und ihn permanent mit Flanken zu füttern. Bei seiner geringen Körpergröße wird er mit hohen Hereingaben nichts anfangen können. Im Gegenzug ist er aber auf Grund seiner Schnelligkeit und seines Dribbel-Talents ein idealer Außenstürmer, der einen Elber oder Sverkos perfekt mit punktgenauen Flanken versorgen kann. Schauen Sie sich daher vor dem Anpfiff ganz genau die Eigenschaften der verschiedenen Spieler an und entscheiden Sie sich erst dann für eine Aufstellung, denn die vorgeschlagene Variante hat meist noch Schwachstellen – und die können im Spiel tödlich sein!

Wer den schnellen Erfolg sucht und auf detaillierte Profilanalysen verzichten kann, der sollte mit einer 4-3-3-Aufstellung antreten. In "FIFA 06" wird fast jeder Torschuss von einem Abwehrspieler geblockt. Folglich starten Sie Ihre Angriffe am besten über die Außenpositionen. Zwei schnelle Stürmer liefern dem kopfbalstarken Mittelstürmer Flanken. Da die schwachen Keeper auf ihrer Torlinie kleben, fallen bei dieser Variante die Tore wie am Fließband. Die Viererkette in der Abwehr bildet in der Regel mit den beiden defensiven Mittelfeldspielern ein gutes Bollwerk gegen die angreifenden Stürmer, während der offensiv ausgerichtete Kreativspieler in der Mitte die Bälle im Angriff geschickt verteilt.

UNENDLICH LEBEN, VOLLE ENERGIE ODER EINFACH NUR EINEN NETTEN GAG FREISCHALTEN? MIT VGA HOLEN SIE MEHR AUS IHREN SPIELN!

LEGO STAR WARS



Cheats

Die folgenden Codes werden unter der Fragezeichen-Option an der Bar im Hauptmenü (Dexters Cantina) eingegeben. Jeder korrekte Code wird vom Spiel mit einer entsprechenden Meldung bestätigt.

EFFEKT

CODE

Unbesiegbareit	4PR28U
Silhouetten	MS999Q
Violett	YD77CC
Bärte	RP924W
Minikit-Detektor	LD116B
Teetassen	PUCEAT
Besen	SHRUB1
Große Blaster	IG72X4
Klassische Blaster	L449HD
Doofe Blaster	NR37W1

Verlassen Sie dann den Tresen und pausieren Sie. Unter dem Menüpunkt "Extras" können Sie nun die soeben ergaunerten Cheats nacheinander aktivieren.

CHARAKTERE

Jeder erfolgreich abgeschlossene Part eines Handlungsstranges wird mit zusätzlich verfügbaren Charakteren belohnt. Diese stehen an der Bar im Hauptmenü zum Verkauf. Die folgenden Codes schalten die Charaktere zum Erwerb frei, ohne dass Sie den entsprechenden Spielabschnitt meistern müssen. Die entsprechende Anzahl geforderter Legosteine müssen Sie jedoch nach wie vor dem Barkeeper auf den Tresen legen.

Achtung! Einige der Charaktere stehen nur im Spielmodus "Freies Spiel" zur Verfügung!

CHARAKTER

CODE

Princess Leia	BEQ82H
Rebel Trooper	LS4YUK
Darth Sidious	A32CAM
Disguised Clone	VR832U
Mace Windu (Episode III)	MS952L
Clone (Episode III Walker)	RS6E2S
Clone (Episode III Swamp)	N3T6P8
Clone (Episode III Pilot)	BHU72T
Clone (Episode III)	ER33JN
General Grievous	SF321Y
Grievous' Bodyguard	ZTY392



▲ **LEGO STAR WARS:** Die Codes können in Dexters Bar am Tresen eingegeben werden.

Count Dooku	14PGMN
Shaak Ti	EUW862
Kit Fisto	CBR954
Ki-Adi Mundi	DP55MV
Luminara	A725X4
Bobba Fett	LA811Y
Jango Fett	PL47NH
Super Battle Droid	XZNR21
Battle Droid (Geonosis)	LK42U6
Geonosian	19D7NB
Clone	F8B4L6
Darth Maul	H35TUX
Padme	92UJ7D
Royal Guard	PP43JX
Droideka	DH382U
Battle Droid (Commander)	EN11K5
Battle Droid	987UYR
Battle Droid (Security)	KFP99A
PK Droid	R840JU
Gonk Droid	U63B2A

PETER JACKSON'S KING KONG



Cheats

Um das praktische Cheatmenü zu aktivieren, wechseln Sie zuerst in das Hauptmenü des Spiels. Halten Sie die Tasten **L1** + **R1** (PlayStation2) **LT** + **LB** + **RT** + **RB** (Xbox360) gedrückt und geben Sie die folgende Tastenkombination ein

Playstation2: ♦, ◎, ◎, ◎, ◎, ♦, ♦, ♦, ♦
Xbox360: ♦, ♦, V, X, X, ♦, V, V

Lassen Sie nun die Tasten **L1** + **R1** bzw. **LT** + **LB** + **RT** + **RB** wieder los und schon wird der zusätzliche Menüpunkt "Cheat" angezeigt.

In diesem Menü können Sie ab sofort verschiedene Passwörter eingeben und hierdurch sehr nette Effekte im Spiel freischalten. Das aktivierte Cheatmenü ist übrigens auch über das Pausenmenü des Spiels aufrufbar.

Bitte beachten Sie bei der Eingabe der Passwörter unbedingt Groß- und Kleinschreibung sowie die Leerzeichen!

EFFEKT

PASSWORT

Unverwundbar	8wonder
Gegner mit einem Schuss neutralisieren	GrosBras
999 Patronen	KK 999 num
Colt inkl. 10 Magazine	Kktigun
Schrotgewehr inkl. 10 Magazine	
	KKshOtgun (Null, kein großes O!)
Tommy-Gun inkl. 10 Magazine	Kkcapone
Scharfschützengewehr inkl. 10 Magazine	
	KKsn1per
Unbegrenzt Speere (Mit G1 "nachladen")	lance 1nf
Alle Spielabschnitte freischalten	
	KKst0ry (Null, kein großes O!)
Alle Boni freischalten	Kkmuseum

PS2-CODES

XPLODER V5



Mit dem Xploder V5 können Sie alles aus Ihren Spielen herausholen. Vorausgesetzt, Sie haben den richtigen Code parat. Sie finden bei uns immer eine kleine, aber feine Auswahl geprüfter Codes für Ihre Lieblingspiele.

STAR WARS: BATTLEFRONT 2



MASTERCODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

78015E20 00000000
9847B8A0 788638B1

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

780E9EC0 00000000
280783DE 6F987A56
28078357 7C2D6E19

UNBEGRENZT MUNITION

7801C850 00000000
282A332E DCA57A65

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006



MASTERCODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

780E1D70 00000000
9808B60C 78D09A1E

ALLE GEGENSTÄNDE IM WWE-SHOP VERFÜGBAR

7808A630 00000000
282E4F9D 985F7A56

ALLE GEGENSTÄNDE IM LOCKER-ROOM-SHOP VERFÜGBAR

78055F90 00000000
485E9B86 0C427A56
2E187D54 DCA57A65

ALLE AUSZEICHNUNGEN GEWONNEN

78016450 00000000
285EF490 948C883E

THE MATRIX: PATH OF NEO



MASTERCODE

(Dieser Code muss immer aktiv sein!)

780C5020 00000000
982EBDAS 78389094

UNBEGRENZT LEBENSENERGIE

780A5630 00000000
280736D4 6515893E
283EA4D4 642DE476

UNBEGRENZT FOCUS

780AAA40 00000000
283EE274 883AE419
283EE2F6 643AE486

EXTRAS FREISCHALTEN

780ED180 00000000
280736D4 6515893E
28073662 6D1B7A65
28073666 F8AA7AF1
28073674 6F157A56

PSP-TIPPS



Die PSP ist da! Bei uns finden Sie die besten Tipps für Sonys Handheld, die PSP! Viel Spaß damit!

MEDIEVIL: RESURRECTION

UNVERWUNDBAR UND ALLE WAFFEN PSP

Starten Sie das Spiel und verlassen Sie ihre Gruft. Pausieren Sie nun das Spiel und geben Sie schnell die folgende Tastenkombination bei gedrückter **Hold**-Taste ein: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Nun erscheint im Pausenmenü zusätzlich der Punkt "Cheats". Wählen Sie diesen an. Hier dürfen Sie die praktische Funktion "Unverwundbarkeit" aktivieren (wo, bei sich selbstverständlich die Frage stellt, wie sich so etwas auf einen Untoten auswirkt...). Zusätzlich können Sie sich noch alle Waffen ergattern. Die Argumentationsverstärker wechseln Sie später im Spiel einfach mit der **Hold**-Taste.

STAR WARS: BATTLEFRONT 2

UNVERWUNDBAR PSP

Dieser Cheat funktioniert nur im Einzelspieler-Modus! Pausieren Sie einfach während einer Mission und geben Sie dann die folgende Tastenkombination ein:

↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×

Haben Sie alles korrekt eingegeben, ertönt ein kurzer Jingle. Klappt es nicht auf Anhieb, müssen Sie die Eingabegeschwindigkeit verändern.

MUNITION AUFFÜLLEN

Dieser Cheat funktioniert nur im Einzelspieler-Modus! Pausieren Sie einfach während einer Mission und geben Sie dann die folgende Tastenkombination ein:

↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×

Alles richtig gemacht? Dann ertönt jetzt ein kurzer Jingle. Klappt es nicht auf Anhieb, müssen Sie die Eingabegeschwindigkeit verändern.

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR

CHEATS PSP

Geben Sie die folgenden Cheats zügig im Hauptmenü des Spiels ein und halten Sie währenddessen die **Hold**-Taste gedrückt. Wollen Sie mehrere Codes gleichzeitig aktivieren, ist es erforderlich, zwischen den Eingaben die **Hold**-Taste einige Sekunden lang loszulassen. Geben Sie einen Code falsch ein, kommt es vor, dass das "Virtua Tennis: World Tour" keine weiteren Eingaben akzeptiert. Starten Sie in einem solchen Fall das Spiel einfach neu. Korrekte Eingaben werden mit einem kurzen Jingle bestätigt. Falls Ihnen die Cheats nicht gefallen, können Sie sie einfach durch eine erneute Eingabe deaktivieren.

EFFEKT EINGABE

Bekleidung freischalten **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**
 World Tour Mode mit 1.000.000 Dollar starten **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**
 Jede Woche 2.000 Dollar im World Tour Mode erhalten **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**
 Sepia-Modus (Anzeige in Braun) **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**
 Alle Stadien freischalten **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**
 King und Queen (Spieler) freischalten **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**
 Vergessen Sie nicht, die **Hold**-Taste während der Cheat-Eingabe gedrückt zu halten!



▲ **DIE SIMS 2:** Das im Vordergrund sichtbare Objekt symbolisiert den Cheat-Mode.

DIE SIMS 2

Cheatmode

Starten Sie das Spiel und marschieren Sie mit Ihrem Sim zur Straße. Stellen Sie ihn dort in die Nähe einer Mülltonne oder neben den Briefkasten und pausieren Sie das Spiel.

Geben Sie jetzt diese Tastenkombination ein:

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Klappt das nicht, benutzen Sie den Code, ohne zuvor zu pausieren.

Nun wird ein halb durchsichtiges, graues Objekt eingeblendet. Sobald es erschienen ist, können Sie die folgenden Cheats aktivieren. Geben Sie die Tastenkombinationen im Pausenscreen des Spiels ein. Jede korrekte Eingabe wird durch einen kurzen Sims-Seufzer bestätigt.

Uhrzeit sechs Stunden vorstellen

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Motive/Bedürfnisse auffüllen

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

9.999 Geldeinheiten

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Audio

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Skill/Fähigkeiten verbessern

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Kleidungsstücke freischalten

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Alle Grundstücke

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Alle Objekte

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**



▲ **MK: SHAOLIN MONKS:** Alle Charaktere per Cheat auf die Schnelle aktiviert.

Alle Rezepte

PlayStation2: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Xbox: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**

Nachdem Sie die gesamte Cheat-Palette aktiviert haben, marschieren Sie mit Ihrem Sim zu dem halb durchsichtigen Objekt. Sie müssen sich so weit nähern, dass das Objekt aufleuchtet. Drücken Sie dann die **Hold**-Taste (PS2) bzw. die **Hold**-Taste (Xbox). Jetzt springt unten rechts in der Anzeige ein neues Menü auf. Hier können Sie nun alle Extras aktivieren.

TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3 UND TOM CLANCY'S RAINBOW SIX 3: BLACK ARROW

Ein Traum wird wahr. Unverwundbar durch die Gegend rennen. Geben Sie während einer Mission schnell folgende Tastenkombination ein:

↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×

Als Bestätigung wird kurz die Meldung "God Activated" inmitten des Bildschirms eingeblendet. Fortan sind Sie unverwundbar. Allerdings nur Sie, Ihr Team und befreite Geiseln können nach wie vor Opfer der Gegner werden.

Dieser Cheat funktioniert in den Spielen Rainbow Six 3 sowie Rainbow Six 3: Black Arrow.

MORTAL KOMBAT: SHAOLIN MONKS

Scorpion und Sub-Zero freischalten

Wechseln Sie ins Hauptmenü und geben Sie die folgenden Tastenkombinationen ein. Klappt es nicht auf Anhieb, müssen Sie die Eingabegeschwindigkeit verändern.

Scorpion

Drücken und halten Sie die **Hold**-Taste und geben Sie Folgendes ein: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**. Lassen Sie danach schnell wieder die **Hold**-Taste los. Ab sofort ist Scorpion anwählbar.

Sub-Zero

Drücken und halten Sie die **Hold**-Taste und geben Sie Folgendes ein: **↑, ↓, ←, →, △, ○, □, ×**. Lassen Sie danach schnell wieder die **Hold**-Taste los. Ab sofort ist Sub-Zero anwählbar.

VGA TIPPS & TRICKS



▲ **SW BATTLEFRONT 2:** Geben Sie die Cheats ein, während Sie pausieren.



▲ **SW BATTLEFRONT 2:** Unbegrenzte Lebensenergie garantiert den schnellen Sieg.

STAR WARS: BATTLEFRONT 2

Cheats

Pausieren Sie während einer Mission. Drücken und halten Sie die Tasten **[P]** + **[R]** und geben Sie anschließend die gewünschte Tastenkombination ein. Als Bestätigung ertönt ein kurzer Jingle. Klappert es nicht auf Anhieb, müssen Sie die Eingabegeschwindigkeit ändern.

Unbegrenzt Lebensenergie

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Unbegrenzt Munition

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Anzeigen deaktivieren

..... ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦ ♦

Taktische Tipps

- Der Gegner verfügt über unendlichen Truppen-Nachschub. Sie aber nicht! Also trödeln Sie nicht herum, wenn Sie einen Auftrag zu erledigen haben. Nur so sichern Sie sich Ihren Nachschub und verhindern ein vorzeitiges Aus.
- Der Einsatz von Jedi ist immer von Vorteil. Selbst Panzer und elektronische Einrichtungen sind mit dem Lichtschwert schnell zerstört. Damit Ihnen die Bonusshields länger erhalten bleiben, sollten Sie stets aufpassen, dass sich die lichtschwertförmige Zeitleiste nicht vollkommen leert. Das verhindern Sie, indem Sie Feinde neutralisieren.
- Die Jedi haben allerdings einen Nachteil: Ihr Lichtschwert zieht auch eigene Krieger in Mitleidschaft. Deaktivieren Sie deswegen "Friendly Fire", damit Ihre Truppen nicht vorzeitig aufgerieben werden.
- Es lohnt sich immer, eigene oder fremde Fahrzeuge zu benutzen.
- Bietet ein Fahrzeug mehrere Plätze, sollten Sie diese stets besetzen. Damit erhöhen Sie die Effizienz des Gefährts.
- Einen Kommandoposten können Sie nicht von einem Fahrzeug aus erobern. Sie müssen aussteigen, um die Übernahme auszulösen.

VORSICHT: Viele Sekundärwaffen der Infanterie und sämtliche Primärwaffen der Panzerfahrzeuge überhitzen schnell. Behalten Sie deswegen die Anzeigen im Auge.

TRUE CRIME NEW YORK CITY

Cheats

Starten Sie das Spiel und pausieren Sie eine Mission. Wechseln Sie jetzt zur Übersicht des Stadtplans. Drücken und halten Sie die für ihr System angegebenen Schultertasten

PlayStation2: **[L]** + **[R]**
Xbox: **[L]** + **[R]**
GameCube: **[L]** + **[R]**

Geben Sie jetzt bei noch immer gedrückt gehaltenen Schultertasten einen der aufgeführten Cheats ein. Jede korrekte Eingabe wird mit einer kurzen Meldung bestätigt.



▲ **TRUE CRIME NYC:** Korrekt eingegebene Cheat-Codes bestätigt die Spielroutine mit einer kurzen Meldung.

Double Damage (Mehr Schaden.)

PlayStation2: **[X]**, **[X]**, **[X]**, **[X]**, **[X]**, **[X]**
Xbox: **[A]**, **[X]**, **[A]**, **[X]**, **[A]**, **[A]**
GameCube: **[A]**, **[A]**, **[B]**, **[A]**, **[A]**, **[A]**

Eine Million Dollar (Geldsegen!)

PlayStation2: **[B]**, **[B]**, **[A]**, **[B]**, **[A]**, **[B]**
Xbox: **[X]**, **[X]**, **[Y]**, **[X]**, **[Y]**, **[X]**
GameCube: **[B]**, **[B]**, **[Y]**, **[B]**, **[Y]**, **[B]**

Super Cop (Nahezu unverwundbar.)

PlayStation2: **[A]**, **[X]**, **[A]**, **[X]**, **[A]**, **[A]**
Xbox: **[Y]**, **[A]**, **[Y]**, **[A]**, **[Y]**, **[Y]**
GameCube: **[Y]**, **[A]**, **[Y]**, **[A]**, **[Y]**, **[Y]**

Ultra Easy Mode

(Schwierigkeitsgrad nimmt rapide ab.)

PlayStation2: **[A]**, **[X]**, **[A]**, **[X]**, **[A]**, **[A]**
Xbox: **[B]**, **[X]**, **[A]**, **[A]**, **[Y]**, **[B]**
GameCube: **[X]**, **[B]**, **[A]**, **[A]**, **[Y]**, **[X]**

Unlimited Ammo (Unbegrenzt Munition.)

PlayStation2: **[B]**, **[X]**, **[B]**, **[B]**, **[A]**, **[A]**
Xbox: **[B]**, **[X]**, **[A]**, **[X]**, **[A]**, **[Y]**
GameCube: **[X]**, **[B]**, **[A]**, **[B]**, **[A]**, **[X]**

Unlimited Endurance

(Bessere Werte und Ausdauer.)

PlayStation2: **[B]**, **[X]**, **[B]**, **[X]**, **[A]**, **[A]**
Xbox: **[B]**, **[X]**, **[A]**, **[X]**, **[A]**, **[B]**
GameCube: **[Y]**, **[A]**, **[A]**, **[B]**, **[A]**, **[B]**

NHL 06

Wayne Gretzky

Erstellen Sie einen Spieler und nennen Sie ihn

..... **Wayne Gretzky**

Achten Sie dabei unbedingt auf die Groß- und Kleinschreibung. Das Spiel spendiert dem alten Haudenagen allerbeste Spielerwerte.



NASCAR 06: TOTAL TEAM CONTROL

Cheats

Die folgenden Cheats müssen als Fahrernamen eingegeben werden. Beachten Sie dabei unbedingt Groß- und Kleinschreibung. Aufgepasst: Vor- und Nachname werden in zwei verschiedene Felder eingetragen!

EFFEKT

10 Millionen Dollar
Maximaler Fan-Level
Maximales Prestige
Maximales Team-Prestige
UPS Truck & Dale Jarrett
Extras freischalten
Old Spice
Walmart Track

VORNAME

Walmart
Super
MeMyself
All
Race
Gimme
KeepCool
Walmart

NACHNAME

Money
Star
Andl
ForOne
Thetruck
Gimme
SmellGreat
Exclusive



Mit DVD im Heft!
5 PC-Demos & 25 Videos
 Age of Empires III, Dawn of War: Winter Assault, GT Legends uvm.

Jetzt neu am Kiosk!
 Der kompetente Einkaufsberater für alle Systeme!

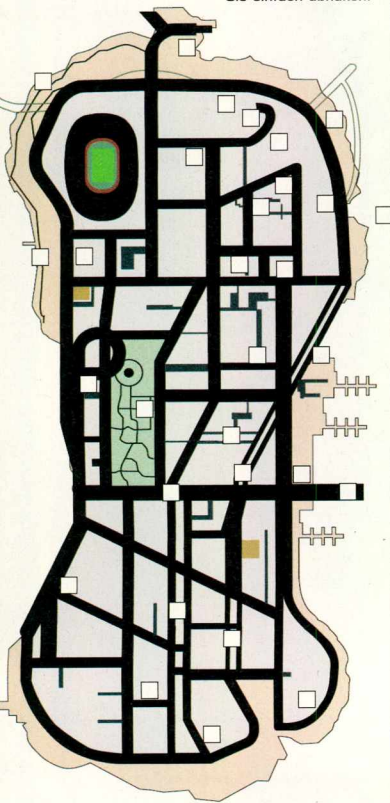
Der Einkaufsführer für Weihnachten
 Die Top-Hits für PC, PS2, Xbox, GameCube und Mobile Gaming

Auch auf der PSP hält GTA etliche Cheats für Sie parat. Zusätzlich zeigen wir Ihnen die Fundorte aller 100 versteckten Päckchen im Spiel.



■ DIE VERSTECKTEN PÄCKCHEN IN STAUNTON

**Gefundene Päckchen können
Sie einfach abhaken!**



Die folgenden Cheats werden beim Spielen eingegeben. Sie müssen dazu nicht pausieren. Jede korrekte Eingabe wird mit einer Einblendung oben links auf dem Screen bestätigt. Einige Cheats funktionieren erst später im Spiel.

Speichern Sie das Spiel bitte nicht ab, wenn Sie vorher Cheats aktiviert haben! Einige der Effekte sind nämlich nicht mehr rückgängig zu machen und könnten somit Ihren bisher erreichten Spielfortschritt zunichte machen!

(Alle Verkehrsteilnehmer düsen ab sofort völlig rücksichtslos durch die Gegend.)

□, □, R, X, X, L, ○, ○

△, △, R, □, □, L, ×, ×

(Dieser Cheat lässt die Autos so richtig glänzen.)

△, R, L, ↓, ↓, R, R, △

©, ©, R, Δ, Δ, L, □, □

⊗, ⊗, R, ⊙, ⊙, L, △, △

L, R, L, R, ↑, ↓, L, R

(Der Code verpasst jedem Einwohner einen riesigen Kopf.) ⬇, ⬇, ⬇, ☉, ☉, ✕, L, R

(Ab sofort können Sie mit einem Auto auch auf

dem Wasser fahren.)

..... ○, ⊗, ↓, ○, ⊗, ↑, L, L

Reifengröße von Motorrädern verändern

○ → ⊗ ↗ → ⊗ ⊥ ⊗

Waffen-Cheat 1

(Sie erhalten: Schlagring, Messer, Molotowcocktail, Pistole, Shotgun, Maschinenpistole, Kalaschnikow, Flammenwerfer, Scharfschützengewehr.)

Waffen-Cheat 2

(Sie erhalten: Schlagring, Schwert, Granate mit Fernauslöser, Trommelrevolver, Pumpgun, Uzi, M14, Panzerfaust, Snipergewehr.)

Waffen-Cheat 3

(Sie erhalten: Kettensäge, Handgranaten, Trommelrevolver, automatische Pumpgun, MP, M14, Chaingun, Snipergewehr.)

Suizid

(Ihre Spielfigur stirbt sofort.)

Alle Autos sprengen

(Sie sollten sich selbst in Sicherheit bringen, bevor Sie diesen Cheat eingibt!)

Körperpanzer auffüllen

(Falls Sie gerade keinen haben, erhalten Sie hier einen.) **L, R, $\odot$, L, R, $\otimes$, L, R**

Lebensenergie komplett auffüllen

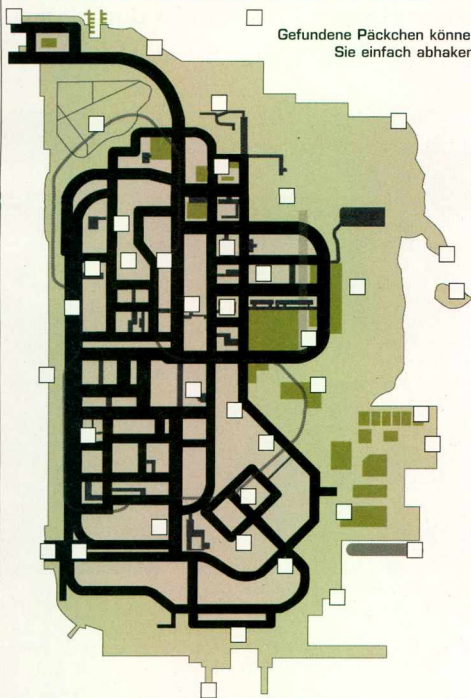
(Praktisch für alle Lebenslagen.)

Zeit vergeht schneller

(Die Uhr gibt ab sofort Vollgas.)

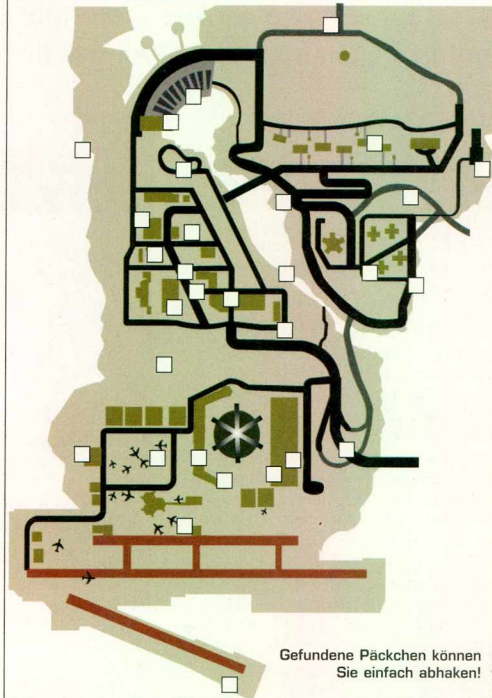
■ DIE VERSTECKTEN PÄCKCHEN IN PORTLAND

Gefundene Päckchen können
Sie einfach abhaken!



■ DIE VERSTECKTEN PÄCKCHEN IN SHORESIDE

Gefundene Päckchen können
Sie einfach abhaken!



Schnellerer Spielablauf
(Mehrfach einsetzbar.)

..... R, R, L, R, R, L, +, X

Langsamerer Spielablauf

(Hiermit können Sie die Wirkung des Cheats für einen schnelleren Spielablauf reduzieren.)

..... R, A, X, R, R, R, +, +

Altherren!

..... +, +, +, A, A, R, L, R

250.000 Dollar

..... L, R, A, L, R, R, L, R

Fahndungslevel steigern

..... L, R, R, L, R, A, L, R

Fahndungslevel herabsetzen/deaktivieren

..... L, L, A, R, R, X, R, R

Stadtbewohner werden aggressiv

..... L, L, R, L, L, R, +, A

Stadtbewohner tragen Waffen

..... R, R, L, R, R, L, +, R

Stadtbewohner rasten völlig aus

..... L, L, R, R, L, R, +, R

Bessere Straßenlage für Fahrzeuge

..... L, +, +, R, R, R, +, X

Stadtbewohner tragen andere Kleidung

..... L, L, +, L, L, +, R, A

Panzer (Rhino) wird abgesetzt

..... L, L, +, L, L, +, R, R

Trashmaster (Müllauto) wird abgesetzt

..... A, R, +, A, R, L, L, L

Upside Down

(Das gesamte Spiel wird auf den Kopf gestellt.)

..... +, +, +, X, X, R, L, L

Upside Down deaktivieren

(Das Spiel wird wieder korrekt dargestellt.)

..... A, A, +, +, +, L, R

Wetter-Cheats

(Die folgenden Cheats verändern die aktuelle Wetterlage im Spiel schlagartig. Vom strahlenden Sonnenschein bis Platzregen ist alles aktivierbar.)

..... +, +, R, +, +, R, L, R

..... +, +, A, +, +, X, L, R

..... +, +, X, +, +, +, L, R

..... +, +, R, +, +, R, L, R

..... L, R, R, R, R, R, R, X



NEED FOR SPEED: MOST WANTED

Need for Help? Kein Problem! Mit unserer Kurvenfahrschule und den umfangreichen Tipps helfen wir Ihnen an die Spitze der Blacklist.

ALLER ANFANG IST SCHWER

Um einen aufgemotzten BMW ärmer, aber mit 30.000 Kröten in der Tasche stehen Sie zu Beginn Ihrer illegalen Rennfahrer-Karriere vor einer schweren Entscheidung. Wohin mit der ganzen Kohle? Welche kostengünstige Serienkarre bringt Sie am schnellsten ins Ziel und damit in der so genannten Blacklist der besten Rennfahrer nach oben?

TIPP: Stecken Sie Ihre Kohle in den Chevrolet Cobalt SS. Dieser U.S.-Flitzer ist billig und auch für Anfänger einfach zu handhaben. Das Preis-Leistungs-Verhältnis ist bei diesem Sportwagen optimal.

Kaufen Sie den Chevy, bleibt noch eine hübsche Stange Geld auf Ihrem Konto. Damit lassen die ersten Upgrades für Ihren Boliden nicht lange auf sich warten. Achten Sie aber gerade zu Beginn Ihrer Laufbahn penibel darauf, wofür Sie Ihr Geld ausgeben. Um auf längere Sicht erfolgreich zu sein, sollten Sie die Siegpriämien in die Leistung Ihres Motors stecken. Ohne ordentlich PS-Power unter der Motorhaube, hängen Sie die anderen Piloten in den Rennen spielend leicht ab! Also: Verzichten Sie darauf, Ihr knappes Budget für Vinyls oder optische Spielereien zu vergeuden! Solche Umbauten sollten Sie nur in Angriff nehmen, wenn Ihr Fahndungsgrad die Stufe zwei oder höher erreicht hat. Dann müssen Sie unbedingt zur Lackiererei, denn optische Veränderungen mindern Ihren Bekanntheitsgrad bei den Ordnungshütern. Wenn Sie nicht wollen, dass Ihnen die Cops sofort an der Stoßstange kleben, sollten Sie immer etwas Geld für Umgestaltungen auf der hohen Kante haben!

AUTOMATIK VS. HANDSCHALTUNG

Das ist die große Frage in "Need for Speed: Most Wanted": Mit welcher Schaltung kommen Sie am besten zurecht? Anfängern empfehlen wir die Automatik. Damit haben Sie in den ersten Rennen kaum Probleme. Fortgeschrittene und Profis



▲ **KOLBENFRESSER:** Ihrem Erzfeind Razor sei Dank haben Sie an diesem aufgemotzten BMW nicht lange eure Freude. Die Karre wandert nämlich in Razors Besitz!

wählen dagegen die Handschaltung. Denn damit können Sie bessere Rundenzeiten auf den Asphalt legen. Gerade auf kurvigen Strecken kommen Sie mit der Handschaltung schneller auf Touren als mit der behäbigen Automatik.

In den Dragster-Duellen haben Sie gar keine andere Wahl – hier ist manuelles Schalten Pflicht! Diese Rennen eignen sich daher prima für Anfänger zum Üben! Doch keine Bange: Sie können Ihren Erzrivalen Razor auch mit Automatik getriebenen Fahrzeugen in die Schranken weisen.

STRASSENKREUZER

Sie sollten sich anfangs viel Zeit lassen, die riesige Stadt zu erkunden – in den Rennen und bei den Verfolgungsjagden zahlen sich die Ortskenntnisse wieder aus! Abkürzungen verschaffen Ihnen in den Läufen enorme Vorteile. Allerdings sind die Short Cuts nicht immer leicht zu ent-

decken, da nicht jede Nebenstrecke auf der Karte eingezeichnet ist. Ein einfacher Trick auch schwer ersichtliche Routen zu entdecken: Heften Sie sich an die Stoßstangen Ihrer Konkurrenten und lassen sich den schnellsten Weg zur Ziellinie zeigen. Ab der zweiten Runde sollten Sie in den Rundenrennen diesen strategischen Vorteil unbedingt einsetzen! Wenn Sie bei den Sprint-Rennen kurz vor der Zieleinfahrt abgeschlagen auf einem der hinteren Plätze liegen, brechen Sie ab und starten mit ihrem verbesserten Streckenkenntnissen den Lauf erneut.

Manchmal ist es aber auch sinnvoller, auf der Haupttroute zu bleiben, anstatt die Abzweigung durch den Wald oder eine enge Seitenstraße zu wählen. Die sind oftmals kurvig und bremsen Sie ziemlich aus, während Sie auf der ursprünglichen Strecke weiter mit Vollgas fahren könnten. So wird aus der vermeintlichen Abkürzung schnell



▲ **GELUNGENER START:** Halten Sie die Drehzahl immer im oberen Bereich um möglichst gut loszukommen.



▲ **VERPATZT:** Schalten Sie den Bruchteil einer Sekunde zu früh, kostet Sie das wertvolle Zeit im Kampf um die Spitze.



▲ **ALLES MUSS RAUS:** Kurz vor dem Ziel sollten Sie noch einmal ordentlich auf die Tube drücken und die Gegner abhängen.



▲ **GOLFPLATZ:** Wo sonst Tiger Woods seine weißen Bälle schlägt, verstecken Sie sich vor der Staatsmacht.



▲ **COOLDOWN:** Hinterhöfe, Nebenstraßen oder das riesige Baseball-Stadion eignen sich prima als Versteck.



▲ **ZUFLUCHTSORT:** Meist sind die auf der Karte eingezeichneten Verstecke aber zu weit von Ihrem Standort entfernt.

ein zeitraubender Umweg, der Sie nicht selten den sicher geglaubten Sieg kosten kann.

VERFOLGUNGSJAGDEN

Treiben Sie es auf den Straßen zu bunt, wirft die Staatsgewalt bald ein wachsames Auge auf Sie und wird alle Hebel in Bewegung setzen. Sie dingfest zu machen. Da bleibt Ihnen nur eins: Ab durch die Mitte! Mit Vollgas und rüpelhaften Drängeleien können Sie die Cops zwar ausschalten, nur ist das relativ zeitaufwendig.

Mit einem Blick auf die Karte können Sie die Kletten weitaus stilvoller und effektiver abhängen. Überdimensionale Bagles und Funkantennen werden zum Einsturz gebracht, begraben nachfolgende Polizeifahrzeuge unter sich und verwandeln Tankstellen in einen riesigen Feuerball, aus dem kein Verfolger mehr entkommt.

Auch Abkürzungen oder Seitenstraßen sind ideal, um Staatskarossen abzuschütteln. Es dauert nicht lange und Sie bekommen Ihre Flucht via Polizeifunk bestätigt. Dann heißt es aber erst mal Ruhe bewahren! Sobald der blaue Balken auf Ihrem Bildschirm auftaucht, sollten Sie sich ein lauschiges Plätzchen suchen, an dem Sie sich ausruhen, bis das Gras über die Sache gewachsen ist. Auch hier tauchen auf der Karte ideale Verstecke

auf. Liegen diese aber weit von Ihrem aktuellen Standort entfernt, sollten Sie sich die Fahrt dorthin dreimal überlegen! Nicht selten tauchen plötzlich wieder mies gelaunte Polizisten am Straßenrand auf, die Ihnen an den Kragen wollen. Abgelegene Seitenstraßen und Hinterhöfe taugen ebenso als Schlupfwinkel und sind praktisch überall zu finden. Kennen Sie die Stadt wie Ihre Westentasche, ist es eigentlich gar kein Problem ein ruhiges Örtchen zu finden.

Haben Sie die Cops aber doch einmal in die Enge getrieben, ist Ihr Kämpferherz gefragt. Nur Feiglinge geben auf und lassen sich, von TV-Kameras gefilmt, im Streifenwagen abführen. Sie dagegen rammen und schieben die Bullenkutschen einfach beiseite und erkämpfen sich einen Fluchtweg aus der brenzigen Situation.

BONUS-LOTTERIE

Wenn Sie einen der vierzehn Blacklist-Konkurrenten eliminieren, dürfen Sie sich im Anschluss fette Belohnungen aussuchen. Neben exklusiven Performance-Tuning-Teilen und einigen optischen Schmäckerln können Sie sich aber auch für die drei Überraschungs-Varianten entscheiden. Die bringen häufig sogar viel mehr als serienmäßigen Rennwagen-Upgrades. Zusätzliche Kohle,

die Möglichkeit, die Gegner zu einem Pink-Slip-Rennen herauszufordern oder die sehr hilfreichen "Sie kommen aus dem Gefängnis frei"-Karten nutzen Ihnen im Spiel mehr als ein einzigartiges Motor-Upgrade oder der coole Aufkleber für Ihre Karre. Daher sollten Sie Ihre erkämpften Sonderboni immer splitten und das Über-raschungs-Risiko eingehen! Sie werden sehen, es lohnt sich (fast) immer – nur Mut!



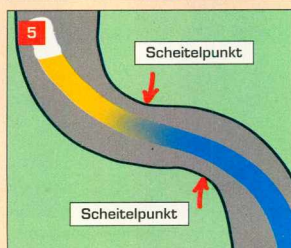
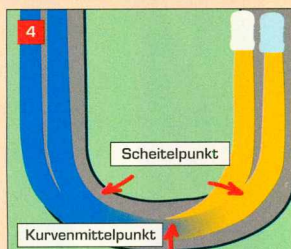
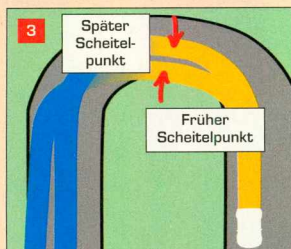
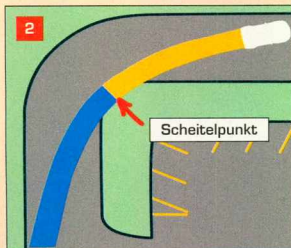
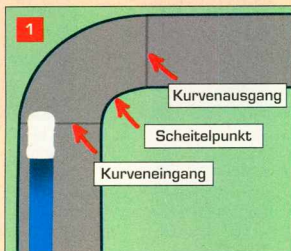
▲ **VERSTECKSPIEL:** Warten Sie in einer abgelegenen Seitenstraße oder einem Hinterhof bis die wütende Polizei Ihre Spur verloren hat. Haben die Cops Sie aus den Augen verloren, geht es zurück auf die Strecke und der Spaß beginnt von vorne.



▲ **LOTTERIE:** Nach einem gewonnenen Blacklist-Duell dürfen Sie sich auf tolle Boni und Tuningteile freuen!

KURVEN-SCHULUNG

Mit unseren Tipps meistern Sie enges Kehren und knifflige Haarnadelkuren ohne größere Probleme.



▲ TARNUNG: Verändern Sie die Optik Ihres Wagens, sinkt gleichzeitig Ihr Bekanntheitsgrad und Fahndungslevel bei den örtlichen Cops.

BREMS- UND KURVENVERHALTEN

In der VGA-Fahrschule zeigen wir Ihnen, wie Sie die verschiedenen Kurven im Tuning-Rennspiel optimal und ohne Zeiteinbußen passieren. Dazu wird jede Kehre in drei Teile unterteilt: den Kurveneingang, den Scheitelpunkt und den Ausgang der Kurve auf die anschließende Gerade (Bild 1). Am Eingang muss die Geschwindigkeit bereits dem Kurvenradius angepasst sein – also runter vom Gas! Wenn Sie schon beim Anbremsen zu stark einlenken, neigt das Auto zum Unter- bzw. Übersteuern und droht auszubrechen. Natürlich können Sie dieses physikalische Verhalten aber für coole Drifts und Moves nutzen! Sobald Sie den Scheitelpunkt erreicht haben, sollten Sie das



Gaspedal wieder mit Gefühl antippen und spätestens ab dem Kurvenausgang erneut voll beschleunigen (Bild 2). Schwieriger wird's da schon bei 180°-Kehren: Hier gibt es zwei alternative Fahrtrouen. Bei der weniger riskoreichen Passage schneiden Sie die Haarnadelkurve eng, lassen sich nach außen tragen und beschleunigen vorsichtig wieder heraus! Weniger Risiko heißt aber auch, dass Sie sehr langsam sind und viel Zeit auf der Strecke lassen!

Schneller geht's, wenn Sie in der Mitte der Straße bleiben und ab dem Scheitelpunkt wieder beschleunigen. So kommen Sie wesentlich flotter in die Puschen und haben auf der Geraden einen ordentlichen Geschwindigkeitsvorteil (Bild 3).

Etwas vorsichtiger sollten Sie U-Turns mit einer kurzen Geraden im Bogen fahren. Im Prinzip verhält sich diese Passage wie eine "normale" Haarnadelkurve, allerdings müssen Sie bei der Einfahrt aufpassen. Kommen Sie auf der Außenseite angebraust, können Sie die Kurve schneiden und kommen innen heraus. Wer dagegen auf der Innenseite einbiegt, muss seinen Scheitelpunkt später setzen und wird durch die Fliehkraft nach außen gedrungen (Bild 4). Zum Schluss zeigen wir



▲ MAUTPRELLER: Um bei den harten Checkpoint-Rennen zu gewinnen, müssen Sie immer mit Vollgas fahren.



▲ AUSGEBRANNT: Sparen Sie sich immer etwas Nitro für den packenden Schlussspurt auf. Sie werden es brauchen!



▲ **SPEEDBREAKER:** In engen Kurven empfiehlt es sich immer die Zeitlupe zu aktivieren. Wie beim Turbo-Boost lädt sich die Speedbreaker-Anzeige automatisch wieder auf.

Ihnen noch, wie Sie S-Kurven optimal meistern. Die Schikanen sollten Sie immer von außen in Angriff nehmen! Nehmen Sie die beiden Scheitelpunkte möglichst am Streckenrand, um schnell wieder Vollgas geben zu können. So kann Ihnen ein "S" am wenigsten anhaben (Bild 5)!

TURBO-BOOST

Sobald Sie Ihrem Rennwagen eine Lachgas-Einspritzung spendiert haben, sollten Sie diese feine Vorrichtung auch tunlichst benutzen. Die grüne Boost-Leiste lädt sich während der Rennen nämlich kontinuierlich wieder auf und verschafft Ihnen damit in regelmäßigen Abständen einen ordentlichen Schub!

Ohne den leistungsfördernden Nitro-Boost wird es schwer, mit den schnellen KI-Gegnern Schritt zu halten. Einmal aus den Augen, haben Sie nämlich fast keine Siegchancen mehr. Daher sollten Sie kleinere Zwischenspurts in den Rennen einlegen und Ihren Konkurrenten so die Sporen zeigen.

Zünden Sie den Boost aber vornehmlich auf langen, übersichtlichen Streckenabschnitten. Müssen Sie nämlich gleich wieder in die Eisen gehen, ist der Geschwindigkeitsüberschuss schnell dahin und das Nitro umsonst verblasen!



▲ **RUTSCHPARTIE:** Ist der Speedbreaker aktiviert, sollten Sie mit viel Gefühl einlenken, sonst bricht der Wagen aus.

Auf langen Geraden kommt dieser Vorteil daher am besten zum Tragen.

Bei den Dragster-Rennen sollten Sie den zusätzlichen Schub keinesfalls für den Schlusspurt aufsparen. Dann ist es meist schon zu spät. Vielmehr sollten Sie vom Start weg das Lachgas in Ihren Vergaser jagen, um in den hohen Drehzahlbereich zu gelangen und möglichst schnell die hohen Gänge einlegen zu können. Da in diesen Rennen zwangsläufig von Hand geschaltet werden muss, dürfen Sie den Motor unter keinen Umständen überdrehen – sonst fliegt Ihnen das gute Stück um die Ohren und das Rennen ist bereits kurz nach der Startlinie gelaufen.

SPEEDBREAKER

Auch von der Zeitlupe sollten Sie in den Wettkämpfen regen Gebrauch machen. In brenzigen Spielsituationen lohnt sich der Speedbreaker immer! Denn so bekommen Sie genügend Zeit, dem Frontalcrash auszuweichen oder die Be-



▲ **ZUFLUCHTORT:** Verstecke, Tuning-Werkstätten und Events entdecken Sie problemlos auf der Karte



▲ **EXPLOSIV:** Sitzt Ihnen die Polizei im Nacken, verwandeln Sie die Tankstelle einfach in ein Flammenmeer!

kanntschaft mit Häuserwänden und Verkehrsinseln zu vermeiden! Damit werden auch waghalsige Drifts und Vollgasfahrten durch den Gegenverkehr kinderleicht.

Sobald Sie den Ordnungshütern bei Ihren Highspeedfahrten ordentlich auf die Füße getreten haben, lassen die ersten Straßensperren nicht mehr lange auf sich warten. Tauchen plötzlich mehrere quer stehende Polizeifahrzeuge vor Ihnen auf der Straße auf, sollten Sie blitzschnell den Zeitlupe-Modus aktivieren und nach der Schwachstelle im staatlichen Verkehrshindernis suchen. Halten Sie die Augen offen nach einem aufgestellten Absperrgitter! Hinter diesem Bretterverschlag ist eine kleine Lücke, die Sie durchbrechen können, ohne viel Speed zu verlieren. In der Zeitlupe können Sie Ihren Schlitten problemlos manövrieren und somit Ihren Häschern entgehen! **SR**



STAR WARS: BATTLEFRONT II

Der Story-Modus ist selbst für altgediente Sternenkrieger eine harte Nuss. Wir sagen Ihnen, wie Sie im Kampfeinsatz den Sieg erringen.

ALLGEMEINER HINWEIS

Unsere Tipps für den Kampfeinsatz betreffen die Bodenmissionen, nicht aber die optionalen Raumgefechte.

1. MYGEETO:

ZWISCHEN DEN RUINEN

Aufgabe 1: Kommandoposten einnehmen
Nehmen Sie den AT-RT, erledigen Sie damit die Droiden am Kommandoposten (KP) und übernehmen Sie dann den KP.

Aufgabe 2: Partikelkanonen vernichten

Nehmen Sie vom AT-RT aus die Geschütze unter Feuer (Bild 01). Gefahr droht Ihnen von einem GAP.

Aufgabe 3: Energiebarriere ausschalten

Umgehen Sie die Energiebarriere auf der linken Seite, um den Generator zu erreichen und hochzuziehen.

Hinweis: Sie haben jetzt die Möglichkeit, in die Rolle von Ki-Adi-Mundi zu schlüpfen, dessen Lichtschwertattacken Ihnen die Erfüllung der Aufgaben erleichtern.

Aufgabe 4: Kommandoposten einnehmen

Eine einfache Mission: Erledigen Sie vor Ort die wenigen Wachen und halten Sie die Stellung, bis der KP eingenommen ist.

Aufgabe 5: Energiekollektor zerstören

Zuerst müssen Sie die Energiebarriere deaktivieren. Am Energiekollektor angekommen, vernichten Sie zuerst die Generatoren. Nun sind die Barrieren, die den Kern schützen, abgeschaltet. Stürmen Sie jetzt ins Innere und zerstören Sie den Kern der Anlage.

Aufgabe 6: Energiekristalle sichern

Nehmen Sie die Kristalle und bringen Sie diese zum Zielort. Vorsicht: Auf dem Rückweg attackiert Sie der Feind mit zwei GAPs.



▲ BILD 01: Mit den AT-RT sind die beiden Partikelkanonen leicht zu knacken. Alternativ tut es auch der Raketenwerfer.



▲ BILD 02: Gleich nach der Landung auf Felucia, müssen Sie am beschädigten AT-TE Ihren Waffenbrüdern im Kampf gegen sechs Acklays beistehen. Die Biester sind ganz schön flink.

2. FELUCIA: HERZ DER DUNKELHEIT

Aufgabe 1: 6 Acklays vernichten

Am AT-TE erhalten Sie den Auftrag. Schießen Sie aus sicherer Entfernung auf die Kreaturen. Sobald der Feind auf Sie zustürmt, laufen Sie stetig rückwärts, ohne dabei das Feuer zu unterbrechen (Bild 02).

Aufgabe 2: AT-TE verteidigen

Sie müssen zwei Minuten lang den AT-TE vor der Zerstörung bewahren. Da mittlerweile ein KP neben dem AT-TE aktiviert ist, können Sie jederzeit Ihre Einheit wechseln.

Aufgabe 3: Energiezellen sichern

Schlüpfen Sie in die Rolle von Aayla Secura. Hüpfen Sie mit hohen Sprüngen zu den Energiezellen. Genauso flink geht es wieder zurück zum AT-TE, um das Gefährt zu reaktivieren.



▲ BILD 03: Der legendäre Jedi-Meister Yoda ist die beste Wahl, um die besetzten Kommandoposten zurück zu erobern.

Aufgabe 4: Verteidigungsgeschütze vernichten

Sind Sie noch als Aayla unterwegs, ist die Mission ein Kinderspiel. Andernfalls bemannen Sie den AT-TE und nutzen die Zoom-Funktion, um die Ziele aus sicherer Entfernung zu vernichten. Sollten Sie Ihr Gefährt unerwartet verlieren, halten Sie nach feindlichen Panzerdroiden Ausschau. Diese sind meist unbemannt und deshalb leicht zu kapern.

3. KASHYYYK: DIE SPUR IM SAND

Aufgabe 1: Strandverteidigung

Drei Minuten muss der Strand-KP beschützt werden. Schnappen Sie sich einen IFT-X-Panzer, um die KUS-Landetruppen aufs Korn zu nehmen. Falls Sie das Gefährt verlieren, können Sie von KP2 aus starten. Wählen Sie Schwere Truppe, um gegen Panzerdroiden und Spinnen-Kampfläufer bestehen zu können.

Aufgabe 2: Rückzugsgefecht

Ziehen Sie auf dem schnellsten Weg in die angeschlagene Wookiee-Basis zurück.

Aufgabe 3: Ölraffinerie verteidigen

Vier Minuten lang müssen Sie die KUS abwehren. Erledigen Sie die Fußtruppen mit dem Blaster und die Panzerdroiden mit einem IFT-X.

Aufgabe 4: Kommandoposten erobern

Wählen Sie Yoda und nehmen Sie die KPs vor dem Lager und am Strand ein (Bild 03). Bevor Sie sich den dritten KP links vornehmen, stürmen Sie das "Baumhaus", um das Geschütz dort zu



▲ **BILD 04:** Die ATX-Energiesäule ist gut bewacht. Das Ziel lässt sich aber aus der Ferne ohne große Probleme zerstören.



▲ **BILD 05:** Die Königin von Naboo will fliehen. Erledigen Sie sie mit dem Panzer. Nehmen Sie sich aber vor den Jedi in Acht.



▲ **BILD 06:** Der erste Transporter ist noch am Boden. Vernichten Sie es mit der Panzerfaust aus sicherer Entfernung.

zerstören. Ist der dritte KP eingenommen, ist es bis zum vierten nicht mehr weit.

4. UTAPAU: HINTERHALT

Aufgabe 1: Kommandoposten einnehmen

Bevor Sie die Stufen zum KP hinaufrennen, sollten Sie die erste Feindeswelle niederschlagen.

Aufgabe 2: Kommandoposten einnehmen

Wechseln Sie am KP auf Klon-Commander und nehmen Sie einen AT-RT. Erledigen Sie damit auf der Hauptstraße den GAP und nehmen Sie dann den feindlichen KP ein.

Aufgabe 3: Kommandoposten einnehmen

Starten Sie als General Kenobi am besten von KP3 aus. Wenn Sie flink sind, ist der feindliche KP übernommen, bevor der Gegner Droiden-Verstärkung schicken kann.

Aufgabe 4: General Grievous töten

Sind Sie nicht mehr als Jedi-Meister Obi-Wan unterwegs, schnappen Sie sich einen AT-RT. Gezielter Beschuss aus sicherer Entfernung zwingt Grievous schnell in die Knie.

Aufgabe 5: LA-Geschütze zerstören

Greifen Sie mit Schwerer Truppe über die rechte Flanke an. Nutzen Sie dann die Säule links vom ersten Geschütz als Deckung. Von dort aus lässt sich das zweite Geschütz auf der anderen Seite der Rampe gut beschießen.

Aufgabe 6: ATX-Energiesäule vernichten

Starten Sie als Schwere Truppe vom KP2 aus und suchen Sie sich einen Aussichtspunkt. Von dort aus beschießen Sie mit der Panzerfaust das Ziel, ohne dabei gestört zu werden (**Bild 04**).

5. CORUSCANT:

DER EINBRUCH DER RITTER

Aufgabe 1: Jedi-Ratskammer erobern

Beginnen Sie als Schwere Truppe. Halten Sie sich rechts und umgehen Sie die Wachen. Vom Fuß der Treppe aus vernichten Sie die drei Geschützstellungen mit der Panzerfaust. Wechseln Sie dann auf Blaster und stürmen Sie die KP-Kammer. Nehmen Sie sich vor den Jedi in Acht.

Aufgabe 2: Bibliothek verteidigen

Zwei Minuten lang müssen Sie die Bibliothek ver-

teidigen. Säubern Sie erst einmal den Raum von Feinden. In der kurzen Verschnaufpause bis zum nächsten Angriff postieren Sie sich am Ende des Raumes bei den Munitionsdroiden. Den Blick auf den Haupteingang gerichtet, lauern Sie der zweiten Welle auf.

Aufgabe 3: Holokron 1 sichern

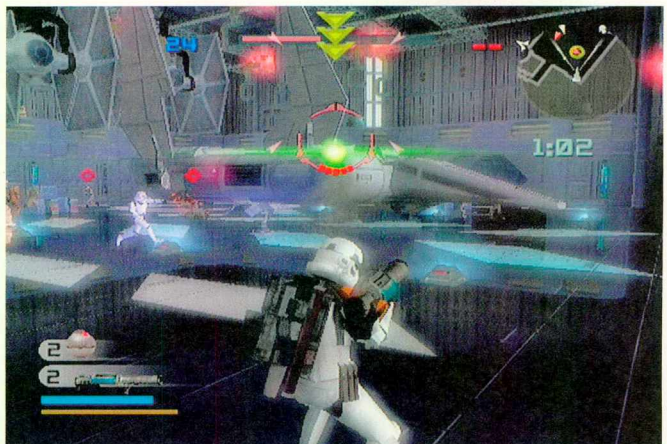
Vom KP in der Bibliothek aus ist der Weg zum Holokron kurz. Wetzten Sie einfach die Treppe hoch und machen Sie den Weg frei. Haben Sie das Holokron gesichert, wählen Sie für den Rückweg die Treppe rechts davon. Angreifende Jedi umgehen Sie durch Sprinten.

Aufgabe 4: Holokron 2 sichern

Starten Sie als Anakin am Landeplatz. Im Foyer rechts zwischen den beiden Treppen führt ein Pfad zu Ihrem Ziel. Schalten Sie alle Jedi aus, um an das Holokron zu kommen und bringen Sie es zum Schiff.

Aufgabe 5: Drei Jedi-Meister töten

Ohne Anakin Skywalker alias Darth Vader wird's schwierig. Wählen Sie Klon-Commander. Besonders gefährlich ist der Lichtschwertwurf der Jedi, der Sie auch auf Distanz tötet.



▲ **BILD 07:** Unter Zeitdruck müssen Sie das Shuttle im Hangar des Todessterns hochjagen. Die Aufgabe geht wesentlich leichter, wenn Sie dafür auf eine Panzerfaust setzen.

6. NABOO: IMPERIALE DIPLOMATIE

Aufgabe 1: Kommandoposten einnehmen

Bevor Sie überhaupt in die Nähe des KP kommen, müssen Sie eine komplette Einheit erledigen. Sind Sie bis zum KP vorgedrungen, bricht eine zweite Verteidigungswelle über Sie herein.

Aufgabe 2: Kommandoposten einnehmen

Vernichten Sie zuerst mit dem Raketenwerfer das Abwehrgeschütz. Nehmen Sie sich anschließend die Fußsoldaten vor.

Aufgabe 3: Kommandoposten einnehmen

Schnappen Sie sich den IFT-T und rasen Sie zum Ziel. Vernichten Sie die Panzer und übernehmen Sie den KP.

Aufgabe 4: Zentralgitter-Konsole zerstören

Laufen Sie die Treppe rechts vom KP hinauf und bewerfen Sie die Wachen auf der Balustrade mit Granaten. Die Überlebenden erledigen Sie dann mit Ihrem Blaster. Zerstören Sie nun die Konsole!

Aufgabe 5: Jedi-Leibwache vernichten

Haben Sie noch den Panzer, sind die Jedi-Wachen kein Problem. Sind Sie aber zu Fuß unterwegs, wahren Sie lieber Distanz. ▶



▲ **BILD 08:** Die Rückeroberung des Hangars ist der schwerste Part der Mission. Scheitert diese, müssen Sie von vorne beginnen. Achten Sie hier vor allem auf die Sniper.

Aufgabe 6: Königin töten

Sie haben ganze drei Minuten Zeit, die rebellische Monarchin zu stoppen. Mit dem Panzer ist sie am einfachsten auszuschalten (**Bild 05**). Die Jedi-Wache müssen Sie nur vernichten, wenn sie Ihnen in die Quere kommt.

7. MUSTAFAR: AUFRÄUMAKTION

Aufgabe 1: Kommandoposten einnehmen
Dezimieren Sie den Feind, um zum KP zu gelangen. Nun gilt es, ihn zu halten, bis er Ihrer ist.

Aufgabe 2: Kommandoposten einnehmen

Wählen Sie das linke Schott, um den KP zu erreichen. Erledigen Sie alle Angreifer und sichern Sie den Posten. Erschwert wird Ihre Attacke durch Magna-Wachen, die Raketen einsetzen.

Aufgabe 3: Kommandoposten einnehmen

Schalten Sie zuerst die Autogeschütze aus. Der KP-Gesundheitsdroiden in Ihrer Nähe hilft Ihnen bei Energiemangel.

Aufgabe 4: Prototyp-Pläne vernichten

Dank Raketenwerfer und Granaten sind beide Konsolen schnell Schrott.

Erledigen Sie die Arbeit aber lieber im Team, um Ihre Chancen gegen die zahlreichen Feinde zu erhöhen.

Aufgabe 5: Angriffssignal-Rückeroberung

Hinrennen, Signal einsacken und abblenden. Leicht – wenn Sie den Gegnern ausweichen können.

Aufgabe 6: Antennen-Phalanx räumen

Wirklich simpel: Sie rennen einfach zum Zielpunkt, um diese Aufgabe erfolgreich abzuschließen. Feinde können Sie dabei ignorieren.

Aufgabe 7: Anführer eliminieren

Der Genosianer verfügt über eine mächtige Streuwaffe – seien Sie also auf der Hut! Hier hilft

nur vehementer Blaster-Einsatz. Mit Granaten reiben Sie sein Fußvolk auf.

8: KAMINO: WACHWECHSEL

Aufgabe 1: Zugang verschaffen

Sind Sie als Fußsoldat unterwegs, reicht eine Granate, um die Elektronik der Tür kurzzuschließen. Achten Sie auf aber Autogeschütze und feindliche Klon-Truppen.

Aufgabe 2: Klon-DNS erbeuten

Rennen Sie einfach zum Zielort, kauen Sie das Objekt Ihrer Begierde und rennen Sie schnell zum Flugdeck zurück.

Aufgabe 3: Kommandoposten einnehmen

Erledigen Sie das Abwehrgeschütz, das sich hinter dem KP befindet. Nehmen Sie n den KP ein.

Aufgabe 4: Klon-Kammern zerstören

Hier steht Ihnen wieder Boba Fett zur Auswahl. Im Zentrum der Anlage erwartet Sie heftige Gegenwehr. Zudem brauchen Sie reichlich Granaten beziehungsweise Raketen, um alle Klon-Kammern zu vernichten. Greifen Sie am besten im Team an.

Aufgabe 5: Schiffe vernichten

Sie haben fünf Minuten Zeit, um zwei Evakuierungs-Transporter zu vernichten. Für beide Flugvehikel ist die Schocktruppe perfekt geeignet. Der Transporter, der noch nicht gestartet ist, lässt sich aus sicherer Entfernung pulverisieren (**Bild 06**). Attackieren Sie das andere fliegende Raumschiff, sollten Sie stets daran denken, dass sich das Objekt bewegt, und Ihren Schusswinkel entsprechend ändern.

9. TODESSTERN: GEFANGNISAUSBRUCH

Aufgabe 1: Einheit treffen

Laufen Sie einfach runter in den Hangar, um sich mit Ihren Kameraden von der 501. zu treffen.



▲ **BILD 09:** Lord Vader ist die beste Wahl für die Jagd nach Senatorin Leia Organa.

Aufgabe 2: Hangar verteidigen

Halten Sie den KP für zwei Minuten! Granaten dezimieren den Feind. Entfernen Sie sich aber nicht zu weit vom KP, da beispielsweise ein Wookiee unerwartet hinter Ihnen stehen und den Posten einnehmen könnte.

Aufgabe 3: Kommandoposten einnehmen

Werfen Sie erst einmal prophylaktisch ein paar Granaten in den KP-Raum. Anschließend stürmen Sie ihn, erledigen die überlebenden Wachen und sichern den KP.

Aufgabe 4: Gestohlene Pläne sichern

Hier ist Schnelligkeit gefragt, denn je weiter sich der Dieb entfernt, desto mehr Rebellen müssen Sie töten, um seiner habhaft zu werden. Haben Sie die Pläne gesichert, geht's schnell zurück zum KP im Gefängnisstrakt.

Aufgabe 5: Kommandoposten zurückerobern

Nutzen Sie die Vertiefungen in der Wand, um dem feindlichen Feuer auszuweichen und nachzuladen. Haben Sie den KP erreicht, müssen Sie noch dem Ansturm standhalten, bis der KP in Ihrer Hand ist.

Aufgabe 6: Fähre zerstören

Kämpfen Sie mit einem Schock-Trooper. Im Hangar sollten Sie gleich rechts von der Erhöhung hinabspringen und beim Zielen mit der Panzerfaust immer in Bewegung bleiben (**Bild 07**).

Aufgabe 7: Rebellenanführer töten

Hier empfiehlt es sich, den Jedi-Meister aus der Distanz heraus zu attackieren.

10. POLIS MASSA: DIE GEBURT DER REBELLION

Aufgabe 1: Radaranlage einnehmen

Die gut gesicherte Radaranlage ist zugleich ein KP. Nur wenn Sie gezielt Granaten einsetzen und vorhandene Deckungsmöglichkeiten nutzen, werden Sie den KP schnell einnehmen.

Aufgabe 2: Holokron sichern

Das Zielobjekt ist gut bewacht. Also greifen Sie im Team an. Haben Sie die Beute, bringen Sie das Holokron zur Radaranlage.

Aufgabe 3: Radaranlage bewachen

Zwei Minuten lang müssen Sie die Radaranlage bewachen. Munitions- und Gesundheitsdroiden

im Inneren versorgen Sie mit dem Nötigsten. Da vier Gänge in die Anlage führen, müssen Sie stets wachsam sein. Bleiben Sie am besten im Kern der Anlage, um den Angriff abzuwehren.

Aufgabe 4: Datenbank zerstören

Vor allem Bothaner werden Ihnen das Leben schwer machen. Obacht: Vor der Datenbank sammelt sich der Feind! Für die Datenbank selbst sollten Sie ein paar Granaten bereithalten.

Aufgabe 5: Hangar-Rückeroberung

Der beste Weg zum Hangar führt über das Untergeschoss (Zugang Nähe Radaranlage). Allerdings kommt von dort auch der Hauptanstrom. Da helfen Ihnen Granaten! Wenn Sie die Plattform erreichen, schalten Sie zuerst die Scharfschützen aus, bevor Sie sich um die Wachen auf der Plattform kümmern (Bild 08)!

11. TANTIVE IV: PLÄNE BESCHAFFEN

Aufgabe 1: Kommandoposten einnehmen

Werfen Sie Granaten, um die erste Feindeswelle zu vernichten. Dann stürmen Sie den KP-Raum.

Aufgabe 2: Sicherheitshauptrechner zerstören

Hier ist der dunkle Lord am effizientesten. Mit nur einem Hieb knackt Darth Vader jede Konsole. Zudem hat Vader die meiste Power.

Aufgabe 3: Zugangs-Codes finden und abliefern

Es ist ein gutes Stück bis zum Rechner – für Vader jedoch kein Problem! Haben Sie den Rechner zerstört, gehen Sie mit dem dunklen Lord schnell zurück zum Hauptrechner.

Aufgabe 4: Prinzessin Leia finden

Prinzessin Leia befindet sich im südlichsten Teil des Schiffes (Bild 09). Mit Lord Vader besiegen Sie die Verräterin in Nullkommanichts.

12. YAVIN 4: DIE RACHE DES IMPERIUMS

Aufgabe 1: Kommandoposten einnehmen

Eine simple Aufgabe. Lediglich der kurze Ansturm im Inneren könnte Ihnen Probleme bereiten.

Aufgabe 2: Kommandoposten einnehmen

Schnappen Sie sich einen IFT-T und düsen Sie zum Viadukt. Zerstören Sie den Panzer, bevor Sie den KP übernehmen

Aufgabe 3: Kommandoposten einnehmen

Der KP ist leicht einzunehmen. Auf die Panzer im Außenbereich müssen Sie aber achten. Ebenfalls eine Gefahr: Die Wachtürme vor der Rebellenbasis. Sie können sie zwar nicht sehen, dennoch beschließen Sie die Rebellen immer wieder aus den B amwipfeln.

Aufgabe 4: Kommandoposten verteidigen

Zwei Minuten lang müssen Sie den KP halten. Achten Sie vor allem auf die beiden Panzer der Rebellen, die das Areal beharren.

Aufgabe 5: Tempeltür sprengen

Holen Sie zuerst den Sprengsatz von der Pyramide. Schnappen Sie sich einen Panzer, heizen Sie los und greifen Sie sich das Teil. Mit Ihrem gepanzerten Gefährt rücken Sie nun gut geschützt bis zum Tor der Basis vor. Ist die Bombe deponiert, haben Sie zehn Sekunden Zeit, um sich aus der Gefahrenzone zu entfernen.

Aufgabe 6: Rebellenanführer töten

Wegen der starken Feindpräsenz schleichen Sie sich über den äußeren rechten Rand an die Anlage heran und huschen hinein. Ignorieren Sie die Panzer und rennen Sie die Treppen hinauf (Bild 10). Fußtruppen, die Sie attackieren, müssen Sie aber ausschalten. Im Kommandoraum stehen die Anführer. Werfen Sie erst einmal ein paar Granaten in das Zimmer und erledigen Sie anschließend die Überlebenden mit Ihrem Blaster.

13. HOTH: UNSERE GRÖSSTE STUNDE

Für die Mission haben Sie nur 20 Minuten Zeit.

Aufgabe 1: Kommandoposten einnehmen

Bemannen Sie den AT-AT, um den Feind zu dezimieren. Jetzt holen Sie sich den KP.

Aufgabe 2: Kommandoposten einnehmen

Via AT-AT vernichten Sie die Geschütze. Stürmen Sie dann zu Fuß den Bunker und den Rebellen-KP.

Aufgabe 3: Generator vernichten

Via "Wiedereinstieg" gelangen Sie schneller an Bord des AT-AT. Mit dem stählernen Ungetüm ist die Vernichtung des Generators ein Kinderspiel.

Aufgabe 4: Hangar stürmen

Gehen Sie immer nur kurz in den Hangar und bewerfen Sie die Truppen mit Granaten. Soldaten, die Ihnen zu nahe kommen, erledigen Sie mit dem Blaster. Ziehen Sie sich dann zurück, um an den beiden Droiden Munition und Energie aufzufrischen. Habt Sie die feindlichen Reihen so weit ausgedünnt, dass Sie einen Angriff wagen können, nehmen Sie den gegnerischen KP ein.

Aufgabe 5: Schildkonsole zerstören

Als Darth Vader flitzen Sie sich in den Technikraum, um den Job zu erledigen.

Aufgabe 6: Kommandoposten einnehmen

Hier bedarf es schon eines Vaders, um im hinteren Hangar die zahlreichen Rebellen-Krieger am KP zu besiegen (Bild 11).

Aufgabe 7: Bombensignal anbringen

Sammeln Sie fix das Bombensignal im hinteren Hangar ein und rennen Sie dann Richtung Landezone. Halten Sie sich nicht mit den Rebellen auf, sondern stürmen Sie gleich den Graben, um die Bombe zu platzieren.

Aufgabe 8: Bombensignal verteidigen

Eine Minute lang müssen Sie die Rebellen daran hindern, das Signal zu zerstören. Falls Sie draufgehen, können Sie vom KP im hinteren Hangar aus schnell wieder zum Zielpunkt flitzen und Ihre schwierige Mission fortsetzen.

FE



▲ **BILD 10:** Die Anführer der Rebellen befinden sich oberhalb der Treppen im Kontrollraum. Halten Sie Granaten bereit.



▲ **BILD 11:** Auf dem Outer Rim Territorium gelegenen Eisplaneten schlagen Sie die finale Schlacht gegen die Rebellen-Armee.



■ Herzlichen Glückwunsch! Sie haben den Story-Modus von "Star Wars: Battlefront II" erfolgreich abgeschlossen!

WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2006

Ein neues Jahr, ein neuer WWE-Hit für die PlayStation2. Wir haben einige praktische Tipps für Sie parat, die Sie zum Ringer-Profi machen.



Wie in jedem WWE-Spiel gibt es auch im neuen "WWE SmackDown! vs. RAW 2006" viel Freispielbares. Wir verraten Ihnen, wie Sie an geheime Charaktere, alternative Outfits und andere Besonderheiten kommen.

ALLE VERSTECKTEN MOVES FREISCHALTEN

Wollen Sie auf alle versteckten Moves zugreifen, müssen Sie die "Tough Enough"-Trophäe gewinnen und alle Legenden freischalten.

NEUE EINZÜGE IN DEN RING

Sie wollen mal was Neues sehen, wenn die Wrestler in die Halle einziehen und zum Ring kommen? Dann verlassen Sie Ihrem Recken doch einfach eine neue Einzugs-Show.

Sie schalten eine ganze Reihe davon frei, wenn Sie mit einem selbst erstellten Charakter zehn Exhibition-Matches gewinnen.

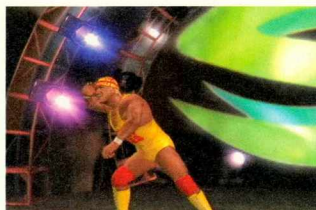
Einzug	Wrestler
1	Matt Hardy
2	Bubba Ray Dudley
3	Lance Cade
4	Miss Jackie
5	Brock Lesnar

DAS GANZE GIBT ES NATÜRLICH AUCH FÜR TAG-TEAMS:

Einzug	Team
1	Eugene und William Regal
2	Baby-Face-Team ("Gutes" Team)
3	Heel-Team ("Böses" Team)
4	William Regal und Tajiri
5	Muhammad Hassan und Diaria
6	Bushwhackers
7	Charlie Haas und Miss Jackie
8	Legion of Doom

CHRAKTERE

Charakter	Bedingung
Andre the Giant	Für 28.000 \$ im WWE-Shop kaufen
Bret Hart	Für 28.000 \$ im WWE-Shop kaufen
British Bulldog	Für 28.000 \$ im WWE-Shop kaufen
Hollywood Hogan	Trophäe in der SmackDown!-Season gewinnen
Hulk Hogan 80's	Trophäe in der RAW-Season gewinnen
Jake Roberts	Muss in der PSP-Version gekauft und dann auf die PS2 transferiert werden
Jimmy Hard	"Tough Enough"-Trophäe gewinnen
Junkyard Dog	Für 28.000 \$ im WWE-Shop kaufen
Mankind	Für 28.000 \$ im WWE-Shop kaufen
Steve Austin	Story-Modus in der RAW-Variante durchspielen
Ted DiBiase	"WWE Superstar"-Trophäe im Challenge-Modus gewinnen
The Rock	Story-Modus in der SmackDown!-Variante durchspielen



▲ UNERREICHT: Kaum ein Wrestler vermag die Fans bei seinem Einzug so zu faszinieren wie das Urgestein Hulk Hogan.



▲ UNVERGESSEN: Bret "The Hitman" Hart ist als Legende mit dabei. Hier übt er gerade seinen Finisher an Shawn Michaels.

NEUE ARENEN FREISCHALTEN

Arena	Bedingung
ECW One Night Stand	Erste Sektion im Challenge-Modus durchspielen
Wrestlemania 9	Superstar-Challenges erfolgreich abschließen
Wrestlemania 21	Zweite Sektion im Challenge-Modus durchspielen

NEUE OUTFITS

Wrestler	Bedingung
JBL	"General Manager of the Year"-Award gewinnen
Steve Austin	Legend-Challenges erfolgreich abschließen
Triple H	"General Manager of the Year"-Award gewinnen

NEUE CHAMPION-GÜRTEL

Gürtel	Bedingung
Hardcore-Gürtel	Legend-Trophäe im Challenge-Modus gewinnen
Million-Dollar-Gürtel	Legend-Trophäe im Challenge-Modus gewinnen

NEUE MATCH-VARIANTE

Um Zugriff auf das so genannte "Legend Steel Cage"-Match zu erhalten, müssen Sie die Superstar-Challenges erfolgreich abschließen.

NEUE LADEBILDSCHIRME

Ladebildschirm	Bedingung
Diva	"Collected a Diva"-Trophäe gewinnen
Legend	"Legend Killer"-Trophäe gewinnen
Superstar	"Elimination Chamber"-Trophäe gewinnen

MOVESETS FREISCHALTEN

Um die verschiedenen Movesets freizuschalten, müssen Sie zehn Exhibition-Matches mit einem selbst erstellten Charakter gewinnen.

In der folgenden Liste sehen Sie, welchen realen Wrestlern die einzelnen Movesets entsprechen.

Moveset	Wrestler
1	Hardcore Holly
2	Val Venis
3	Rick Steiner
4	Maven
5	Rhyno
6	Bubba Ray Dudley
7	D-Von Dudley
8	Luther Reigns
9	Lance Storm
10	Rikishi
11	Ultimo Dragon
12	Billy Gunn
13	Chuck Palumbo
14	Matt Hardy
15	Jeff Hardy
16	Tazz
17	Goldberg
18	Scott Steiner
19	Sting
20	X-Pac
21	Kevin Nash





Top-Hits

Einkaufsberater zum Fest: Die besten DVDs des Jahres 2005

Top-Tests

Aktuelle DVD-Player, AV-Receiver und Subwoofer im Test

Top-DVDs

Krieg der Welten, Titanic SE, Star Wars Episode III

VGA FEBRUAR 2005

AB 18. JANUAR AM KIOSK!

The Elder Scrolls 4:
Oblivion

PC X 360



▲ **ROLLENSPIEL:** Der grafisch sensationelle Morrowind-Nachfolger nähert sich der Fertigstellung. Wir spielen schon mal ausführlich Probe!

Die Schlacht um
Mittelerde 2

PC Torino 2006

PC P X



▲ **STRATEGIE:** Besser als Age III? Vieles spricht dafür. Beweise im nächsten Heft!



▲ **SPORT:** Das offizielle Game zu den Olympischen Winterspielen 2006.

AUSSERDEM IM HEFT:

Da Vinci Code - Sakrileg

PC P X

▲ **DAS SPIEL ZUM FILM** zum Bestseller-Roman von Dan Brown. Seien Sie Robert Langdon!

Socom 3

P

▲ **GRÖßER, SCHÖNER, BESSER:** Sonys Taktik-Granate im Vorabtest.



Heft-DVD

In der nächsten Ausgabe finden Sie wieder eine prall gefüllte DVD mit Spielen, Demos und Videos zu aktuellen Tophits!

24 - The Game

P



▲ **ACTION:** Als CTU-Agent Jack Bauer bekämpfen Sie den Terrorismus.

24

VIDEO GAMES AKTUELL

TOP News Tests Tipps

Jetzt bequem zu Hause lesen

Jahresabo für nur € 30,00
Lieferung frei Haus!

☎ 01805-90 90 88 (€ 0,12/Min.)

ROM-BEREICHEN

- **VOLLVERSIONEN**
- Carnageddon TDR 2000
- Kaan

■ **DEMOS**

- Civilization 4
- Need for Speed: Most Wanted
- Ski Racing 2006

■ **MINISPIELE**

- Don't Angry
- Flying Leo
- Froggy Castle 2
- Insaniquarium
- Jet Ducks
- Jewel Jones
- Kalima
- Mahjong Towers Eternity
- Puzzle Pause Deluxe
- Volley Bailey

■ **PATCHES**

- Age of Empires III 1.01 auf 1.01a
- Age of Empires III 1.01 auf 1.01a
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.02
- Ehrenreicht 1.1
- NHL Patch 3

■ **MODS**

- Age of Empires III Trainer
- GTA San Andreas Trainer
- Quake IV (dt.) Trainer

Civilization 4



Need for Speed: MW



■ **TREIBER & TOOLS**

- Adobe Acrobat 7.0
- Antivir Personal Edition
- ATI Catalyst 5.10
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Jet Ducks
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia nForce 81.85
- Powerstrip 3.61
- RivaTuner 2.0
- VVC Media Player 0.82
- WinZip 9.0

■ **SCREENSHOT-
GALENIEN**

- Kaneo: Elements of Power
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Rollercoaster Tycoon 3: Wild!
- World of Warcraft: The Burning Crusade

■ **VIDEO-BEREICH**

- **SPECIAL-VIDEOS**
- FIFA 06 + NBA Live 06 (Xbox360)
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Project Gotham Racing 3
- Rise & Fall
- True Crime: New York City
- **EXTRA**
- VCA-Quizshow
- **SPIELETRAILER**
- Devil Kings
- Flow: Urban Dance Uprising
- Perfect Dark Zero
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Ski Alpin 2006
- Spellforce 2: Shadow Wars

■ **FILMTRAILER**

- Der rosarote Panther
- Im Dutzend billiger 2
- Volltreffer: Ein Supercoach greift durch

Project Gotham Racing 3 Rise & Fall



True Crime: NYC



**VIDEO
GAMES
AKTUELL**

VOLLVERSION 1



VOLLVERSION 2



- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U. V. M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



ROM-BEREICH

■ VOLLVERSIONEN

- Carmageddon TDR 2000
- Kaan

■ DEMOS

- Civilization 4
- Need for Speed: Most Wanted
- Ski Racing 2006

■ MINISPIELE

- Don't Angry
- Flying Leo
- Froggy Castle 2
- Insaniquarium
- Jet Ducks
- Jewel Jones
- Kallina
- Mahjong Towers Eternity
- Puzzle Palace Deluxe
- Volley Bally

Need for Speed: MW



■ PATCHES

- Age of Empires III 1.0 auf 1.01a
- Age of Empires III 1.01 auf 1.01a
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.02
- Fahrenheit 1.1
- NHL Patch 3

■ MODS

- Age of Empires III Trainer
- GTA San Andreas Trainer
- Quake IV (dt) Trainer

■ TREIBER & TOOLS

- Adobe Acrobat 7.0
- Antioch Personal Edition
- ATI Catalyst 5.10
- ATI Tool 0.24
- DirectX 9.0c
- Fraps 2.64
- HyperSnap-DX
- Nvidia Nforce 81.85
- Powerstrip 3.61
- RiotTuner 2.0
- VIC Media Player 0.82
- WinZip 9.0

■ SCREENSHOT-

GALERIEN

- Karnoo: Elements of Power
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Rollercoaster Tycoon 3: Wild!
- World of Warcraft: The Burning Crusade

VIDEO-BEREICH

■ SPECIAL-VIDEOS

- FIFA 06 + NBA Live 06 (box 3,60)
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Project Gotham Racing 3
- Rise & Fall
- True Crime: New York City

■ EXTRA

- VCA-Quizshow

■ SPIELETRAILER

- Devil Kings
- Flow: Urban Dance Uprising
- Perfect Dark Zero
- Prince of Persia: The Two Thrones
- Ski Alpha 2006
- Spellforce 2: Shadow Wars

■ FILMTRAILER

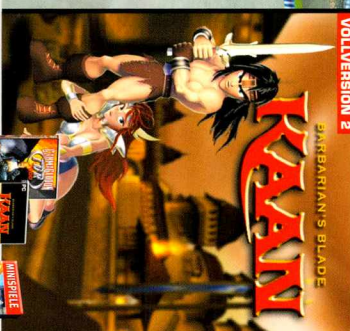
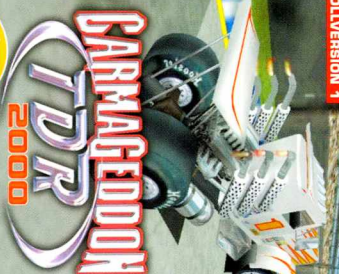
- Der rosarote Panther
- Im Dürstend billiger 2
- Volltreffer: Ein Supercar auf freier Fahrt



VIDEO GAMES AKTUELL

VOLLVERSION 1

VOLLVERSION 2



- 10 MINISPIELE
- VIDEOS, DEMOS, TRAILER U.V.M.
- EXTRA: DIE VGA-QUIZSHOW



CyPress



Warum **DOPPEL-0-AGENTEN** den **Q-LAB ASTON MARTIN™** bevorzugen.

Internationale Top-Spione setzen ihr Vertrauen in die zusätzlichen Funktionen, die der von Q-Lab speziell angepasste 1963 ASTON MARTIN DB5 auf Knopfdruck bietet. Diejenigen, die mit einer Lizenz zum Töten ausgestattet sind, geben sich im Allgemeinen mit nicht weniger als dem Besten zufrieden. Ihr Leben sowie der Frieden und die Sicherheit der freien Welt hängen davon ab. Klassisches britisches Styling, leichte Aluminium-Karosserie, ein 6-Zylinder Motor und ein ständig voller Tank sind nur der Anfang. Sicherheitsfunktionen umfassen ausfahrbare Reifenmesser aus Titan, Doppel-Maschinengewehre und einschüchternde Raketenwerfer. Hübsche und exotische Passagiere sind optional. Bisher nur für Doppel-0-Agenten.

Jetzt exklusiv von Electronic Arts für Sie erhältlich. electronic-arts.de



UNIVERSAL EXPORTS
A TOP-SECRET SUBSIDIARY

FROM RUSSIA WITH LOVE Interactive Game (all source code, all other software components and certain audiovisual components only) © 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. FROM RUSSIA WITH LOVE Interactive Game certain audiovisual components © 2005 Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. JAMES BOND™, 007, James Bond Gun and the Logo and all other James Bond related trademarks TM Danjaq, LLC, James Bond, 007, James Bond Gun and the Logo and all other James Bond related properties © 1962-2005 Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. FROM RUSSIA WITH LOVE is a trademark of Danjaq, LLC, and United Artists Corporation. ALL RIGHTS RESERVED. Aston Martin, DB5 and the Aston Martin logo are trademarks owned and licensed by Aston Martin Lagonda. © 2005 Aston Martin Lagonda. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.

NINTENDO GAMECUBE AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



**LIEBESGRUSSE
AUS MOSKAU**
007™

Handypass im neuen Jahr!

auch **gratis**, viel mehr unter wap.klingelton.com

Garantiert kein ABO!

Hintergrundbilder

für ALLE Handys mit Farbdisplay*



Realsounds

für alle Handys mit WAV, MMF, AMR oder MP3

- 123000 Last Christmas
123007 Rudolph the red nosed reindeer
123018 Do they know its christmas
120624 Hung up
120625 Dieser Weg
120617 Emanuela
120618 An Tagen wie diesen
120626 Und wenn ein Lied (Söhne Mannheims)
120627 Das Boot (U96)
120628 Endgegner (Bushido)
120629 Big City Life (Mattafix)
120630 Sie liegt in meinen Armen (Muhabbet)
120631 Jung! Jungel! Der Weihnachtschenschnappi
120014 Frau Orgasmus
120330 Bekloppter Frisch
120000 Dein Handy klingelt, Du Stinker!
120260 Deedeludo
120262 Die E-Kuh
120044 Pfand
120480 Twenty - das Kücken
120038 Polizeisirene
120036 Horror: unheimliches Lachen
120018 Altes Telefon
120314 Sie haben Post (extrem sexy Frau)

Kostenloser Soundclip-Finder

Zugriff auf über 1000 Geräusche!

SENDE:
„FIND SOUND“ an **22025**

Videos

für alle Handy mit Videounterstützung



Mehr heiße Videos?

Für polynormale Klingeltöne, Sounds, Reallines, Java Games, farbige Hintergrundbilder, Animationen und farbige Hintergrundbilder muss die Standard WAP-Verbindung eingerichtet sein, weitere fallen WAP-Gebühren ihres Mobilfunkproviders für den Download an. Minderjährige Benutzer benötigen die Einwilligung des Erziehungsberechtigten. Eventuelle Irrtümer und Druckfehler behalten wir uns vor. Alle Angaben sind ohne Gewähr. Hilfe: support@klingelton.com

So einfach wird bestellt:

Bestellen per Anruf

- (1) Produkt auswählen
- (2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
- (3) Versand erfolgt SOFORT auf Dein Handy

Anrufe aus dem Festnetz:

0900 55 22025

0901 400 410

0901 579 975

CHF 4,23/min

900 77 900

€ 1,14/min

Kosten:

DE: € 3,99 / Download bzw. Anruf zzgl. Verbindungs-kosten (max. € 0,39/min. 60/1 Taktung) AT: € 4,- / Anruf

Bestellen per SMS

Sende eine SMS mit dem Text:

GEVA BESTELNUMMER an

81081

€ 1,99/SMS

0900 528 050

€ 2,-/SMS

9123 für Erotik 69569

CHF 3,-/SMS

7788

€ 1,50/SMS

z.B. GEVA 30030

Jedes Produkt nur: 2 x 1,99 EUR (EUR 3,98)
V22-Lst. 0,24 EUR, zzgl. T-Mobile TPL. Kein Abo!
zzgl. ev. Anfallender WAP-Gebühren

Bestellen per WAP

Hol Dir Deinen Gratis-Klingelton unter:

wap.klingelton.com

Sende eine SMS mit „WAP HANDYMODEL“ an +43 699 115 14271 und du bekommst die WAP-Einstellungen.

Neujahrbonus 30% Rabatt auf ALLES!

Chatten, flirten, verlieben...

Sende „CHAT“ an: **82233**

€ 1,99/SMS

V22-Lst. 0,12 €, zzgl. T-Mobile Transportleistung

0930 400 200

€ 1,-/SMS

Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr



Kostenloser Java Game-Finder

Spiele für Dein Handy findest Du mit dem JAVA-FINDER

Sende eine SMS mit „FIND JAVA“ an: **22025**

Top aktuelle Klingeltöne poly & mono

- | | |
|---------------------------------|--------------------------------------|
| 32884 Stick With You | 28783 Just a lil bit |
| 29037 Let There Be Love | 30891 La Gasolina |
| 34040 Run it | 27951 Yeah! |
| 34036 First Day Of My Life | 30695 Geile Zeit |
| 32819 Push The Button | 28720 Hollaback Girl |
| 32914 Schrei | 32166 Perfekte Welte |
| 28955 My Humps | 28650 Candy Shop |
| 28893 Big City Life | 31751 Dragostea din tei |
| 32935 Christmas in my heart | 30650 Numb (Encore) |
| 32892 Coming Home For Christmas | 32493 NDW 2005 |
| 34063 Dont Bother | 30366 Lebt denn dr alte Holzmichel.. |
| 28802 Your Beautiful | 28270 Call on me |
| 30301 Mama Ana Ahabak | 32440 One (always Hardcore) |
| 28826 Dont Cha | 32534 Mama ist stolz |
| 32884 Stick With You | 30532 Space Taxi |
| 32890 Just Because Of You | 32757 Maria |
| 28953 Tripping | 32694 La tortura |
| 28963 All About Us | 32104 Pump it up! |
| 28823 Behind These Hazel Eyes | 30866 Du erinnerst mich an Liebe |
| 32805 Durch den Monsun | 30866 Du erinnerst mich an Liebe |
| 32933 Sie liegt in meinen Armen | 32646 Ab in den Süden |
| 28957 Precious | 30227 Obsession |
| 32930 Window Shopper | 30826 Liebe ist |
| 28919 We Be Burning | 22939 Ich lebe |
| 30887 La Camisa Negra | 28629 Switch |
| 28990 You Raise Me Up | 32156 Femme like you |
| 32908 Engedgner | 30716 The Sound of San Francisco |
| 32929 Da Symphony | 32797 Engel fliegen einsam |
| 24294 Die Eine | 28783 Just a lil bit |
| 34069 Gangsta Rap | 32705 Dubl Dam Dam |
| 32939 Believe Me | 32571 Boro Boro |
| 32813 Love to be loved by you | 32772 Jump, Jump |
| 24805 Popcorn | 28715 Lonely |
| 30985 Dienen | 30897 Ghetto Gospel |
| 32815 Aufstehen | 32590 From Zero to hero |
| 32889 Hello (Good to be back) | 32743 Willst Du mit mir gehen |
| 28940 Foxtrox | 28468 Boulevard of broken dreams |
| 28971 I Dont Care | 32782 Locke |
| 28859 Pon De Replay | 30030 Für Dich |
| | 32742 All 4 one |

Kino und TV Hits poly & mono

- | | |
|---------------------------------------|-------------------------------------|
| 25456 Superperforator | 20228 Red Teddylär 1-4 |
| 32413 Gilmore Girls | 22818 Viva Colonia |
| 30723 Zwergenmarsch | 25462 Du hast mich 1000 mal belogen |
| 26558 Ice Ice Baby | 25127 Verdammt ich lieb Dich |
| 25482 Eisgek. Bommerlunder | 22684 Komm wir fahren nach Am... |
| 30772 Twenty das Kücken | 23067 Country Roads |
| 25064 Miss Marple | 23786 Sonar: Echolot von Schiffen |
| 31352 King of Queens | 25313 Martinshorn (Tatu-Tatu) |
| 20203 Halloween | 25258 Altes Telefon |
| 23144 Probers mal mit Gemütlichkeit | 21854 UEFA Champions League |
| 20102 Biene Maya | 20202 Schalké 04 (blau und weiss) |
| 20299 Pippi Langstrumpf | 25424 FC Bayern: Stern des Südens |
| 20157 Der rosarote Panther | 22508 Forever Number One |
| 21808 Harry Potter | 20636 The Final Countdown |
| 20331 Das Lied vom Tod | 22288 We will rock you |
| 21834 Bacardi Feeling | 30717 Schnappt das kleine Krokodil |
| 20261 Mission Impossible | 24038 Highway to Hell |
| 21689 Die Maus | 23041 Hells Bells |
| 21209 Starwars | 20409 Nothing else matters |
| 32736 Madagascar: I Like to Move It | 20072 Smoke on the water |
| 25962 Spongobob Squarepants | 20054 Thunderstruck |
| 11800 Herr der Ringe | 24147 Die Elf vom Niederrhein |
| 32442 O. C. - California | 24150 Dortmund: Die BVB |
| 32701 Crazy Axel F | 25501 Bayerischer Defilierrhythmus |
| 22956 Werner Reinhardt | 31349 Marschmusik: Preussens Gloria |
| 20598 Rocky, Eye of the tiger | 23003 Braveheart |
| 20078 Axel F., Beverly Hills Cop | 32708 Desperate Housewives |
| 20340 Das Boot | 21724 Nationalhymne DDR |
| 20162 Titanic - My heart will go on | 20643 Nationalhymne Deutschland |
| 25137 Dirty Dancing (Time of my life) | 20949 Nationalhymne Italien |
| 20260 A-Team | 20970 Nationalhymne Türkei |

Songs zum Jahreswechsel poly & mono

- | | |
|---------------------------------------|------------------------|
| 22735 Donauwalzer | 20076 Ad Lang Syne |
| 28518 Ode to joy / Freude schöner ... | 31610 Ab auf die Piste |

Sport Java Games

für ALLE Nokia Handys mit Farbdisplay, SE K700, Motorola V3, Samsung SGH-D500 und viele mehr

